90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

8 JUNI – 6 JULI 1994
NR 11 ● ÅRGÅNG 9
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

Beneath a Steel Sky
äventyrsspel som fängslar

Spela on-line!

DMZ-disken
med de bästa programmen till

Amiga



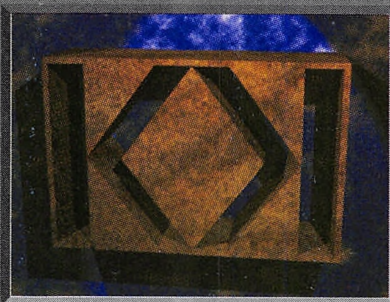




TIDSAM 0563-11



Efter Commodores konkurs – vad händer med Amigan?



Karlberg & Karlberg AB

Huvudkontor:
Tel. 046-47 450
Fax 046-47 120

Karlberg & Karlberg AB
Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

Stockholmskontor:
Tel. 08-66 111 99
Fax 08-66 33 666

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt och med reservation för prisändring. DMz 94-12
Denna annons är fotosatt med PPage 4.1 & PDraw 3.03 och tryckt hos JustNu-Tryck i Lund.
Telefon nummer till support BBS för Real, Picasso m.m. 0611-277 94 eller 0611-227 44.

GVP Great Valley Products GVP

We've got the speed that you need!

Vill du ha det snabbaste? -Köp GVP A4000-040-40MHz acceleratorn som gör din A3000/4000 till den snabbaste av dom alla! Vi testade GVP's kort med Real3D och den renderade på mindre än halva tiden jämfört med en A4000/040. GVP bevisar än en gång att de är världsledande på Amiga tillbehör. För Amiga 1200 har GVP kortkombinationen GVP A1230 och A1291 som är en 40MHz 030 eller 50MHz 030 med MMU, kortet har även 2st Simm platser, klocka och DMA-port för bl.a. anslutning av A1291 SCSI kort som ger dig möjlighet att ansluta t.ex. extern Hårddisk eller CD-ROM. GVP är snabbast i test enligt Amerikanska och Engelska tidningar.







Nyheter!

Imagine3 nu i lager för introduktionspris

Imagine 3 för Amiga	5.995.-
Imagine 3 för PC	5.995.-
Uppdatering 2.x till v3	1.295.-
Uppdat. tidn. AF till v3	1.495.-
Uppdatering 1.x till v3	2.295.-
Uppdatering TurboSilver och specialutgåvor till v3	3.295.-





FinalWriter Rel2:

Ännu nyare och bättre med bland annat undo! Detta ordbehandlingsprogram är det bästa vi har sett på Amiga! FinalWriter stöder AGA, men fungerar även utan. Med Final Writer, som ligger packat på 5st disketter, får du 120st skalbara typsnitt (4-300 punkter), 100st Bild-klipp. Final Writer kan läsa in text och bilder (IFF, EPS) från andra program. Final Writer kan flera automat funktioner som bl.a. index. Ring för broschyr!

FinalWriter Uppdatering till Release-2	200.-
FinalWriter Ordbehandlingsprogram	1.595.-
FinalWriter/Final Copy SoftFonts (4 olika) 25/st	795.-/st

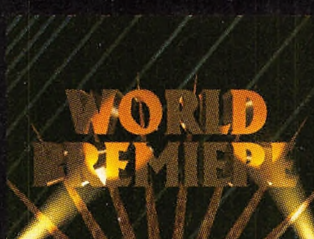
A-Max IV:

Med A-Max IV kan du nu köra MAC program i färg samtidigt som du kör Amiga! Har du tidigare vers. av A-Max plus kan du uppgradera. Systemkrav: 68020, 030 eller 040, AppleSystem 7.0 eller högre (7.1 rekommenderat), 2MB RAM, AmigaDos 2.1 eller högre, Zorro-II eller Zorro-III kortplats.



A-Max IV - Uppdatering för A-Max Plus	1.595.-
A-Max IV - Komplett inkl. rommar	5.995.-
A-Max IV - Exkl. rommar	4.995.-

LightWave & LightRave PAL:



Programmet som vi alla har väntat på länge är äntligen här LightWave raytraceprogrammet som 'proffsen' jobbar med. -Har du sett filmerna SeaQuest eller Babylon5? Om inte, hyr dem i närmaste video- affär. LightRave möjlig- gör att köra LightWave utan Toaster och rendera dina bilder i PAL. LightRave stöder inte bara Amiga ECS och AGA utan även en massa grafikkort såsom IV-24, Picasso, OpalVision, DCTV, EGS m.m. Systemkrav: 9MB RAM, 80MB fritt på hårddisken.

LightWave + LightRave paket	13.750.-

Ring 046-47450 så skickar vi en prislista.

Mjukvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

A-Fakt - faktureringsprogram (2795.-)	1495.-
ADPro vers. 2.5 *nyhet*	2395.-
ADPro ProConversion pack	695.-
ADPro HP Scanjet IIc driver	1995.-
AmiBack Plus Tools	1195.-
AmiBack Tools	695.-
AmigaBok v2.1 *nyhet* (1995.-)	1495.-
Amiga SubTitler	1995.-
Bars&Pipes 2.5 MIDI, sequencer	2995.-
Bars&Pipes uppdat. till v2.5	995.-
Bars&Pipes extramoduler	©
Bars&Pipes TripplePlayPlus midi-IF	2495.-
Cygnus Editor (CED!) v3.5	995.-
DeluxeMusic2, notedidering, utskrift	1395.-
DeluxePaint IV - Passar alla Amiga	1595.-
DirectoryOpus (DirOpus) *DMZ-9*	850.-
Edge, Bästa texteditorn!	850.-
FontDesigner, vector font editor	1995.-
SAS Lattice C v6.5 *nyhet*	3495.-
SuperJam, midi, sequencer program	1195.-
Montage24 24-bit titling	3245.-
Montage24 fontpack	1795.-
QuarterBack v6! HD-backup prg.	895.-
QuarterBackToolsDeluxe HD räddare	995.-
Real3D v2.4 raytracer *DMZ-11*	4995.-
Real3D uppdatering v2.x till v2.4	550.-
Rötter - släktforskning	695.-
Scala Art lib vol 2 - 50 bakgr. bilder	825.-
Scala Art lib vol 3 - 50 bakgr. bilder	825.-
Scala FileFormats - tiff, gif, bmp m.fl	745.-
Scala MM210	2495.-
Scala MM300 Mängder med nyheter!	4995.-
Scala Echo 'hemvideoredigering'	2395.-
Scala uppdateringar till MM300	©
Scenery Animator 4, landskapsgener.	795.-
SuperBase4 Professional v1.30k	2395.-
SuperBase4 Personal v1.30k, register	1295.-
TV-Paint2.0-Picasso, EGS, Opal m.m.	3995.-
VideoDirector Amiga *kanonbilligt*	1395.-
VideoDirector PC, hemvideoredig.	1995.-

Hårdvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

Grafikkort	
OpalVision v2 med OpalPaint m.m.	6195.-
OpalPaint uppdatering till v2.3	200.-
Peggy, FMV (MPEG) för 2,3,4000	juli-94
Picasso II, 2MB inkl. TV-Paint JR	4995.-
Picasso II paket inkl. TVPaint v2	7995.-
GVP Spectrum EGS, 2MB *Ny vers.*	5995.-
GVP IV-24 A4000 & ImageFX	fr. 12995.-
Genlock och tidbaskorigerare	
G2 Genlock 'alla modeller' *nyhet*	©
GVP TBC-PLUS *nyhet*	12995.-
GVP TBC-PLUS & SMPTE *nyhet*	14995.-
G-Lock externt för Amiga	5495.-
Hama externt genlock S-VHS	fr. 4795.-
Ljudkort & Samplers	
GVP DSS8+ 8-bit stereo sampler	1095.-
Sunrize AD1012 (12bit) *ny vers. 3*	7995.-
Sunrize AD516 (16bit) *ny vers. 3*	18745.-
Hårddiskar, CD-Rom och kontrollers	
Hårddiskar SCSI, AT i alla storlekar	©
GVP A4008 SCSI-interface A2,4000	2195.-
Syq 105MB 3,5" intern utan media	4495.-
Syq 105MB löstagbar mediaskiva	995.-
CD-Filsystem v2! (ASIM) + Fish-CD	795.-
CDRom Pioneer CD-växlare (6), fr.	11245.-
CDRom Texel int/ext 335KB/s, fr.	3995.-
CDRom Toshiba int/ext 300KB/s, fr.	3495.-
CDRom för PC (fullt sortiment)	©
GVP G-Force accelleratorer	
A1230-II 40-50MHz, 4MB, DMA	fr. 3495.-
A1291-Stingray SCSI till A1230-II	1295.-
FPU för A1230/A4000 25-50MHz	fr. 995.-
GVP A4000 G-Force 040-40 ink 4MB	19995.-
GVP A2000 G-Force 030, 040 fr.	4695.-
Övriga tillbehör	
ASDG LanRover ethernet-kort	3995.-
FrameMachine, framegrabber	6395.-
GVP I/O Extender 1serie 1parallell	1795.-
GVP I/O Extender extra serieport	450.-

© = Ring för aktuellt pris

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör och ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Redigering:
Lars Jansson
Daniel Törnqvist
Lasse Zernell
Spelredaktör:
Johan Burén
Biträdande spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Sekreterare:
Kristina Malm
Praktikant:
Jonas Hallman
Favoritplatta just nu:
Latin Kings

Medarbetare i detta nummer

Jesper Almén, Christian Almgren, Tomas Arvidson, Christer Bau, Derek dela Fuente, Mac Larsson, Niklas Lindholm, Anders Reutersward

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Stockholm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

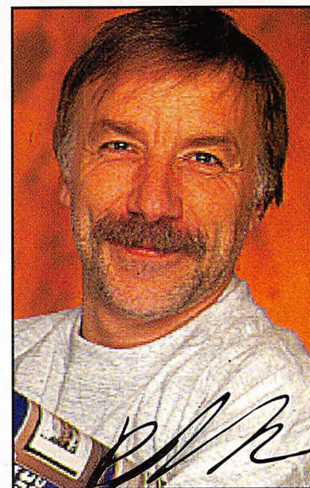
ISSN: 1104-3784

Omslagsbild: Larseric Zernell

Medlem av



Konkursen kan vara det bästa som hänt Amigan



Christer Rindeblad, chefredaktör

Fredagen den 29 april 1994 blev en svart dag för alla Amigafreaks världen över. Det var den dagen Commodore International slängde vantarna i bordet och begärde sig själva i "konkurs". Pengarna var slut och man jagades av fordringsägare som ville ha tillbaka sina utlånade pengar. För att få respit utnyttjade man en paragraf i den Bahamska lagstiftningen som innebär att ett bolag kan begära sig själv i likvidation. Därmed får man respit i en månad för att klara upp sina affärer. Och det är exakt vad som hänt hos Commodore International Ltd.

På Commodores huvudkontor i West Chest, USA, hängde flaggorna på halv stång och ett 50-tal avskedade Commodore-anställda drack gravöl.

När detta skrivs, fredagen den 20 maj, är det fortfarande oklart vad som ska ske med Commodore och vilken framtid Amigan har.

Sedan den svarta fredagen har trafiken på de internationella datanäten varit intensiv och fylld med motsägelsefulla rykten om Commodores framtid.

Olika uppköpsrykten har ju cirkulerat hela det senaste halvåret och det har sagts att Sony, Philips, Amstrad, Virgin och en mängd andra bolag tänker köpa Commodore. Vad som är sant i denna vilda ryktesflora är svårt att säga. Och när ni läser detta kan affären redan vara avgjord.

Om jag ska spekulera så tyder det mesta på att den koreanska elektronikjätten Samsung blir det företag som köper Commodore. Och koreanerna tänker tydligen ta över hela rasket och fortsätta tillverka både CD32, A1200 och A4000. De behåller försäljningsorganisationen och delar av utvecklingsavdelningen men sätter in nytt folk på ledning och marknadsföring. Irving Gould och Medhi R. Ali får lämna bolaget.

Är det bra eller dåligt?

Personligen är jag beredd att instämma i åsikten att detta kan vara det bästa som hänt Amigan någonsin. Samsung tillverkar radio, TV, CD-spelare, chip, dataskärmar och skrivare. De kan med andra ord erbjuda konsumenterna riktiga kompletta Amigapaket. De har enormt mycket pengar och fantastiska resurser. Och de har kunskaper om hur man säljer konsumentelektronik.

Troligen är Samsung också ute efter att utnyttja Amigans avancerade videoteknologi för andra områden, exempelvis Video-On-Demand. Men detta är som sagt bara spekulationer.

Nu ska det erkännas att alla inte är lika optimistiska. Några amerikanska skribenter menar att det är för sent att rädda Amigan. De menar att teknologin är föråldrad och PC redan fått ett allt för stort försprång.

Jag håller inte med. Den engelska spelindustrin säger att Amiga och CD32 behövs för att täcka det gap på massmarknaden som Nintendo och SEGA lämnar efter sig. Alla konsumenter har inte råd att köpa en PC för 15.000 kronor. Och Nintendo och SEGA är inte längre något spännande lågprisalternativ. Här skulle CD32 och A1200 kunna fylla en viktig roll. I England har CD32 rönt en enorm framgång.

Så mitt råd till er alla är: drabbas inte av panik. Ingenting talar för att Amigan hamnar på historiens sophög. I grunden är den en fantastisk dator. Med stöd av bra marknadsföring, kapital för vidareutveckling och rätt folk i ledningen kan vi få uppleva att det åter våras för Amigan.



38

26

25

8 – 10

NYHETER

OS i programmering 6

Sverige står som värd för sjätte upplagan av OS i programmering som startar 3 juli.

Commodores uppgång och fall 8

Det började på 50-talet med en verkstad för kontorsmaskiner och slutade med konkurs i april -94.

Efter konkursen 10

Vad händer med Amigan och Commodores alla andra produkter efter konkursen?

TEST

Fånga bilden i flykten 18

Med Vidi Amiga 24RT kan du plocka bilder från favoritfilmen. DMZ har testat.

Program för alla faxmodem 22

DMZ testar nya versionen av GPFax.

Produktnytt 12, 14

Massor av nya prylar till din Amiga

REPORTAGE

CD32 på engelskt museum 16

På London Transportation Museum finns världens största system av CD32:or.

Lir på lina 26

Online-spel är populära i BBS-världen.

PROGRAMMERING

Assembler-skolan 49

Logiska instruktioner om bland annat logiska instruktioner får du i assemblerskolan.

C-skolan 50

I detta avsnitt: Enkla typer av dialogrutor.

Få kontroll på spriten 52

Så styr du rörliga figurer och objekt i AMOS.

PD

PD-Amiga 30

Högoktanigt rallyspel plus annat skoj.

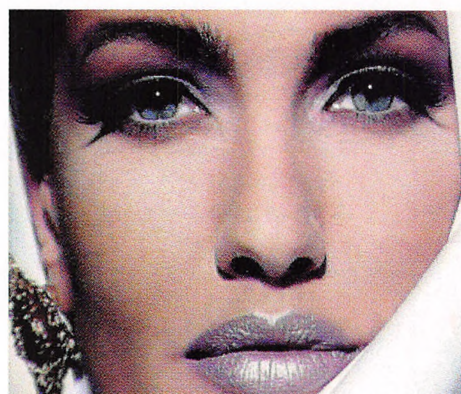
64/128 28

Denna gång har DMZ:s 64/128-fantast Anders Reuterswärd satt ihop en oemotståndlig diskett.



Commodore har gått i konkurs. Vad händer nu med Amigan och andra Commodore-produkter? Läs mer på sidan 10.

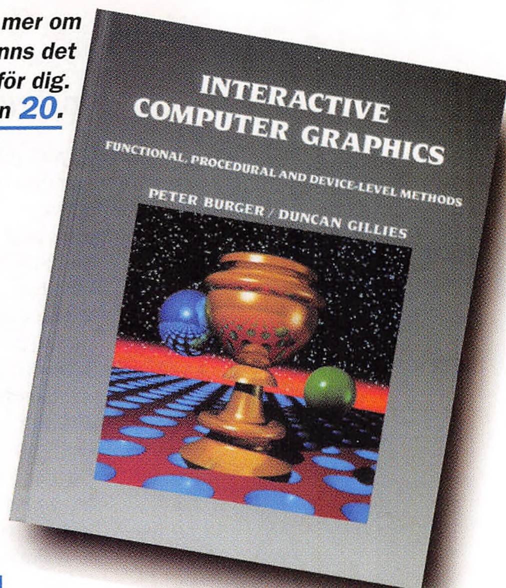
Grafik: Larseric Zernell



Med digitizern Vidi Amiga 24RT kan du lätt ta bilder från filmer, TV-program och tidningar. DMZ har testat. Sidan 18.



På London Transportation Museum finns världens största nätverk av CD32:or, ihopkopplade i en unik hypermedia-föreställning om stadens 200-åriga tunnelbanesystem. DMZ har naturligtvis varit där. Sidan 16.



Vill du lära dig mer om datorgrafik? Då finns det en intressant bok för dig. Läs mer på sidan 20.



En ryslig Dracula-film blev ett ryslig spel – ryslig dåligt. Sidan 41.

BÖCKER

Intressant om datorgrafik 20
Vi har läst två nya böcker – en om grafik och en om assembler.

KOMMUNIKATION

Sveriges bästa BBS-lista 58
Här hittar du massor av BBS:er i hela landet.

SPELFRONTEN

Sensible Golf 34
Nu släpper gänget bakom succéspelet Sensible Soccer ett golfspel. Vi har fått en förhandstitt.

Designa din drömbil 34
I spelet Detriot kan du bestämma själv vilken typ av bil din bilfabrik ska bygga.

Historisk flygsimulator 35
14 flygplan och 100 olika uppdrag kan du välja mellan i detta första världskrigsspel.

SPELRECENSIONER

Beneath a Steel Sky 38
Ett höjdaräventyr – helt på svenska!

Filmskräp 1 & 2 40
Av två hyggliga filmer – Cliffhanger och Last Action Hero – har det blivit två riktiga skitspel.

Ryslig spel 41
Coppolas film om Dracula var riktigt ryslig. Nu har den blivit spel – ett ryslig dåligt sådant.

På jakt efter stulen film 43
Kanonspelet Premiere har äntligen släppts till CD32.

FASTA AVDELNINGAR

Ledare 3
DMZ-disketten 25
Serier 48
Insändare 54
Datorbörsen 56
Galleriet 60
Nästa nummer 62

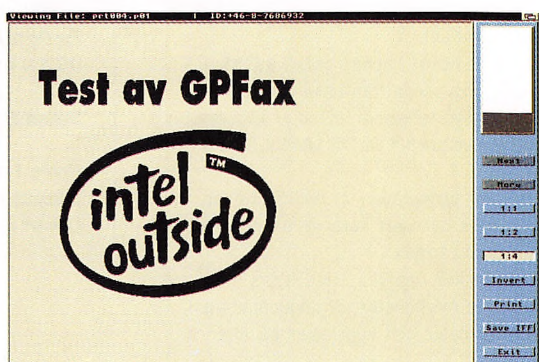


DMZ har fått en förhandstitt på Sensible Golf från männen bakom succéspelet Sensible Soccer. Sidan 34.

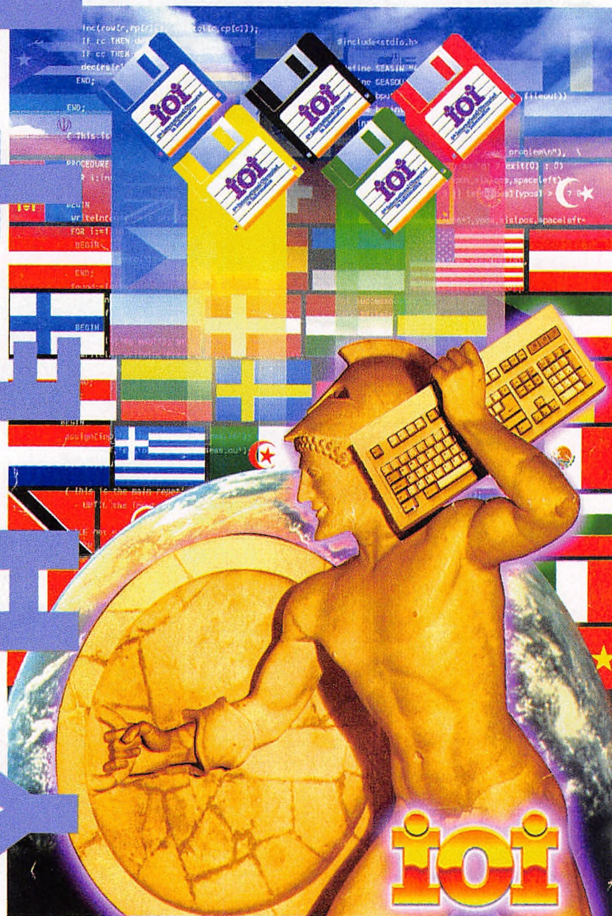


Det är inte var dag det släpps spel på svenska – åtminstone inte av samma kaliber som Beneath a Steel Sky. Läs mer på sidan 38.

Nu finns GPFax i en version för både klass 1- och klass 2-modem. Sidan 22.



Hopp om svenskt OS-guld



6th International Olympiad in Informatics. Sweden 3-10 July 1994

Den 10 juli koras världens främsta programmerare. Då arrangeras nämligen olympiska spelen i programmering.

Den 6-10 juli kommer 240 deltagare från 52 länder att slåss om vem som är bäst i Pascal, C eller Basic i KTH:s Riksäpplet utanför Stockholm!

Va, är programmering av datorer en olympisk gren? Jo, faktiskt. Och lilla Sverige brukas faktiskt plocka hem både guld och silver i denna udda OS-gren.

Egentligen heter det International Olympiad in Information och arrangeras av olika länders skolmyndigheter. Själva olympiaden går till så att de tävlande ska lösa olika problem och uppgifter genom att skriva program i Pascal, C eller BASIC. Den som löser problemet korrekt och med det bästa programmet vinner. Deltagarnas program ska under OS:et köras på 400 PC-datorer från Arche Technologies.

För att få delta i tävlingarna måste man vara elev på gymnasiet och vara under 20 år. Det svenska laget tas ut genom deltävlingar som ägt rum under förra hösten och nu i vår.

Förra året utkämpades tävlingarna i heta Argentina. Men i år är alltså Sverige värdland.

– Det är en stor ära för Sverige att ha fått detta förtroende, säger Håkan Strömberg, tävlingsansvarig.

Det är han och en en stor grupp assistenter som ska se till att allt fungerar under olympiaden. Och det är mängder med problem som ska lösas när man ska ta emot över 400 tävlande och funktionärer från 52 olika länder.

– I år blir det extra spännande, inte bara för att vi är i Sverige, utan också för att länder som Australien, Japan och Taiwan deltar för första gången.

Själv olympiaden arrangeras i KTH:s nybyggda anläggning Riksäpplet i Haninge söder om Stockholm.

– Här finns de naturliga tekniska förutsättningarna för att genomföra en sådan här tävling, säger Håkan Strömberg. Vi har också fått in KTH i olympiska kommittén vilket är väldigt värdefullt.

Håkan Strömberg hoppas också att både TV och radio ska sända från tävlingarna.

– Det behövs eftersom vi inte kan ha publik. Men massmedia verkar väldigt intresserade.

Syftet med olympiaden är enligt Håkan Strömberg inte bara att kora de bästa programmerarna i världen.

– Vi ska också uppfylla UNESCO:s målsättning att ge möjligheter för ungdomar att utbyta erfarenheter och kunskaper på internationell nivå.

Christer Rindeblad

Tyska BBS:er sprängda av polis

I Tyskland, tisdagen den 19 april, spängdes inte mindre än 25 "elite"-BBS:er. Tysk polis hade under den senaste veckan gjort husranskan hos 20 – 30 personer som driver så kallade elite-BBS:er. (BBS:er som är specialiserade på att sprida kommersiella spel och program oftast innan de ens kommit ut i affärerna.)

Informationen om de tyska BBS:erna har polisen fått via "traders" (personer som byter mjukvara via modem) och andra BBS:er. Via den så kallade scenen sprids nu farhågorna om ytterligare tillslag mot de tyska elite-BBS:erna.

Den tyska scenen uppmanar nu andra elite-BBS-sysopar att gömma undan sin utrustning för att undvika att polisen ska beslagta den vid en eventuell husrannsakan. Många av de BBS:er som sprängts hör till Europas största och kan få in upp till ett par gigabyte varje månad. Nu pratas det i elite-kretsar om att scenen i framför allt södra Tyskland och i Berlin-området är nästan helt död. Endast ett fåtal BBS:er har sluppit besök av polisen. Scenen själv påstår att de flesta BBS:erna kommer att vara uppe och fungera som vanligt igen inom en till två månader.

Sprängda Elite-BBS:er:

Secom City
Ice Cream
North Star Land
Reign in Blood
Madman's Sanktuary
Diablolo
Traders Home
Under the Jolly
Fastway
Metal Decade
Terra Station BBS
Pearl Harbour
Terra Station
Gangstar District
Marley's Coffeshop
The Cauldron
Universe
Micro Machine
Circus Maximus
Europes Heart
Poison Data
Goldfire BBS
FarPoint Station
Digital Underground

Dessa BBS:er svarar inte:

Radio Teheran
Endless Pain
Desert Strike

Jonas Hallman

Turbokort A1200

Blizzard 1220 - 28 MHz
Nästan lika snabb som A4000-030!
Blizzard 4 Mb + klocka........3.390:-
+ FPU 40 MHz......................4.390:-
eller FPU 50 MHz.................4.990:-

Blizzard 1230 - 50 MHz
Blizzard 1230 -50 MHz........4.490:-
+ FPU 50 MHz......................5.990:-
+ 4 Mb 32-bitars minne.......7.890:-
BlizzSCSI-2 för 1230...........1.490:-

CHINON Diskettstationer

För alla Amiga modeller. Ange modell (intern).

Diskettstationer HD
Chinon 1.76 Mb extern........1.595:-
Chinon 1.76 Mb intern.........1.295:-

Diskettstationer DD
Chinon 880 Kb extern............695:-
Chinon 880 Kb intern.............595:-

Digitizers & Grafikkort

Digitizers
VLab Y/C med 2 FBAS / Comp. ingångar............3.695:-
VLab extern..................3.995:-
Toccata 16-bitars ljudkort, 3 stereo ingångar.............3.695:-
Grafikkort
Picasso-II 2 Mb RAM..4.495:-
Picasso-II + TVP Jr......4.895:-
Picasso-II + TVP Sr......7.795:-
Retina 2 Mb RAM........4.395:-
Retina Z3 4 Mb RAM..5.895:-
V-Code Retina Z3...........595:-
V-Code extern..............1.395:-

PC TILLBEHÖR

Vi säljer numera PC-datorer samt tillbehör som t ex. CD-ROM, ljudkort, minnen, spel med flera. PC datorer (VESA/PCI) kan fås med t ex Matrox, Cirrus Logic eller Tseng Lab grafik-accelerator samt diverse I/O kort eller ljudkort. Ring för priser på konfigurationer eller se vår annons i PC & Mac Magazine. Alla priser under denna rubrik är exklusive moms.

Vi har fått in ett parti Sound Blaster kort till otroliga priser. Ring för pris. Först till kvarn.........................☎
Sound Blaster AWE32...........2.795:-
Sound Blaster Deluxe 2.0................☎
Sound Blaster Pro Basic.................☎
Sound Blaster Pro Deluxe.........995:-
Sound Blaster 16 Basic...........1.295:-
Sound Blaster M-CD ASP.............☎
Sound Blaster CD 16 Performance Pack, intern.....................................☎
DSP-16 + SCSI + Joystick / Midi port, kompatibel med Sound-blaster 16, AD Lib m fl.......................1.495:-
CD-ROM double speed, multi-session, XA, Photo CD kompatibel.
Chinon 535 SCSI-2, 220 ms...3.596:-
Toshiba 4101B, 300 kb/s........2.395:-
NEC 3xi (nu i lager)...............3.995:-
Låda för CD-ROM + HD.........875:-
Reel Magic Lite (MPEG).......3.395:-
Reel Magic + SB stöd............4.395:-

REFERENSBÖCKER

68000 Users Manual...........79:-
680x0 Programmers Ref..179:-
68020 Users Manual..........179:-
68030 Users Manual.........179:-
68040 Users Manual.........179:-
Devices 3rd.......................239:-
Hardware Ref. Manual....239:-
Includes & Autodocs........339:-
Libraries 3rd edition........339:-
User Int. Style Guide........215:-
Nyckeln till AMOS.............249:-
Övriga böcker................RING!

AMIGA PAKET

Amiga 1200/2 Mb RAM + Mus + Workbench 3..............................3.795:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack..............................4.295:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk..............................7.295:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 250 Mb hårddisk..............................7.995:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk + ProWrite 3.3 ordbehandling med svensk rättstavning..............................7.995:-
Amiga 1200/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk + Final Writer v2 (ny version, suverän ordbehandlare)..............................8.495:-
Amiga 4000-030/2 Mb RAM + 170 Mb hårddisk..............................15.995:-
Amiga 4000-030/2 Mb RAM + 340 Mb hårddisk..............................16.995:-
Amiga 4000-030/6 Mb RAM + 340 Mb hårddisk..............................18.795:-
Amiga 4000-030/6 Mb RAM + 340 Mb hårddisk + Matte-processor / FPU 68882-40 MHz (inkl. montering)..............................19.895:-
Amiga 4000-040/6 Mb RAM + 270 Mb hårddisk..............................23.500:-
Amiga 4000-040/6 Mb RAM + 270 Mb hårddisk..............................23.500:-
CD32 TV-Spel med joy-pad samt spelen Oscar, Diggers samt Pinball Fantasies..............................3.495:-
CD32 FMV Modul (Video-CD/MPEG, CD-I)..............................2.695:-
CD32 joy-pad, spelen Oscar & Diggers + FMV Modul..............................5.995:-
SX1 CD32 expansionskort: Förvandlar CD32 till riktig Amiga-dator! Seriell och parallell port, drive och hårddisk-anslutning, RGB port, ljud in med mera..............................1.575:-
SX1-pro: som ovan samt AT tangentbords-anslutning och plats för att expandera minnet på CD32..............................2.095:-

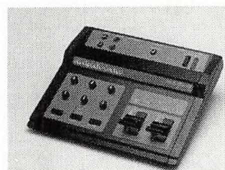
EMPLANT EMULATOR

Mac emulator som multitaskar med andra program. Fullt färgstöd för bl a AGA/ECS, Merlin, Retina, Picasso, Rainbow III, Piccolo, EGS med flera. Emplant är ungefär dubbelt så snabb som en likvärdig MAC-II på en Amiga 3000-25 MHz. Har stöd för bl a AmigaDOS enheter samt Mac stereoljud. Modulbaserad. Fler emulatorer är under utveckling för EMPLANT. Mac ROM tillkommer för de som inte har Macintosh. Kräver ingen MMU eller FPU. Fullt 32-bitars stöd med System 7.1. Emplant f n 4.3.

EMPLANT GRUNDMODELL..............................3.995:-
EMPLANT MED APPLETALK..............................4.695:-
EMPLANT MED SCSI INTERFACE..............................4.695:-
EMPLANT MED APPLETALK & SCSI INTERFACE.....5.395:-

ELECTRONIC DESIGN

PAL Genlock...........................2.995:-
Y/C Genlock...........................4.295:-
Neptun Genlock med Alfakanal, keying, AREXX stöd mm.......6.995:-
Sirius Genlock.........................8.795:-
Videoscan Broadcast............14.994:-
Pegasus PC till Video.............4.619:-
Pegasus & Neptun Genlock .10.744:-


Sirius Genlock

EUROPRESS & SKOLPROGRAM

AMOS
AMOS Professional..................475:-
Nyckeln till AMOS (bok).........249:-
AMOS Professional + Nyckeln till AMOS......................................675:-
AMOS Pro Compiler..............375:-

Skolprogram
Memory 1 eller 2......................249:-
Ordlek.......................................249:-
Tangenta....................................249:-
Veta Mera 1, 2 eller 3..............295:-
Grafmatte..................................695:-

AMIGA VIDEOTILLBEHÖR

Wavetools 16-bitars ljudkort, sampling direkt till hårddisk upp till 48 KHz i stereo.
RTX DSP Modul kommer.................3.995:-

AMIGA TILLBEHÖR

Modem med fax inbyggt.
US Robotics Sportster, 14.400 baud...........3.695:-
US Robotics v32.terbo, 21.400 baud m fl....7.595:-
Multiface Card 3, 2 serie + 1 parallell port1.095:-
Lösa hårddiskar för inbyggnad med flera.
Syquest 205/270 Mb SCSI-2.................................☎
HD 120 Mb AT 2.5" A1200 QTM...............3.195:-
HD 170 Mb AT 2.5" A1200 WD/QTM.......3.595:-
HD 250 Mb AT 2.5" A1200 Conner............4.195:-
HD 170 Mb AT 3,5"Quantum......................2.595:-
HD 340 Mb AT 3,5" Quantum LPS............4.095:-
HD 420 Mb AT 3,5" Conner........................3.744:-
HD 540 Mb AT 3,5" Quantum LPS.............5.995:-
HD 340 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.....4.119:-
HD 540 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS.....6.869:-
HD 540 Mb Fast SCSI-2 Conner...............5.375:-
HD 1060 Mb Fast SCSI-2 Conner...............9.750:-
HD 1080 Mb Fast SCSI-2 Quantum LPS...9.695:-
Ring för större modeller samt Seagate................☎

Acceleratorkort A4000-030/040.
Warp Engine 040-40 Mhz + snabbaste SCSI-2 kontrollern samt plats för 128 Mb RAM .16.995:-
+ 4 Mb RAM (4 Mb SIMM, 70 ns)...........18.795:-
+ 16 Mb RAM (16 Mb SIMM, 70 ns).......24.995:-
+ 32 Mb RAM (32 Mb SIMM, 70 ns).......32.995:-
Matteprocessorer för A1200 expansioner samt A4000-030 med flera.
PLCC 68882-33 MHz......................................795:-
PLCC 68882-40 MHz....................................1.195:-
PGA 68882-50 MHz.....................................1.695:-
MAG Färgskärmar för Amiga, Mac & PC.
LX1450, analog, Trinitron, 14"....................3.738:-
LX1564, analog, 15"...................................4.488:-
MX17H, digital, 0.26 dot pitch, 17"...........8.750:-
MX17S, digital, 0.26 dot pitch, 17"...........11.244:-
Scan Doubler för Amiga 4000......................1.995:-
Scan Doubler vid köp av bildskärm............1.700:-
Skrivare - bläckstråle.
Canon BJC-600 (PC/Amiga).........................6995:-

ÖVRIGA TILLBEHÖR

Alfadata Mega Mus Amiga/Atari.................175:-
Alfadata Mus/Joystick omkopplare (auto).....165:-
Midi Interface med 1 in, 2 ut, 2 thru samt seriegenomgång (för modem etc).................395:-

COMMODORE PRODUKTER

Desktop Dynamite Pack: Deluxe Paint 4, Wordworth AGA, spelen Oscar + Dennis.....695:-
Bildskärm 1942...5.295:-

AMIGA PROGRAM

Art Department Pro 2.5...............................1.895:-
ASIM CD-ROM Photo CD-stöd m m...........695:-
Bars & Pipes v2.5 (ny version)...................2.695:-
Brilliance - snabbaste ritprogrammet........1.495:-
Clarissa 2.0 (animeringsverktyg)..................995:-
Deluxe Music v2..1.095:-
Final Writer v2 - bästa ordbehandl./DTP..1.495:-
Montage 24 textgenerator...........................2.995:-
Montage Fonts 1 (videotypsnitt).................1.495:-
Morph Plus (Ny version).............................1.895:-
Personal Paint 4 - DPaint killer....................495:-
ProWrite 3.3 svenska, begränsat antal..........995:-
Real 3D v2.47...4.695:-
SAS C 6.5 - Utvecklingspaket......................3.195:-
Scala MM 3.0...4.695:-
Transition (bildbehandling) NY!....................595:-

PC-CD ROM SPEL

Alone in the Dark 2...429:-
Sam & Max Hit the Road....................................549:-
Vi har de flesta CD-ROM titlar till PC/Mac.....☎



040-23 12 50

Docado

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 56 25

Vi säljer endast på postorder samt distribution. Vill ni besöka oss för en demonstration eller handla direkt går det bra att tidsbeställa ett möte.



Commodore i konkurs

Commodore International Ltd är bankrutt. Fredagen den 29 april begärde bolaget sig själva i likvidation.

Produktionen av Amiga och CD32 har stoppats. Men intensiva förhandlingar pågår nu med koreanska elektronikföretaget Samsung om ett övertagande.

Krisen för Commodore International blev akut under april efter rapporter om fortsatta förluster (se artikel nedan). Redan i mars hade kursen för Commodores aktier sjunkit med 33 procent till en dollar på New York-börsen. Samtidigt strandade förhandlingarna med de många långivarna. Kassakistan hos Commodore var nu helt tömd.

Samtidigt har Commodores ledning hela tiden legat i intensiva förhandlingar med en rad tänkbara köpare. För att vinna tid utnyttjade man därför den speciella lagstiftning som finns på Bahamas, där bolagets finansiella huvudkontor är placerad.

Fredagen den 29 april lämnade Commodores ledning helt enkelt in en anmälan till Bahamas högsta domstol om likvidation (avveckling) av sina två moderbolag, Commodore International Ltd och Commodore Electronics Ltd. Därmed tog konkursförvaltare över skötseln av bolaget. Enligt lagen kan kreditgivarna i det läget inte begära bolaget i konkurs och ledningen kan fortsätta förhandlingarna om en försäljning.

Under det senaste halvåret har Commodore diskuterat en försäljning av hela koncernen med bl.a. Sony, Amstrad, Philips och Virgin. Men av olika skäl har dessa förhandlingar inte lett någonvart.

Men nu i sista minuten har en ny intressent dykt upp, den koreanska elektronikjätten Samsung. Enligt säkra uppgifter har representanter från Samsung avlöst varandra på Commodores huvudkontor i West Chest.

Allt tyder på att Samsung tar över hela Commodore, både teknologi, det världsomspännande nätet av försäljningskontor, fabriker samt befintligt lager av maskiner. Det skulle i så fall betyda att Amigan fortsätter att tillverkas och säljas precis som tidigare, men att marknadsföring, tillverkning och utveckling övertas av Samsungs ledning. Commodores befintliga ledning, däribland styrelseordföranden Irving Gould och verkställande direktören Mehdi R. Ali skulle tvingas bort.

De första kommentarerna till ryktet om Samsungs köp har varit odelat positiva.

– Det bästa som kan hända Amigan, anser de flesta bedömare.

Sista veckan i april blev annars mycket dramatisk för Amigavärlden. Beskedet om likvidation förebådades av uppgifter från USA om produktionsstopp och uppsägningar hos Commodore.

Redan sista veckan i april avskedades över 50 personer från Commodores huvudkontor i West Chester. Commodores fabrik i Filippinerna stängdes samtidigt, vilket betyder att det inte längre tillverkas vare sig A1200 eller CD32. Däremot fortsätter verksamheten som vanligt hos Commodores dotterbolag i Skandinavien, Italien, Kanada, England och Tyskland.

– Vi fortsätter som vanligt, säger Jesper Christensen, marknadschef hos Commodore Scandinavia i Danmark. Den enda skillnaden för oss är att vi inte längre behöver skicka dagliga rapporter till USA samt att det inte längre nytillverkas maskiner. Men vårt lager räcker till augusti.

Jesper Christenson vill också lugna alla nya Amigaägare.

– Ni som just köpt eller ska köpa en Amiga 1200 eller CD32 kan vara helt lugna, garantin gäller hur det än går för Commodore.

Det hänger ihop med att Commodore försäkrat sina garantiåtaganden hos ett internationellt försäkringsbolag som förbundit sig att betala alla garantireparationer.

Christer Rindeblad

Misslyckade satsningar ruinerade företaget

Åren 1992-93 gick botten ur Commodore. Försäljningen rasade med 60 procent samtidigt som förlusterna steg till rekordartade 2.3 miljarder kronor!

Bakgrunden var misslyckade satsningar på PC, C64GS och CDTV. Enligt Commodore har Amigan alltid gett vinst.

Många analytiker hävdar idag att Commodore hela tiden befunnit sig på en katastrofkurs. Och att främsta skälet är de två i ledningen, Irving Gould och Medhi R. Ali. De två har sedan 1985 kontrollerat den multinationella koncernen genom ett 20-procentigt aktieinnehav.

– De två är skarpa finanshajar och kan läsa balansräkningar. Men de förstår sig inte på den dynamiska datormarknaden, anser kritikerna.

Dessutom riktas nu hård kritik mot de båda för att de tagit ut höga löner och förmåner trots bolagets ekonomiska kris. Samma år som Commodore gjorde en förlust på 2.3 miljarder kronor tog Medhi R. Ali ut lön och bonus på åtta miljoner kronor. Och Irving Gould åkte kors och tvärs över jordklotet i bolagets eget jetplan.

Tittar man på de två diagrammen härintill kan man se att Commodore 1988 började ge vinst igen efter en rad förlustår. Det året tjänade man totalt 362 miljoner kronor och sålde datorer för 5.6 miljarder kronor.

Året efter gick ännu bättre. Sedan kom ett mellanår vinstmässigt. Främsta orsaken var en skattetvist som Commodore förlorade mot amerikanska staten samt ett skadestånd till en VD som Irving Gould sparkat.

Året efter gjorde man återigen en bra vinst. Men redan då var det för sent eftersom en del av vinsterna plöjts ner i vansinniga satsningar. CDTV-projektet lär ha kostat Commodore 100-tals miljoner kronor. Satsningen på PC kostade också enorma pengar.

Efter sommaren 1992 märktes misslyckandet ekonomiskt. Försäljningsintäkterna nästan halverades samtidigt som förlusterna nådde otroliga 2.3 miljarder kronor.

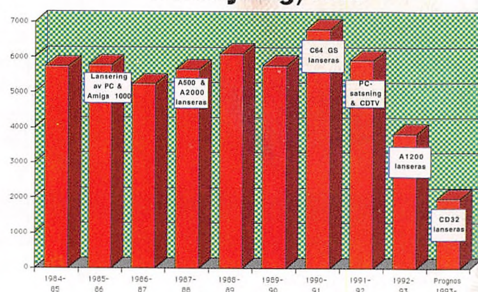
Commodore satsade desperat på CD32 i ett försök att vända utvecklingen. Men vid lanseringen av CD32 senhösten 1993 hade Commodore inte längre pengar vare sig till marknadsföring eller till att producera tillräckligt med maskiner.

Det var med den bakgrunden som man sommaren 1993 började stänga dotterbolag världen över och sparka anställda. Men då var det redan för sent. Andra halvåret 1993 fortsatte försäljningen att rasa även om förlusterna minskade.

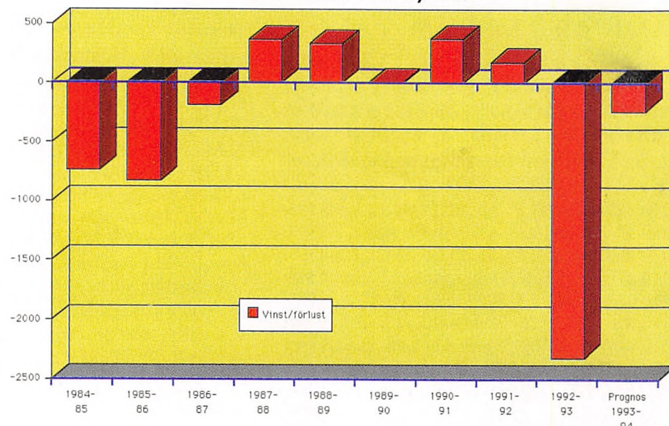
I april 1994 var pengarna slut och alla långivare (Commodore har lånat upp 100-tals miljoner kronor) ville ha tillbaka sina pengar.

Christer Rindeblad

Försäljning, Mkr



Vinst / förlust, Mkr



Commodores uppgång och fall



Commodore står just nu inför sin största kris sedan starten i Kanada 1958. Hur kunde det gå så fel? Och vad är förhistorien?

Här berättar vi hela historien om Commodore Internationals uppgång, framgångar och kriser under sin 35-åriga existens.

Allt började egentligen strax efter kriget, då en ung polsk jude vid namn Jack Tramiel lämnade ett tyskt koncentrationsläger där han hade suttit i sex år.

Tramiel tog jobb i amerikanska armén och stationerades i New York där han lärde sig att reparera skrivmaskiner.

Efter det startade han en liten skrivmaskinsverkstad i stadsdelen Bronx i New York. Verksamheten svällde och Tramiel flyttade 1958 till Toronto i Kanada där han grundade sitt företag The Commodore Portable Typewriter Company, som reparerarade och sålde skriv- och räknemaskiner.

Jack Tramiel var driftig och affärerna gick bra. Så bra att Tramiel 1960 började tillverka egna skrivmaskiner i en fabrik i Berlin. Jack Tramiel öppnade också filialer över hela landet och började också sälja kontorsmöbler. Namnet ändrades till Commodore Business Machines Inc.

Första skandalen

1965 drabbades Commodore av sin första skandal. Power Morgan, som var Commodores styrelseordförande och VD, hade hamnat i direkt brottsliga affärer i ett annat bolag. Det dåliga ryktet drabbade även Tramiel och Commodore, som plötsligt inte längre fick nödvändiga krediter för att kunna driva verksamheten. Jack Tramiel hade nämligen planer på att tillverka mekaniska räknemaskiner. Vid det laget hade Commodore tre kontor och två fabriker i Kanada plus en fabrik i Tyskland.



Commodore försökte lansera C-64:an som en affärsdator. Detta misslyckades fatalt och C-64:an blev istället speldatorn nummer 1.

I sin nöd vände sig Tramiel till en kanadensisk finansman vid namn Irving Gould. Tramiel bad Gould om ett lån för att fortsätta.

– Låna mig pengarna så får du alla aktier i Commodore. Lyckas jag med affären ger du tillbaka en del av aktierna. Hur många är upp till dig att avgöra, var Tramiels bud.

Irving Gould lånade honom 15 miljoner kronor. Senare fick Tramiel tillbaka åtta procent av aktierna. Vem som tjänade mest på affären är fortfarande en gåta.

Det nya teamet Gould & Tramiel började med att sälja fabriken i Tyskland som nu tillverkade mekaniska räknemaskiner och istället flytta tillverkningen till Japan.

Under sitt besök i Japan såg Tramiel för första gången en elektronisk räknemaskin. Han förstod direkt att de skulle ta död på de gamla mekaniska handvevade räknesnurror som då var vanliga. Något som exempelvis inte svenska Facit förstod.

Succé för miniräknare

1967 fick Commodore agenturen i Europa och USA för en japanskbyggd elektronisk bordsräknemaskin, Casio AL-1000. Samtidigt öppnade man kontor i Schweiz och Japan. Året efter öppnar man kontor i Kalifornien i ett område som senare döps till Silicon Valley. Två år senare hade Tramiel & Gould tröttnat på Casios struliga leveranser och beslöt att tillverka en egenutvecklad elektronisk räknemaskin i USA. Chips till räknaren köpte man från Texas Instruments. Och nu blev Commodore också först i världen med att presentera en miniräknare – C108! Succén var given.

Fram till 1974 fortsatte Commodore att utveckla alltmer avancerade miniräknare, hela tiden byggda på Texas Instruments chip. Men 1975 beslöt Texas att själva börja och sälja billiga miniräknare, samtidigt som man ströp flödet av chips till Commodore. Jack Tramiel blev rasande.

Och nu gjorde man ett avgörande drag. Våren 1976 köpte Commodore två amerikanska tillverkare av halvledare, MOS Technology Inc i West Chester och Frontier i Kalifornia, samt Micro Display System som tillverkade LED-lampor till displayen. Plötsligt ägde Commodore hela produktionskedjan och behövde inte köpa en enda detalj från någon utomstående leverantör.



Commodores första persondator PET 2001. Minnet var på 4000 eller 8000 bytes och en bandspelare var inbyggd. Allt detta till det facila priset av 8.000 kr!

1976 flyttades det finansiella högkvarteret av skatteskäl till Bahamas.

Persondatorn föds

Köpet av MOS skulle visa sig avgörande för Commodores framtid. Under ett av Jack Tramiels första besök hos MOS visade företagets chefsdesigner Chuck Peddle sin nya egenutvecklade processor 6502.

– Vet du vad du har där, sa Jack Tramiel. Du har grunden till den första verkligt billiga persondatorn!

Året innan hade nämligen det lilla New Mexico-företaget MIT börjat sälja en enkel byggsatsdator (man fick montera ihop den själv) med namnet Altair baserad på Intels halvledare 8088A för 2.500 kronor.

Commodore började nu också sälja en byggsatsdator döpt till KIM-1 baserad på MOS 6502-processor. Den blev snabbt populär.

Chuck Peddle fick dessutom order att bygga en komplett persondator inom sex månader. Så föddes Commodores första persondator PET 2001. Namnet betyder egentligen kramdjur men förklarades senare (en efterhandskonstruktion) betyda Personal Electronic Transactor.

Jack Tramiel har senare erkänt att han då, 1976, inte visste vad människor skulle använda datorn till. Bara att om den blev billig så skulle nog folk finna någon nytta med den.

PET visades för första gången våren 1977 på Cebit i Hannover och på CES i Chicago. PET var en enda burk med inbyggd grön fosforskärm och tangentbord som också rymde en bandspelare för datalagring. Minnet var antingen 4000 eller 8000 bytes. Priset var en sensation, ca 8.000 kronor! Helt sensationellt för en komplett dator med inbyggt programspråk (BASIC), färdig att använda direkt.

PET blev en försäljningshit och Commodore började omedelbart utveckla nya modeller av den, PET 4000 och senare CBM 8000. Samtidigt tjänade Commodore stora pengar på att sälja halvledare och flytande kristaller till digitalur.

Folkdatorn VIC20

Men Jack Tramiel var en man fylld med visioner. Han ville bygga en ännu billigare dator där man inte behövde skicka med en dyrbar dataskärm. MOS hade två år tidigare utvecklat ett specialchip, Video Interface Chip (VIC), för att kunna skicka databilder i färg till vanliga TV-apparater. Tanken var att sälja VIC-chipet till tillverkare av de allt mer populära videospelen.

Genom att kombinera processorn 6502 med VIC-chipet kunde Commodore 1980 presentera världens billigaste färgdator med ljud – VIC20. Och nu började det verkligen ta fart. Två år senare hade Commodore sålt över en miljon VIC20 världen över.

I januari 1981 började Commodores dotterbolag MOS Technology utveckla en mer avancerad modell av 6502. Resultatet blev en processor döpt till MOS6510.

Men samtidigt hade en annan avdelning på MOS börjat utveckla det berömda ljudchipet SID och ett nytt videochip för att kunna visa fler färger. Tanken var att de skulle användas till ett nytt videospel.

I november 1981 beslöt dock Jack Tramiel att de båda chipen istället skulle användas i C64. Allt för att kunna presentera världens mest avancerade hemdator.

Och i Januari 1982 på CES i Las Vegas visades för första gången VIC64 upp för en häpen press. Och redan i augusti 1982 kunde man börja köpa VIC64 i Sverige för ca 6.000 kronor. Ett sensationellt lågt pris för en dator som kunde hantera ljud, 16 färger, rörlig datagrafik och försedd med ett RAM-minne på 64.000 bytes.

Vid årsskiftet 1982/83 gick man om Apples försäljning och skeppade ca 25.000 VIC64 i varje månad! C64 blev världens största hemdator. Till dags dato har det tillverkats tolv miljoner!

Commodore var nu en multinationell jätte med kontor i ett 20-tal länder, egna fabriker och en omsättning på sex miljarder kronor per år. Irving Gould själv flög världen runt i Commodores egen affärs-jet.

Commodores framgångar väckte dock guldhunger hos andra. Hösten 1982 hade sju amerikanska läkare satsat 50 miljoner kronor för att utveckla världens bästa speldator. Uppdraget gick till ett litet nystartat amerikanskt företag vid namn Amiga Inc, där Jay Miner och David Morse

fortsättning följer på sid 10 ➜



fortsättning från sid 9

➜ började arbeta på en ny dator med arbetsnamnet Lorraine. Commodores och Amigans vägar skulle dock inte korsas förrän två år senare.

Proffsfloppar

Commodore försökte hela tiden marknadsföra C64 som en affärsdator. Något som misslyckades kapitalt. C64 sålde bra – men som speldator.

Under tiden fortsatte Commodore att utveckla nya modeller av sin C64-succé. 1984 kom C16 och Plus4, egentligen C64 men med några inbyggda program typ ordbehandling för att få nyttoprägel. Båda modellerna blev dock rejäla floppar.

Samtidigt jobbade Commodores utvecklingsavdelning med en "proffsversion" av C64 döpt till C128. Den hade dubbelt så mycket minne och dessutom ytterligare ett operativsystem; CP/M, som då var föregångare till MS/DOS. Valet av CP/M betraktades efteråt som ett fullkomligt vansinnigt misstag. CP/M var redan förålderat när C128 började säljas hösten 1985. Hade man istället valt att bygga in MS/DOS hade man troligen haft en gigantisk succé. Men MS/DOS blev några kronor dyrare och skippades därför av Commodores ledning.

Men innan dess hade Commodore skakats av en rejäl kris. Jack Tramiel hade länge försökt få in sina tre söner i bolaget. En skulle bli VD, en ekonomichef och den tredje chef för mjukvaruutveckling.

Kompanjonen Irving Gould ville dock inte ha in fler Tramiels i bolaget. Han ville istället engagera Marshall Smith som VD. Smith hade en bakgrund som hårdnackad finansexpert inom stålindustrin. Smith vägrade ta jobbet om inte Tramiel försvann.

Tramiel lämnar skutan

Den 13 januari 1984 på ett styrelsemöte blev konflikten akut. Tramiel lämnade demonstrativt styrelsemötet och det slutade med att Irving Gould köpte ut honom helt. Tramiel köpte omedelbart upp det krisdrabbade Atari och svor att hämnas på Irving Gould. Därmed startade den långa kampen mellan de två bolagen.



C-128 D var ett led i Commodores envisa försök att slå sig in på proffsmarknaden. Inbyggd diskdrive och "PC-look" räckte dock inte för att övertyga en redan då PC-dominerad marknad.



Amiga 500 är Commodores största succé någonsin. Miljontals användare undrar vad som nu ska hända med favoritdatorn.

Samtidigt började pengarna sina för Amiga Inc, precis när man hade byggt klart den första prototypen av Lorraine. Läkarna ville inte satsa mer pengar längre. I januari 1984 kunde man dock visa en prototyp på en mässa i Las Vegas.

Våren 1984 hade Irving Gould insett att man själva inte hade något starkt kort i den fortsatta kampen om datorköpare. Commodore blödde fortfarande ekonomiskt även om C64 sålde bra. Det var därför som en skänk från ovan när Jay Miner dök upp och undrade om Commodore ville köpa Lorraine. Men även Atari hade fått ett erbjudande och ett vilt budgivande startade mellan de två ärkefiendena. Atari och Commodore slogs alltså om att få tillverka Amiga.

Amigan gör entré

I slutändan vann dock plånboken och hösten 1984 blev Commodore ägare av Lorraine, som raskt döptes om till Amiga. Med hjälp av Commodores tekniker kunde projektet fullföljas och i september 1985 kunde den första Amiga 1000 visas upp i New York.

Den hade 256 Kb minne och kostade nära 20.000 kronor. Men Amigan var en teknisk sensation med sin fantastiska grafik och stereoljud.

Samtidigt hade Commodore precis som alla andra datortillverkare börjat tillverka IBM-kompatibla MS/DOS-datorer; PC10 och PC20. Det gällde att inte missa PC-tåget och proffsmarknaden resonerade man. Det här var också det året då man öppnade ett eget dotterbolag i Sverige eftersom man ansåg att generalagenten Handic snodde vinsterna från Commodore. 1986 gjorde Commodore International nämligen en förlust på 760 miljoner kronor på en omsättning av 5.4 miljarder kronor!

Nu gällde det att satsa på vanliga konsumenter insåg ledningen. Och 1987 lanserar Commodore därför två nya modeller av Amigan; A500 och A2000. Och nu har man ett starkt grepp om marknaden. 1989 hade man sålt mer än en miljon Amiga. Samtidigt sålde man fortfarande sin gamla C64 (som nu fanns i 10 miljoner exemplar).

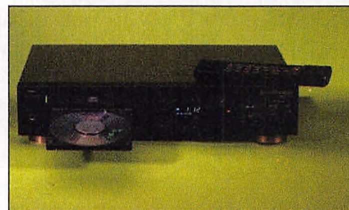
Flera år av förluster för bolaget vänder och 1987 börjar bolaget ge bra vinster. Men man brottades med identitetsproblem. Världen över var Commodore mest känd för att göra populära speldatorer som C64 och Amiga, men själva ville bolaget ha en proffsprofil.

Nya katastrofer

Året därpå började man tillverka bärbara PC-datorer samt hårdsatsa på nätverk tillsammans med Novell. Omsättningen ökade men vinsterna uteblev. Ledningen började ta ut allt högre löner och stora pengar plöjdes ner i nya avancerade projekt, varav de flesta misslyckades.

Ett sådant katastrofprojekt 1991 var CDTV – Commodore Dynamic Total Vision. Idén var att utnyttja Amigateknologin kombinerad med den nya CD-tekniken.

Marknadsavdelningen hade fått för sig att man skulle kunna lura på folk med datorskräck en dator bara den var maskerad till en videobandspelare. Nyckelordet var multimedia i hemmet. Men nu var Commodore alldeles för tidigt ute och CDTV blev en gigantisk flopp. Det är intressant att Philips nu försöker lansera en maskin med precis samma koncept – CD-i:n.



CDTV är en av Commodores jättefloppar. Man sammanförde Amigan med den nya CD-tekniken och försökte göra en multimediamaskin för hemmabruk men var på tok för tidigt ute.

Amigan kom också i gungning genom ständiga modellbyten; 1991 kom A500 Plus. 1992 kom A600, strax följd av A1200 och därefter A3000. Konsumenterna blev förvirrade och försäljningen stannade upp.

Desperat försökte Commodore återuppliva en gammal succé, sin trotjänare C64 som man nyligen avlivat.

Projektet döptes till C64 Game System – ett försök att repetera Nintendos succé på datorspelsmarknaden. Commodore plockade helt enkelt bort tangentbordet på sin gamla C64 och försökte relansera den som spelkonsoll för cartridgespel. Man byggde 10.000-tals maskiner som ingen ville ha eftersom speltillverkarna inte var intresserade.

Två katastrofala misstag i följd tömde kassan helt för Commodore och från att ha gjort vinst 1992 presenterade Commodore våren 1993 att man det senaste året gjort en förlust på sammanlagt 2.1 miljarder kronor, samtidigt som försäljningen halverats från 5.4 miljarder till 3.5 miljarder kronor!

I mitten av 80-talet kom indiern Mehdi R. Ali till Commodore som VD. Tillsammans med Irving Gold, som hela tiden varit styrelseordförande, styrde de företaget med sitt 20-procentiga aktieinnehav. Irving Gould har de senaste åren varit sjuklig och Mehdi R. Ali har i praktiken ensam styrt bolaget.

I januari 1993 började Commodore lansera sin nya spelkonsoll CD32, egentligen den gamla CDTV men i ny tappning, byggd på det nya AGA-chipet som sitter i A1200. Men vid det här laget hade Commodore inte längre pengar kvar att marknadsföra maskinen.

Svångremmen dras åt

Våren 1993 presenterade ledningen för Commodore hårda sparplaner. Man stängde mängder med dotterbolag världen över, bl.a. i Sverige. Tidigare har man stängt fabriker i Tyskland och Skottland och koncentrerat all tillverkning till sin fabrik i Filippinerna.

Men det skulle visa sig inte räcka till. På aktieägarmötet i mars 1994 försöker ledningen lugna de oroligare aktieägarna. Men nu stod det klart att Commodore var skuldsatt upp över öronen. Man hade lånat hundratals miljoner i banker och försäkringsbolag världen över för att klara driften av bolaget. Visserligen hade förlusterna minskat. Från sommaren 1993 fram till årsskiftet 1993/94 var förlusten "bara" lite över hundra miljoner kronor. Samtidigt har försäljningen samma period halverats jämfört med försäljningen samma period året innan.

I april 1994 började fordringsägarna bli otåliga och oroliga. De ville ha sina pengar. Samtidigt jagade Commodore en ny stark ägare som kunde pumpa in mer pengar. Tiden rann ut och risken var stor att någon fordringsägare skulle begära bolaget i konkurs.

Den 29 april 1994 utnyttjar därför Commodores ledning den lite annorlunda lagstiftningen på Bahamas och begär sig själva i likvidation för att få ytterligare en månads respit att hitta nya ägare. Och där är vi nu, den 20 maj 1994, i denna långa historia om Commodores uppgång och kanske fall. Vi har definitivt inte sett slutet på historien ännu...

Christer Rindeblad

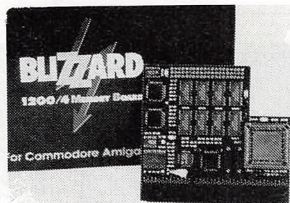
SYSCOM

Kvalitets Butik & Postorder
Amiga & PC
Semesterstängt 27/6 - 9/7
Trevlig Sommar !

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Butik/FAX: 08-580 373 00
Öppet: Vardagar kl 11-18 Lör sommarstängt

EXTRAMINNEN till A1200



BLIZZARD-1220
Helt enkelt BÄST !
68020/28MHz & 4Mbyte
Kostar som ett Ramkort
>5Mips=snabbare än A4000/030

Blizzard 1220/4:68020/28,Klocka och 4Mb 32bitars RAM... **3.275:-**
Utöka!FPU68882/25 **995:-** 33MHz **1.095:-** 40MHz **1.295:-** +4Mb ring

MBX1200: 32bitars RAMkort, Klocka ,plats för FPU och 1xRAM-SIMM
MBX1200 med Klocka och 0Mb RAM (plats för 8Mb).......... **1.395:-**

A1200 TURBOKORT

Blizzard**=Turbokort med **Highspeed design, Kvalitet & Prestanda

***Blizzard1230-II:** Dubbla SIMM platser för 0-64Mb RAM*
Dubbla FPU socklar (plcc,pga), Klocka, anslut snabbaste SCSI-II !

Blizzard1230/40MHz 68EC030 pris utan Ram,Scsi.............. **3.395:-**
Värsting! Blizzard1230/50MHz 68030 med MMU............ **4.495:-**
PAKETPRIS: Blizz1230/50 med FPU pga 68882-50 **NU 5.895:-**

BlizzSCSI: Supersnabbt FAST-SCSI-II kort till Blizz1230 ser I och II.
Snabbare än något liknande! Anslut HD, CD-ROM, TAPE **1.365:-**

***M1230XA:** Flexibelt 68030-Turbo till A1200 Made in USA !*
EC/25MHz **2.995:** MMU/25MHz **3.295:-** MMU/50MHz **4.295:-**

Sommar REA:M1230MMU/25MHz +1MbRAM **3.395:-** först till kvarn

A4000 TURBOKORT

Blizzard-4030: 68030/50MHz Speed x2 +MMU **endast 3.795:-**

***PowerChanger:** Fläktkyld 68040 med FPU & MMU*
Speed: från 21MIPS dvs 15-20% bättre än A4000/040!
Vi sänker priset ! 28MHz ***7.295:-*** ***Nytt!*** *33MHz* ***8.975:-***
***VärldsNyhet:** Blizzard CyberStorm 040/40MHz & 060/50MHz*
Sopar mattan med ..allt ! 040(Juli) fr 12.500 !! 68060(70mips okt.)

AMIGA BLANDAT

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! 695:-
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup 745:-
A600/1200:PCMCIA, Äkta FastRam, perfekt till A600, 2Mb........ 1.495:-
DiskDrive: Extern Amigadrive med vidarebuss etc, tyst o smidig 675:-
InternDrive: Panasonic utbytesdrive A500.. **645:-** lika till A600 695:-
MIDI: Till alla Amiga. Genomförd printerport. 1xIn,2xOut,2xThru 395:-
Amiga Mus: Ersättningsmus vit optomekanisk, snygg design..... 185:-
Supra A500 Turbo 5ggr snabbare A500! Tryck dit och kör....... **1.895:-**

Vi har även snabba 486/66/4/210VL-system 9.990 ex moms ring!

PC MultiMedia

Analog PRO, Gravis	**465:-**	Gravis, Gamepad	**265:-**
FX2000,Suncom	**369:-**	Analog Plus, Suncom	**365:-**
Intruder V, Quickshot	**369:-**	Warrior V, Quickshot	**195:-**
ThrustMaster FCS	**845:-**	ThrustMaster WCS-II	**1.195:-**

MITSUMI Double speed multisession Photo CD,.......................... 2.295:-
Klipp! Sony Double speed, komplett kit med kort&drivrutiner 2.195:-
Toshiba 4101B SCSI-2 DoubleSpeed mm, ***lämpl. Amiga***....... 3.295:-

SoundBlaster Pro Value: Stereo med CDanslutning................ 1.249:-
SoundBlaster 16 Value: 16 bitars kvalitet CD ansl Panasonic 1.565:-
SoundBlaster 16 MCD: 16 bitars kvalitet med 3 CD anslut....... 2.095:-
SoundBlaster 16 scsi-2: 16 bitars kvalitet med Adaptec scsi... 2.475:-
Gravis UltraSound 16: Ett av marknadens populäraste kort!... 1.675:-
Gravis UltraSound 16: Paketpris med hela 1Mb RAM !............ 2.075:-
Vi har även 486proc. ISA,VL och PCI I/Okort samt hela system !

AMIGA DATORER

A1200: Dator med 1 Års Svensk Garanti ..... **ring**
A1200 HD paket: Vi har HDpaket till **dunderpris**, ring

A4000: Superpaket, PowerChanger040/28,6Mb RAM,170HD ***ring!***
Trött på dålig bildkvalitet? Vi har lösningen !
A4000 ScanDoubler: Äntligen, knivskarp bild på VGA skärm! **2.195:-**
Skärmpaket: ScanDoubler + 15 tum, 0.28dot pitch,AOCSkärm **5.895:-**

SX1CD32Exp.Board: Förvandlar CD32 till riktig Amiga-Dator! (juni)
Serie/Par-port, Drive och HD anslutning,RGB port,ljud in mm fr **1.575:-**

A600 / A1200
Interna 2.5tum Hårddiskar

Alla Hårddiskar med Kabel, Skruv samt bra Installationsprogram

60Mb **1.895:-** 85Mb **2.795:-** 170Mb **3.595:-**
Vår 170Mbyte HD är extremt snabb den läser med över 1Mbyte/sek!
Vi kan Hårddiskar. Vi har dem på lager .



3.5tum At/IDE

Quantum	170-At	2.495:-
WD	210-At	2.895:-
WD	340-At	3.495:-
WD	420-At	***3.695:-***
WD	540-At	5.295:-

3.5tum SCSI

Quantum	270-S	3.795:-
	540-S	***5.595:-***
Empire	1080-S	**8.995:-**
Snabbast	2.1Gb-S	21.995:-

Proffs Tape Streamer
Special Sommarpris fåtal kvar!
WangTek 250MbSCSI ***4.795:-***
WangTek 525MbSCSI ***5.695:-***

Växelmedia Syquest 105Mbyte 3.5" *till A500/2000/3000/4000*
Snabb, Tyst och Prisvärd ! Laddar >1Mb/s , 105MB ryms i bröstfickan.Finns i AT och SCSI.
Komplett lösning till A4000 med Kablage etc, Även intern SCSI till A3000 samt Extern dito!
A4000/105AT intern Rea SCSI intern Rea SCSI extern Rea **ring**

FastLane Z3: *A4000 Fast SCSI-2 kort med RAMplats*
FastLane är ett äkta 32bitars Zorro-III kort som klarar 7Mb/s asynk och 10Mb/s synkront!
*DYNAMICACHE®*Cachemjukvara samt CD-ROM filsystem på köpet ! Pris **NU 4.695:-**
Paketspecial: Med Quantum 540Mb SCSI-IIFast **8.995:-** med Q1080Mb **12.995:-**

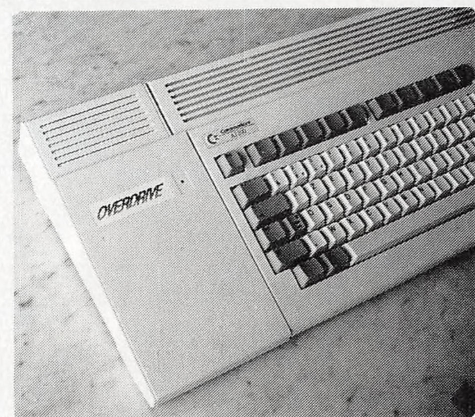
***Nytt!* A1200 SCSI:** Prisvärd! Anslut till interna IDE kontakten! Stör ej pcmcia eller expansionsporten under datorn, fungerar bra med befintliga IDE diskar. Lämplig för CD-ROM, Tape eller HD. Begär ett Infoblad nu. Externa HDlådor finns. A1200 SCSI **1.085:-**

***XDS:* A600/A1200: Anslut Stora, Snabba 3.5" HD!**
En extern 3.5" HD i snygg behändig Slimline låda ansluts enkelt med specialkablage till din A600/1200. Komplett sats med Låda, kablage samt bra install.mjukvara **895:-**

XDS-210Mb: Western Digital mycket snabb hårddisk.............. **3.695:-**
XDS-340Mb **4.295:-** XDS-420Mb **4.595:-** XDS-540Mb **5.995:-**
Andra XDS-Konfigurationer finns på begäran

Det finns bara en äkta OverDrive original
Tro inget annat ring oss för info!

Nytt !
CDROM
+CD32 emul.
till OverDrive!



OverDrive: PCMCIA ansluten Snabb kontroller för 3.5" HD. Utan Garantiförlust kan nu Prisvärda och Snabba 3.5"HD anslutas! OverDrive = extremt snabb, >3.5Mb/s uppmätt!!
OverDrive tom **1.695:-** Q170Mb **3.995:-** WD 210Mb **4.195:-**
WD 340Mb **4.695:-** WD 420Mb ***4.995:-*** WD 540Mb **6.495:-**
Extra power: S-märkt Trafo till OverDrive **+ 345:-** (behövs normalt ej)
AmiQuest: Pcmcia-HDkontroller för en 2.5" HD.Kan anslutas och avlägsnas medan Amigan är påslagen. AmiQuest tom **1.595:-** med 170Mb **4.495:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 85:-)

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



Ritprogram för programmerare

Det objektorienterade ritprogrammet OPAA från tyska Database är speciellt framtaget för programmerare som vill inkludera animerade objekt i sina program. Programmet kan spara i 13 olika format och stödjer bland annat AMOS och BlitzBasic.

Pris: ca. 250 kr inkl moms
Info: Database, Tyskland
Tel: +49-7192-6335

Nätverksprogram från Commodore

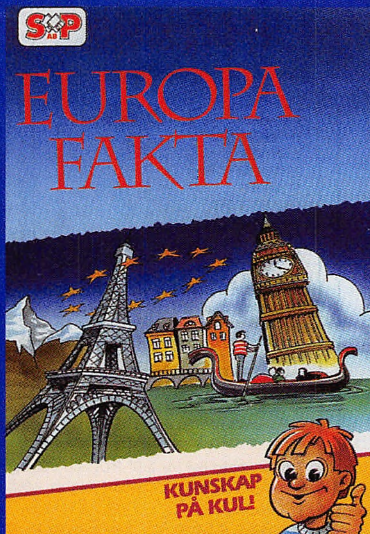
Nu har Commodore släppt sin nätverksmjukvara Envoy. Mjukvaran fungerar på alla nätverkskort som det finns SANA II-drivrutiner för. Man kan på så sätt koppla ihop flera Amiga-datorer med Ethernet- eller Arcnetkort. Det går t.o.m. att koppla ihop dem via serie- , parallell- eller diskettstationsporten.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax. 046-471 20

Geografi på kul

EuropaFakta är är ett helt nytt geografiprogram där man kan träna på Europas länder, huvudstäder, nationsflaggor och mycket annat. Man kan få upplysningar om folkmängder, befolkningstäthet och arealer. Programmet innehåller både en övnings och en uppslagsdel.

Info: SPAB
Tel: 031-774 11 12
Fax: 031-774 11 64



Utvecklar-dokumentation

Efter lång väntetid finns nu äntligen dokumentationen för Kickstart och Workbench 3.1. Nu får alltså även ickeregistrerade utvecklare tillgång till all information som behövs för att kunna programmera under 3.1. Hela paketet består av fem disketter som innehåller include-filer för C- och assemblerprogrammerare.

Dessutom finns funktionsbeskrivningarna för alla systemmoduler (libraries, devices, resources) i AmigaOS 3.1. Detta tillsammans utgör referensmaterial som ingen seriös programmerare kan vara utan.

Nu finns även omfattande dokumentation med samt exempel på DataTypes, Locale och AmigaGuide. Detta saknades tidigare. För att avrunda hela paketet finns de senaste versionerna av Commodores debuggingverktyg Enforcer, Mungwall och Wack på disketterna

Pris: 249 kr inkl moms
Info: Delta Software
Tel: 031-141200
Fax: 031-142024

Bättre CD

Programmet PhotoWorx som ger Photo-CD-stöd till Amigan har kommit i en ny version, 1.69. Sedan vårt test i nummer 10-94 har visningsmodulen för EGS-grafikkort förbättrats. Nu kan bilden "rullas" med piltangenterna om bilden är större än skärmytan. Även kvalitén och hastigheten av HAM- och HAM8-konverteringen och Picasso-modulen har förbättrats. Dessutom finns nu visningsmoduler för IV24, Opal Vision och DCTV.

Info: Come, Tyskland
Tel: +49-511-661 041

Backupklassiker

Quarterback finns nu i version 6.0. Den nya versionen kan nu fördela en backup på flera bandstationer.

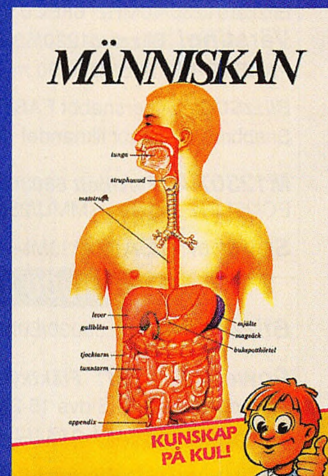
Även kompressionsalgoritmen ska vara snabbare nu. Till programmet finns nu en "scheduler" som gör det möjligt att i förhand ställa in när en backup ska göras. Förutom det så stödjer den nya versionen en del specialiteter som vissa bandstationer har för sig. Det kan vara hårdvarukompression, snabba sökfunktioner eller snabb radering.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax. 046-471 20

Barn lär sig kroppen

"Människan" är ett utbildningsprogram för barn som tar användaren på en rundtur i människokroppen. Barnen får lära sig hur kroppen är uppbyggd och hur de olika organen fungerar. Det hela är kombinerat med text och rörliga bilder. Man kan peka direkt på de olika organen för att få reda på hur de fungerar.

Info: SPAB
Tel: 031-774 11 12
Fax: 031-774 11 64



Skrivare på joystickporten

Det här kan bara tyskar hitta på: en hårdvara som gör det möjligt att koppla en skrivare med parallellt gränssnitt till Amigans joysticksport! Det gör alltså att den vanliga skrivarporten (parallell) förblir ledig för en scanner, sampler eller annat roligt.

Pris: ca. 600 kr inkl moms
Info: PCP Hard & Software, Tyskland
Tel: +49-5251-624 12
Fax: +49-5251-671 24

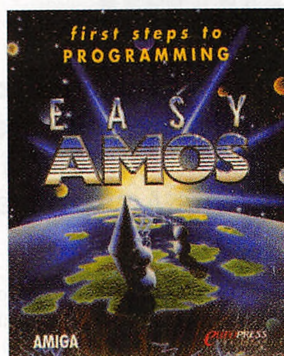
Nätverk

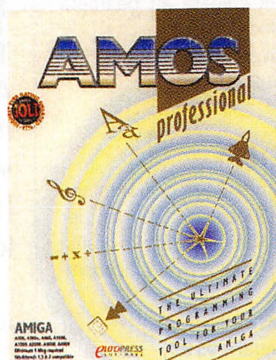
AmigaLink är ett nätverk baserat på Peer-To-Peer-principen. Detta betyder att man kan koppla ihop ett antal Amigor (upp till 20) som direkt kan kommunicera med varandra. Det behövs alltså ingen dedikerad server. Kopplingen är mellan den externa diskettstationskontakten och kan vara maximalt ca. 100 meter lång.

Info: Spectronics International USA, inc.
Tel: +1-217-352-0061

Produkter under test: A1230 Turbo+, A1291 SCSI-kit, Adorage, Clarissa, ALFAColor, ALFAScan 800, Amiga Vision Professional, Blizzard 1230, Blizzard1220, Caligari Broadcast, Craft, CSA Twelve Gauge 33 och 50MHz, Disk Expander, ENLAN DFS, Fargo Primera, Final Writer, GPFax för Class 1, GPFax för Class 2, Körkortsprogram, MBX 1200z, Overdrive, PhotoWorks, PowerBit 28800 (modem), PowerChanger, Real 3D 2.4, Retina BLT Z3, SUPRA 28800 (modem), SUPRA Turbo 28, USR-terbomodem, VidiAmiga 24RT,

GÖR PROGRAMMEN SJÄLV







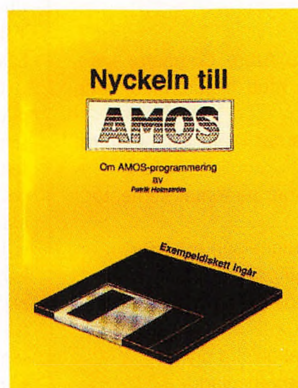
Med steg för steg övningar är Easy AMOS det enklaste sättet att lära sig göra egna program på din AMIGA

När du lärt dig grunderna och vill gå vidare med mera avancerad programutveckling är AMOS Professional rätt redskap. Innehåller mer än 700 kommandon.

Effektiviserar dina program med upp till 80%. När du kört dina program i AMOS Professional Compiler blir de upp till 5 ggr. snabbare. Uppdaterar även AMOS Professional till 2.0 med ytterligare 100 kommandon.

SVENSK HANDBOK
NYCKELN TILL AMOS

Med denna bok kommer du snabbt igång med AMOS. Boken vänder sig till allt från nybörjare till erfarna AMOS-programmerare som tröttnat på att söka i Engelska manualer.



I Nyckeln till AMOS finns ett sökregister som underlättar när du har ett specifikt problem. På den medföljande disketten finns väldokumenterade exempel som du lätt kan testa.

SVENSKA NYHETER FRÅN EUROPRESS

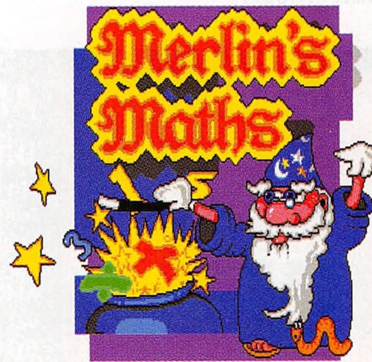


Merlins Math´s och Paint and Create nu på Svenska till PC

Paint and Create erbjuder barn från 5 års ålder en chans att experimentera och leka på ett kreativt sätt. Du skapar monster, popband, lägger pussel, ritar teckningar och hälsningskort med roliga småbilder.

Merlins Math´s lär barn från 7-11 års ålder träning i matematik på ett roligt och utvecklande sätt. Du försvarar Merlins slott från vikingarna genom att hjälpa honom att lösa olika matematiska problem. Allt ifrån addition till area och volymberäkning.

(AMIGA-version är på Engelska men en Svensk manual ingår)





Elevdata i Malmö AB
Grönegatan 2
211 27 MALMÖ
tel 040-30 70 90 fax 040-30 70 91

NU I DIN DATORBUTIK

Kontrollera HP

Amiga HP Explorer är ett program som ger användare komplett kontroll över alla funktioner i en HP-4L laserskrivare. Programmet är skrivet Jonathan Potter som har skrivit Directory Opus.

Info:GSoft Pty. Ltd.
PO Box 59
Elizabeth SA 5114, Australien

Nätverkskort

A4066 Ethernetkort är ett ersättningskort för Commodores A2065 som inte tillverkas längre. Kortet är helt SANA II-kompatibelt.

Info: Creative Equipment International, USA
Tel: +1-305-266-2800

Morphing

Cocoon Morph är ett nytt morphningsprogram (**vilket idiotiskt ord.../red. anm.**) som kan användas för tvåbildsmorph, morph på bara en bild eller mellan en hel sekvens. Programmet använder sig av egna interna rutiner för att utnyttja hårddisken som virtuellt minne. Dessutom har man full kontroll över förändringsgraden av varje pixel.

Info: DevWare, USA
Tel: +1-800-879-0759

Egna äventyrsspel

Dream Weaver är ett progarm som man kan skapa egna grafikäventyr med. Detta gör man utan att behöva programmera via menyer och knappar. Med ett player-program kan man sedan sprida sina spel. Dream Weaver klara upp till 120 rum på tio nivåer, har en kartgenerator som gör kartor man kan peka och klicka i. Dessutom kan man ha flyttbara grafiska objekt eller sådana som förflyttar sig själva.

Info: AmiGames,
PO Box 458
Zionsville, IN 46077

Styr ADPro

FramePro från amerikanska MEDIA Innovations är ett program för att styra och kontrollera bildbehandlingsprogrammet Art Department Professional. Det gör det till exempel mycket enklare att bearbeta en hel hög med bilder.

Info: MEDIA Inovations, Kanada
Tel: +1-519-434-3210

Mandelbrot

Mand2000 är ett i mängden av fraktalprogram. Speciellt för det är att det att det har onlinehjälp, ett peka-och-klicka-gränssnitt och att man kan animera inzoomningar.

Info: Cygnus Software, USA
33 University Square #199,
Madison, WI 53715

Sequencer

Sequel är ett nytt sequencerprogram från USA. Man kan spela in upp till 32 spår med programmet.

Info: Diemer Development, USA
Tel: +1-818-762-0804

Clipart

Från amerikanska Azure Computer kommer en ny serie med clipart med både ljud och bilder:

- Volume 1, ramar i färg i strukturerat format.
- Volume 2, bilder på temat semester i fullfärg (ILBM).
- Volume 3, nationalparker i USA.
- Volume 4, djur och växter,
- Volume 5, 8-bit-ljud i IFF 8SVX-formatet
- Volume 6, mekaniska prylar.
- Volume 7, naturens ljud.

Info: Azure Computers, USA
Tel: +1-713-481-4704

Produkter vi väntar på: ADPro 2.5, AMAX IV, AmiBack Tools, AmiQuest, Babel CD, Blitz Basic2, ImageFX, Image-Master, PageStream 3.0, Personal Fonts Maker 2.0. Quarterback 6, Toccata, Vlab, WaveTools RTX,

A4000 på höjden

Äntligen är den här. Maskinen som många professionella användare har väntat på. Amiga 4000 T (Tower) är just nu den vassaste Amigan man kan köpa för pengar.

Den nya Amigan har de senaste månaderna visats på olika tillställningar – till exempel utvecklarkonferenser – dit vanliga dödliga inte har tillgång. Nu är maskinen officiell och vi har lyckats komma över en för test.

Det har spekulerats mycket om towerversionen av Amiga 4000. Vi har hört rykten om RISC-processorer, Motorolas 68060 och andra häftigheter. Ingenting av detta blev tyvärr verklighet. Vad vi har fått är en Amiga 4000 med mera plats för expansioner. Nåja, det kanske var lite elakt sagt, den har trots allt en del nyheter. Det som har irriterat många användare som lagt ut långt över 20 000 kronor för sin Amiga 4000 är att de bara fick med en klen IDE-kontroller till den. Commodore gjorde denna nedgradering för att spara kostnader (synd bara att priset till konsument inte blev lägre för det /red.anm). På Amiga 4000 T har man inte sparat. Här kan man till och med välja. Det finns både en SCSI-II- och en IDE-kontroller.

Den riktigt stora fördelen med denna burk är att det finns plats i den så det räcker. Inte som de löjliga minitowervarianter som PC-burkar säljs i. Officiellt har den plats för fyra 5,25 tumsenheter i halvhöjd och en 5,25 tumsenhet i fullhöjd. Lådan är dock så rymlig att man lätt får plats med ännu flera enheter om man är lite händig.

Det som många är intresserade av förutom plats för hårddiskar är möjligheten att expandera med diverse kort. Här har det tyvärr inte hänt så himla mycket. Fem Zorro II/III-kortplatser, två videokortplatser och fyra PC/AT-kompatibla expansionsplatser.

En burk som A4000T används knappast till spel. Den är till för stora, minneskrävande program. Internminnet består som tidigare av chip- och fastminne. Chipminnet sitter fast på moderkortet och är på 2 MByte. Totalt har A4000T plats för 16 MByte fastminne på moderkortet. Det ger totalt 18 MByte.

Tycker man att hastigheten inte räcker till kan man byta ut hela processorkortet till något som är snabbare.

Så långt sträcker sig mina första intryck. (Du glömde att tala om att den är snygg också /red.anm.)

Eftersom vi har investerat i en A4000T till vår BBS lär jag skruva en hel del i den och märka vilka för och nackdelar den har. Redan i nästa nummer kommer jag att gå igenom alla detaljer i den nya Amigan.

Peter Kerschbaumer

Snabbfakta A4000 T:

Processor:	68040/25 MHz
Minne:	2 MByte chip
	max. 16 MByte fast
Expansion:	5 Zorro II/III
	4 PC/AT
	2 Video
Kontroller:	AT/IDE
	SCSI 2
Serieport:	1 (25 pol)
Parallellport:	1
Joysticksport:	1
Musport:	1
Audio:	2 Phono (L+R)
	1 stiftkontakt (hörlurar)
	Intern högtalare
Diskettstation:	1,7 MByte (HD)

Sommarspecial 15. juni-31. augusti: EN GRATIS DISKETT för varje 10 beställda diskar! Gäller Enbart PD/Shareware (SR, DD, FF, UGA, 17 Bit) Ej Licenceware

Diskkatalog Amiga (4 diskar) 35:- kr   Ring för gratis flygblad!

Alla program fungerar på alla Amiga modeller med 1MB minne om inte annat anges.

SOFTLER SOFTWARE

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Tel. 08- 749 08 06   Fax 08- 749 26 76

Ring och beställ! Inga fördyrande expeditions avgifter tillkommer!

PostGiro 426 99 36-3 Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisförändringar. **Betala i förskott på vårt PG- konto så bjuder vi även på Postens avgifter!** (Detta gäller enbart PD/Shareware/Licenceware)

Sveriges ledande PD/Shareware- bibliotek. Världens största licenceware distributör



CLR LICENCEWARE - AMIGA

Licenceware innebär lågt pris, men mycket hög kvalitet En del av pengarna du betalar går direkt till programmerarna

CLE01 Total Concepts Dinosaurs allt om dinosaurier! (2 diskar)..........60:- kr
CLE03 Total Concepts Solar System allt om Solsystemet. 3 disketter........75:- kr
CLE05 A-Chord- lär dig spela gitarr......45:- kr
CLE06 TAMI- ett avancerat program som lär ut matte (högstadie/gymnasium)..45:- kr
NY! **CLE08 Night Sky**- astronomiprg.....45:- kr
CLE10 Basically Amiga - nybörjarhjälp för Amiga ägare! (3 diskar)............75:- kr
CLE14 Total Concepts Ecology- allt man behöver veta om miljö (3 disk).75:- kr
CLE15 FAST FRET- gitarrlektioner för nybörjare...45:- kr
CLE22 Chess Teacher- ett lätt & trevligt sätt att lära sig spela schack.......45:- kr
CLE24 Speed Reading - lär dig att läsa riktigt fort! (2 disketter)..............60:- kr
CLE25 Chord Coach- lär dig spela piano! En mycket bra disk................45:- kr
CLE28 Fun With Cubby- flera roliga program för barn, för utbildning & nöje...........45:-kr
CLE29 Prehistoric Fun Pack - fyra st dinosaurie- spel för barn.....................45:- kr
CLE31 Understanding Amos- lär dig programmera i AMOS! (2 diskar)......60:- kr
CLE35 Total Concepts Solar System 3 fortsättning på CLE03 Uppslagsbok om vårt Solsystem med tiotals NASA- bilder...75:- kr
NY! **CLE42 Composition** - lär grunderna i fotografiering. Ny uppdaterad version....45:- kr
NY! **CLE44 Portraiture**- lär dig fotografering Ny uppdaterad version!............45:- kr
CLE45 Fun With Cubby 2- 6 nya roliga program för barn.........................45:- kt
CLE46 Basic Human Anatomy- uppslagsbok om människokroppen!..........45:- kr
CLE47 Sea Sense- allt man behöver veta innan man ger sig ut på sjön.......45:- kr
CLE48 Rocket Maths- ett roligt rymdspel för barn som lär ut matte!............45:- kr
CLE49 Dinosaurs 3 Allt du vill veta om dinosaurier. Många bilder! (3 diskar).....75:- kr
CLE51 Paint, Paste & Draw- ett suveränt rit- och färläggningsprogram för barn!...45:- kr
CLE55 Basically Basic- lär dig programmera i Amiga i basic!......................45:- kr
CLE56 Basically Chemistry - lär dig allt om kemi (2 diskar)............................60:- kr
CLE57 Paint Me A Story- skapa interaktiva sagor för barn (2 diskar)..................60:- kr
NY! **CLE58 Total Concepts Stars & Galaxies** Info om stjärnor & galaxer, många bilder.......75:- kr
NY! **CLE59 A Tour Through Time**- hur Jorden föddes, människans utveckling, mm.............75:- kr
CLU03 Typing Tutor- lär dig maskinskrivning snabbt och smärtfritt!...........................45:- kr
CLU04 Alphagraph- ritar diagram..............45:- kr
CLU06 SuperSound ver 4.7- ljudeditor med bla ca 70 olika ljudeffekter............45:- kr
CLU07 Philo databas program, mycket enkelt att använda!....................................45:- kr
CLU09 Play'n'Rave- låter dig mixa ihop olika musikmoduler (två diskar)..............60:- kr
CLU10 Power Accounts- ett program som hjälper dig med privatekonomi.......45:- kr
CLU11 Calc V1.3- kalkyl program,............45:- kr
CLU13 Datos registerprogram,....................45:- kr
CLU15 Epoch Pro ver 1.61- uppdaterad version av detta fil-o-fax program.....45:- kr
CLU21 Invoice Master Faktureringsprg.l..45:- kr
CLU22 Hard Drive Menu.......................45:- kr
CLU28 Creative Adventure Toolkit- skapa egna äventyrsspel!.........................45:- kr
CLU33 AMOS Intuition - låter dig skapa AMOS program med DOS2/3- utseende! .....45:- kr
CLU36 Illinois Pro 3.0- en avancerad databas med bla möjlighet till etikettutskrift.....60:- kr
CLU38 Small Accounts Manager- ett bra program för hemekonomi...............45:- kr
NY! **CLU39 HD MENU 2**- ett HD- menyprogram för DOS 2.0/3.0 Enkelt att använda!....45:- kr
CLG08 Dragon Tiles- ett mycket bra pusselspel, snyggt också!........................45:- kr
CLG09 Motor Duel- tredimmensionellt bilracings spel med vektorgrafik.....................45:- kr
CLG17 Imbrium Day of Reckoning - förstklassigt äventyrs spel!...........45:- kr
CLG19 Stellar Escape - superbt shoot'em up i Xenon- stil, tre diskar...................75:- kr
CLG26 Monster Island spel i D&D stil, Beroende- framkallande!..............45:- kr
CLG28 Time Rift plattformspel ....45:- kr
CLG29 Billy The Ball- tredimmensionellt plattformspel med 100 nivåer!.............45:- kr
CLG35 OG!- rädda grottmänniskas tjej! Plattformspel i bästa Mario Bros- stil....45:- kr
CLG41 F1 Racer- Formell ett racingspel med snabb vektorgrafik. **Beställ nu!** Säljs endast tom 31/08 pga att ATARI har köpt upp spelet!..45:- kr
CLG42 Crystal Skull- äventyrsspel med mycket bra grafik!..............................45:- kr
CLG44 Viking Saga äventyrsspel...............45:- kr
CLG45 Knight Fight beat'em up.................60:- kr
CLG46 Archipelagos- strategispel.............45:- kr
CLG48 The Lost Prince- äventyrsspel med mycket snygg grafik (två diskar).........60:- kr
CLG49 Space Power- ett snyggt shoot'em up spel för upp till 4 spelare...............45:- kr
CLG50 Hairpin 2- bilracings spel...............45:- kr
CLG51 Ten Pin Bowling- bowlingspel........45:- kr
CLG53 Wall Street- bli en börshaj i denna börs- simmulator! (2 diskar)...................60:- kr
CLG53 National Hunt- tippa på hästar.......45:- kr
NY! **CLG55 Crystal Quest**- tredimmensionellt labyrintspel med imponerande rörlig grafik......45:- kr
NY! **CLG56 Sentinal**- helt suveränt plattformspel med mycket action, som Alien 3!..........45:- kr
NY! **CLG57 Dream Steam**- D/Generation- liknande strategi- actionspel...............45:- kr

NY! NOTHING BUT AMOS

Disktidning som är till för att hjälpa dig programmera i AMOS, oavsett om du är nybörjare eller proffs. Nummer fem ute nu. Två disketter **69:-**

MUSIK

AM/FM #18 Nytt nr! musikdisktidning med recensioner av musikprogram, tips för musiker, musik i MOD och MIDI-format, program (tex Aural Illusion 16bit ljudeditor) mm..35:-
TIll varje nr av AM/FM finns en samplingsdisk...............35:-
AM/FM disktidningen + samplingsdisken...............65:-
AM/FM Samples #1 45 st trummljud från Roland..........35:-
AM/FM Samples #3 Death & Horror sound effects........35:-
AM/FM Samples #5 Samplade piano ljud.....................35:-
AM/FM Samples #6-8 ljud från Korg Wavestation.........95:-
AM/FM Samples #12 Death & Horror sounds 2.............35:-
AM/FM Samples #15-17 Guitar Workshop- samplade gitarr- ljud, mycket hög kvalitet, tre disketter..................95:-
ProTracker 3.1 licenserad version..........................35:-
OctaMED 2.0- musikprg med 8 ljudkanaler....................25:-
Octatutor- lär dig använda Octamed...........................25:-
Shadow Sample Maker v3.1- skapa egna samplingar med musen, dvs. utan sampler!...........................25:-
Friends of Paula OctaMed musik (8 kanaler) 5 disk.....99:-
Sound Effect- samplings editor/konverter....................25:-
Video TrackerAGA - låter dig skapa MUSIKVIDEOS till dina musikmoduler! DOS 3.0...................................25:-
Instrument, samplade instrument,10 diskar...............199:-
Sound Effekter- alla slags samplade ljud, perfekt till egna låtar, spel och dyl. 5 diskar..................................99:-
M.U.G Drumkit samplade trummor, 2 diskar..................50:-
Hitlåtar: Madonna, Pet Shop Boys mfl..........................99:-
Hårdrock: ZZTop, Iron Maiden mfl...............................99:-
Techno: Ready4This, No Limit mfl................................99:-
Amiga MODs 2: Kraftwerk, Jarre mfl.............................99:-
Amiga MODs 3: Synth Moduler....................................99:-
Amiga MODs 4: lugn- &filmmusik mm...........................99:-
Techno moduler 2...99:-

Klondike AGA Patiencespel

Klondike- kortspel för A1200/4000, kräver minst 3MB RAM Spelet använder HAM8 grafik! 3 disketter......69:-
Cindy Crawford Cardset- extra kort (se bilden ovan).....24:-
Faces Cardset- extra kort med tjejansikten....................24:-
Anime Cardset- extra kort med handritade tjejbilder......24:-
Hajime Cardset- extra kort i S-F/fantasy- stil...................24:-
Köp alla avanstående för endast.................................155:-

CDTV/A570/CD32

- **CDPD 1** Berömda Fish 1-660, **Extrapris!**........................199:-
- **CDPD 2** Flera Fish, Scope serie 220 diskar mm (M/T)......305:-
- **CDPD 3** Fish 761-890, AGA program, bilder mm(M).........305:-
- **Demo Collection** 1000 demos! Ej CD32........................305:-
- **Demo Coll. 2** Demos, ca 100 spel mm. CD32- ok!. 305:-
- **Aminet CD** Senaste program från Internet Feb '94 (D).... 249:-
- **Weird Science** multimedia toolkit för Amiga/PC...............325:-
- **Alistair In Outer Space lär** barn engelska.....................305:-
- **100 Games**-100 spel! 50 av dem kräver mus....................289:-
- **100 Games 2** Ännu 100 PD spel + animeringar..............289:-
- **17Bit Collection** Dubbel CD, 1700 PD diskar allt det bästa inom PD/Shareware, normalpris runt 25.000 kr!!! (D)..........560:-
- **Giga PD** 900 fonter, Kickstart serie 1-550 (D)..................625:-
- **Pandora CD** En skiva som presenterar multimedia med interaktiva demoprg, motion video utan FMV modul mm......85:-
- **17 Bit Collection 2**- ca 750 nya PD diskar! Bla en serie på 140 disketter med BARA spel på! & mycket annat (D).........305:-
- **CDPD 4** Fjärde skivan i serien som gör det värt att skaffa en CD-ROM! Innehåller bla Fish 891-975, T-Bag serien, Imagine objekt, MIDI musik mm. Ok för CD32 (M)..............305:-
- **Euroscene 1** senaste europeiska demos & musik (D).....239:-
- **GIF Galaxy Dubbel CD** med tusentals GIF bilder(D)........499:-
- **Women of Venus** Tjejbilder, för vuxna! GIF/TIFF (D).......369:-
- **Saar/Amok** 2 tyska PD serier, över 700 disketter! (M)......319:-
- **Ultimate MOD Collection** 1.700 musikmoduler! (D).........399:-

NYHET! SEXUAL **FANTASIES** Världens första erotiska skiva specialgjord för Amiga! Över 650 MB med bilder och animeringar. Endast för vuxna! Ok för CD32..............399:-

Beteckningarnaa anger Amiga CD32- kompatibilitiet: (M) mus behövs (T) Tangentbord rekommenderas (D) diskdrive och/eller hårddisk krävs

AMIGA CD32

- **Alien Breed+ QWAK CD32** 2 hitspel på en CD.......................249:-
- **Project X + F17 Challenge CD32** 2 hitspel på en CD- det bästa shoot'em up spelet och ett Formel 1 bilspel...................249:-
- **Video Creator CD32 Världens första nyttoprogram för CD32!** Ett interaktivt, lättanvänt program som låter dig skapa egna videos till musik CD:s eller Full Motion Video CD skivor!..........................439:-
- **Robocod CD32** - top plattformspel för Amiga CD....................249:-
- **Pinball Fantasies CD32** det bästa flipperspelet!........Rea! 249:-
- **D/Generation CD32** - 3D strategi / action..........................259:-
- **Superfrog Ett suveränt animerat plattformspel!**.................259:-
- **Arcade Pool Biljardspel, 94% i betyg i Amiga Format!**......259:-
- **Ultimate Body Blows CD32!** Världens bästa karatespel! 22 motståndare, AGA grafik, CD ljud, 9 nya levels mm!.........299:-

NYTTO

POWER PACKER PRO Komprimerar filer med ca 50%................219:-
POWER MENU Proffsigt menyprogram, m. kraftfullt....................149:-
MUSICAL ENLIGHTENMENT Musikprogram med en kraftfull samplingseditor- mycket bättre än ProTracker!............149:-
A-SKATTsvenskt skatteprg för delaration och skatteplanering.......469:-

SPEL

	PC	Amiga
ASSASSIN Ta dig fram till maffiakungens bas	-	99:-
ASSASSIN REMIX Helt omgjort! 87% i betyg	-	119:-
PROJECT X Det bästa shoot'em up!	-	139:-
ALIEN BREED Bekämpa blodtörstiga Aliens	299:-	139:-
BODY BLOWS Karatespel, bättre än StreetFigther	299:-	199:-
OVERDRIVE Bilrace, har fått mycket höga betyg!	299:-	199:-
QWAK Kul plattformspel!	-	139:-
F17 CHALLENGE Formel 1! Ett av de bästa.	-	139:-
CARDIAXX Lågpris shoot'em up!	-	119:-
ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan!	-	269:-
ALIEN BREED 2 AGA version för A1200		299:-
BODY BLOWS GALACTIC nytt superbt karatespel!	-	269:-
BODY BLOWS AGA version för A1200		299:-
ARCADE POOL Biljardspell 128 fäger på AGA	Ring!	129:-

17 Bit Software

Englands bästa PD! Softler Software har ensamrätt på 17Bit serien i hela Norden

AB efter disknummer betyder två diskar osv.

SPEL

2494AB 18th Hole- glofspel, 2 diskar
2539 Alien Bash- shoot'em up action
2588 Wibble Mania- snyggt plattformspel
2606 Shuffle Run- Rubiks kub, puzzelspel
2627 Serious Backgammon- brädspel
2637 Skidmarks demo- suveränt bilspel!
2642 Firefly shoot'em up- River Raid- liknande
2658AB Starbase- rymdstrategi spel.
2692 Road To Hell- bra bilracings spel
2703 Reversi 2- kul brädspel, bra grafik
2708 Super Pong- tennins spel för 2 spelare
2765 Escape From Mt Doom- rollspel
2770 Fatal Mission 2- mycket bra shoot'em up!
2800 Klaws The Cat- roligt plattformspel
2801 GNU Chess - schack för DOS 2.0/3.0
2811 Nemesis- brädspel i Reversi- stil
2837 Operation Firestorm- du och din k-pist mot hela världen! Bra grafik, mycket bra spel!
2850 GORF- Space Invader attackerar igen!
2895 JetStrike- 10 levels flyga-och-skjuta spel
2944 Card Games Package (6 st kortspel)
2945 Depth Charge - ubåts sänkningsspel. Kul!
2946 Coccer Cards US'94 fotbolls- kortspel
2947 Dithell In Space- Mario Bros i rymden!
2949 Ice Runner - kul plattformspel, ej A1200.
2953 Matrix Blaster- det bästa Tron- spelet!
2961AB Jigsaw- pusselspel på två disketter
2962 Forecaster 2 - för dig som spelar hästar
2981 Yatcy- tärnings spel
2985 Ultimate Quiz- över 1000 frågor från alla möjliga kategorier, det ultimata testet
2989 Waynes World Pong- roligt ping-pong spel
2990 Nostromo Cheats 2.13- fusk till 677 spel!!!
2996 Task Force- ett strategi/action spel, bra!
3000 Games Galore #11: Poing, Crazy Sue mfl.
3001 Games Galore #12: Workbench spel mfl.
3002 Games Galore #13: Crazy Pipes, Pacman
3003 Raise The Titanic- snyggt 3D spel, som utspelar sig inne i Titanic- vraket, på havsbotten
3005 Rolands Strategi Spel: Toybox, Killer Tomatoes & Bombclear
3019 Silverblade- helikopterspel fyllt med action!
3021 Game Help Disk- fusk till alla nya spel
3028 Nostalgium- sidoscrollande shoot'em up
3030 Project Buzzbar- asteroids- liknande spel
3032 Galaxy Blast- befria fångarna på planeten Krivonia- ett orginellt shoot'em up spel.
3039 Turbo Hockey och Scorched Tanks
3041 Fortress- strategispel, som MegaLoMania
3042 Day At The Races- spela hästar på Amigan!
NY! 3050 TOADO- ny version av gamla Frogger
NY! 3059 Paranoid- shoot'em up, konv. från C64
NY! 3064 Alien Frenzy- actionspel för 2 spelare
NY! 3080ABC Triads Megacheats- massor med spelfusk på tre disketter!
NY! 3089 Phuk The World Adult Game- kul plattformspel för vuxna!

NYTTO

2522 Troni Computer Aided Design
2553 Boot X 5.23- antivirus program DOS 2.0
2647-2649 CG Fonter, Volym 5,6 och 7
2678 DCopy 3.1- det bästa kopieringsprogrammet
2734-2736 Icons+ nya snygga ikoner
2755 Easy Calc+ - kalkylprg för DOS 2 & 3
2786 Rush - PD motsvarighet av Dir Opus
2789 Astro 22 v3.5- astrologi program
2805-2809 Texture Maps & Imagine Objects
2821-2822 Imagine Texture Maps
2833 Blackboard Image Processing, PD motsvarighet till ArtDepartment Pro, AGA kompat.
2886 AZ Spell 2.02- engelsk rättstavning
2892 Magnum 1.8- gör egna disktidningar!
2897-2906 GIF Beauties - tjejbilder, 10 diskar, visas som HAm eller HAM8, Paketpris 170:- kr
2914 Minimorph- nytt morphings program!
2951 ProCAD Electronic - suveränt CAD prg.
2966 Kids DTP 2 - DTP för barn, demoversion
2979-2980 FontFarm 4 & 5 - fonter!
2986 Realtime Effect Generator - ljudeditor
2991 The Level Designer- designa egna spel!
2995 Jokebox 1- roliga historier (på engelska)
2997-2999 Font Farm 6, 7 & 8- ännu flera fonter
3007 Kids DTP Extras- clipart bilder, stämplar mm
3008 LecAsm 1.0a- ny assembler, dubbelt så snabb som Devpac!!!
3017 Illusions Anim Art Pro- animerings program
3018 Artistix- användarvänligt ritprg, bra för barn
3022 Amos Eyes- avancerat textavläsnings prg.
3023 Telescroller 2- program för videotitling
3024 Imagine Objekt (gitarr, tv, flaska mfl.)
3034 F1 Source disk- källkoder till 40 progr. i AMOS
3040 SysInfo 3.23, Convert HAM (AGA compat.) mfl.
3043 The States of Europe info om europas länder
NY! 3049 Eagle Player- m. bra MOD uppspelning
NY! 3051 Account Master 2.12- hembudget
NY! 3053 Citizen Print Manager
NY! 3056 Wicked Speech Samples- samplat tal
NY! 3057 JCB Samples #1- samplade ljud för jazz, blues och klassisk musik
NY! 3058 BAD Format- formatterar alla diskar mfl.
NY! 3065 X-Password Pro- lägger lösen på din HD
NY! 3067 MAG E nr 2- SF/fantasy diskmagazin
NY! 3069 Stereoscopic- skapa 3D stereogram
NY! 3072AB C64 Emulator version 3.0
NY! 3078 Total Irrelevance #5- diskmagazin för OctaMED användare
NY! 3079 Total Irrelevance #6- senaste nummer
NY! 3081 Cheque Mate!- datoriserad checkbok
NY! 3090ABC Grapevine #19- scenens bästa disktidning, nytt nummer! Tre diskar, pris end. 45:- kr!

DEMOS

2948 Digital Dream- demo från gruppen Digital
2960 Zone Warrior- 8- kanalig dansmusik!
3006 Songs From The Guide-- musik med syntetiska ljud, ej samplade! Kvaliten är dubbelt så bra!
3026 Flying Lessons- kul animerad film för 2MB
3031 Hired Guns- octamed musik (8 ljudkanaler!)
NY! 3055 Devolution renderad grafik av M.Hughes
NY! 3061AB Andromeda '7 Seas'- bra slideshow
NY! 3066 Infinity fraktaldemo- kräver 1.5 MB Chip
NY! 3077AB Pastel Vanilla- musikdemo
NY! 3091 Tragedy 'Fatal Morgana' rave- demo

AGA PROGRAM FÖR A1200

2378 Wb 3.0 Screens- bakgrundsbilder för Wb3.0
2635 UChess- väldigt bra schackspel, minst 4MB
SR.530 Tetris AGA spel & GIF datatype
SR.612 AGA Utilities (Force VGA mfl.)
SR.622 Ultimate AGA Utilities: Degrader mfl.
SR.801-802 Motorola Invaders- shoot'em up för AGA, 2MB Chip krävs, 2 diskar
2709&2714 Magic Factory- snygga rymdbilder
2759 Mega1200 'Point of Sale'- mycket bra demo
SR.887 Datatypes: PCX, BMP, JPEG mfl.
SR.894 Megaball AGA break-out spel, 256 färger.
DD.880 'Beyond Belief- When Intel's not enough' ett väldigt bra demo från Noxious
DD.883-884 Complex 'Origin' demo på 2 diskar Innehåller bla motion video och 3D vektorer
2918 Emptyhead AGA demo från Rendex
2931AB Scan's Lame- fantastiska handritade bilder
2932 Smells like Chanel 5 demo från Arise
FF.947 Mand2000D- ny fraktal generator med animerings möjlighteter & AGA- stöd! För DOS 2.0/3.0
2937 AGA 1: Screen Utilities & Picture Viewers
2938 AGA 2: Icon Illusion Ikon konverter, Quick grab
2939 AGA 3: HAM8-JPEG, Screen Mode Changer, mfl
2943 AGA 4:New Menu 2, Cache X, SuperDuper 3 mfl
2975AB Channel Z #3- nyaste nr av denna disktidning om/för A1200, 2 diskar. Nr 1 & 2 finns också. (1 disk var)
2976AB Holodeck Slides- underbara S-F bilder!
SR.941 Icon Editor AGA, Windows icon datatyp, mfl.
DD.887-888 Axis "Big Time Sensuality" nytt demo med Motion Video, Reatids AGA- zoom och rotation mm.
3014ABC Rayworld- imponerande 3D demo på 3 diskar
3016 Full Moon- demo med 3D grafik som i Wolfenstein
3020 Swerve Backdrops- bakgrundsbilder i 64 färger
SR.951 Mister M- ny kraftfull fraktal generator för AGA
SR.953 Garshner Blanker- den bästa skärmsläckaren! Inkluderar bla 'Flying Toasters' i 256 färger!
NY! 3052 ASI Fix Disk- problem med gamla spel? Denna disk kan hjälpa dig! Innehåller flera bra utilities.
NY! 3060AB Nightbreed AGA slides 3- renderade bilder
NY! 3075AB Bodyshop 6- två nya diskar med tjejbilder
NY! 3076AB Bodyshop 7- ännu 2 diskar med tjejbilder
JPM's AGA BILDER- HAM8, 5 diskar......................99:-

PRISER

Gäller PD, Shareware, 17Bit, AGA, UGA och där inte annat anges. (ej kommersiella prg)

1- 3 diskar.............................27kr/st
4-10 diskar..............................24:-/st
11-20 diskar............................22:-/st
21-30 diskar............................20:-/st
31 diskar och fler..................18:-/st

Inga fördyrande expeditions avgifter!
Priserna per disk, ej per titel. Ett nr betyder en disk. osv.
End. porto + PF tillkommer vid tel/fax/brev beställning
Betala i förskott på PG 426 99 36-3 så bjuder vi även på portot! (gäller ej kommersiella spel/program)

En del av program är sk. Shareware och kräver registrering hos programmeraren mot en liten avgift, om man tänker fortsätta använda programmet. Då brukar man även få tryckt manual & support

Fred Fish CD

- **Fresh Fish**- en ny skiva kommer ut varje 1-2 månader Innehåller över 100MB med nya Amigaprogram! Passar A570, CDTV och **Amiga CD32** (med mus)
- **Frozen Fish**- kommer ut en gång per kvartal och innehåller samma program som Fresh Fish, men i arkiverad form- programmen måste packas upp innan användning

Prenumerera nu! Upplagan är begränsad!
Ring för ytterligare info. **Pris: 269:- kr/st**

- **Gold Fish**- dubbel CD, **Fish 1-1000** Nu i lager!.............325:-

PD & SHAREWARE

SR.139 Räkna Djur- svenska matteövningar för barn, med svenskt tal
SR.225 Super PacMan- den absolut bästa versionen av klassikern
SR.309 Cybernetix- shoot'em up med mycket bra digitaliserad grafik
SR.337 Gameboy Tetris- Gameboy emulator - spela GameBoy!
SR.346 Bildkonverteringsprogram - konverterar GIF till IFF mfl
SR.364 PC<>Amiga Filöverföringsprogram,enkelt att använda!
SR.372 Fighting Warriors- karatespel, som Street Fighter!
SR.562 GNU Chess- schack för DOS 2.0/3.0
SR.613 PC Emulatoer- tre stycken olika: IBeM, IBM 2.0 & PCTask
SR.625 DiskSalv 2- räddar förstörda filer på disn hårddisk/diskett
SR.630 Amiga Boulder Dash- plocka diamanter- spel (Boulder Dash)
SR.639 SuperDark- en av de bästa skärmsläckarna (DOS 2/3)
SR.817 FreePaint rev.37- mycket bra ritprogram, som Deluxe Paint III
SR.840 Compress Disk- Hårddisk komprimering för DOS 2.0/3.0
SR.892 NComm 3.0- senaste kommunikations program för modem
UGA 39 Extra Instruktioner för Wb: Find, DiskTree mfl
UGA 42 MonEd- editerar skärmdrivers för Wb 3.0
FF.935 Virus Checker 6.33- senaste virusdödare
SR.849 MultiDOS 1.12- låter dig läsa/skriva PC diskar (DOS 2.0)
SR.937 Magic Wb Extras- ikoner och bakgrundsbilder för Magic Workbench eller Wb3.0. Magic Wb finns också att köpa (disknr SR.626)
SR.940 Pee Bee- kul shoot'em up spel, med Zool- liknande grafik
SR.942 Super Duper 3 mycket bra kopieringsprg, DOS 2.0/3.0
SR.944 Zip 2.0.1filarkivering, kompatibel med PkZip 2.04g på PC
SR.945-946 ARexx Guide 2.0- handbok för ARexx- programering Nu en ny, mycket utförligare version.
SR.947 Maxon Magic- ett prg som lägger ut olika ljud i Workbench & även fungerar som en kul skärmsläckare. DOS 2.0/3.0
SR.948 Viewtek 2.01- ett bildvisningsprogram, ny version med stöd för alla större 24-bitars kort.
SR.949 Sensless Violence- skjut din motståndare! Spel för 2 spelare
SR.950 Magic Wb Extras 2- över 800 KB med extra ikoner!
SR.952 Virus Workshop 3.5- avancerad virusdödare för DOS 2/3
FF.955 Kung Fu Charlie- roligt plattform- karatespel
DD.897 Andromeda 'Sequential' demo
DD.900 Mind Disturbtion- hardcore musik från Patrek
DD.901-902 Impact 'Virtual Harmony' musikdemo
DD.903-905 Scoopex Melodies musikdemo på 3 disketter
FF.957 VChess- Schackspel för OS 2/3 som spelas i ett Wb-fönster
FF.962 EzAsm ver 1.8- en ny assembler

CD32 färdig för museum

(LONDON, England) Commodores Amiga CD32 har redan hamnat på museum! Men inte för att den anses föråldrad.

På London Transport Museum används världens största system av CD32:or för en unik hypermedia-utställning om stadens 200-åriga buss- och tunnelbanehistoria.

60 CD32:or sköter informationen på London Transport Museum.

Om någon hävdar att CD32 bara kan användas för datorspelande så är London Transport Museum det definitiva beviset för motsatsen. Ett mer seriöst användningsområde av Amiga CD32 än ett museum kan man väl knappast hitta.

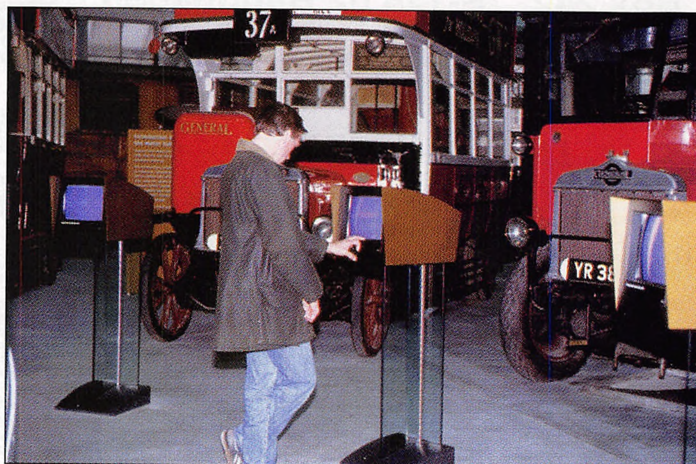
Museum låter kanske tråkigt och dammigt. Men London Transport Museum, som nyligen rustades upp för 50 miljoner kronor, har satsat hårt på att göra ett besök både spännande och lärorikt med hjälp av den senaste tekniken.

Med åtta miljoner invånare är London en världsmetropol. Men utan ett gigantiskt system av tunnelbanor och bussar så skulle staden klappa ihop direkt.

Det är därför inte så konstigt att London redan 1863 fick de första hästdragna underjordiska tunnelbanetågen! Och Londons röda dubbeldäckade bussar är ju världsberömda.

Vill man lära sig mer om det här så ska man definitivt besöka "London Transport Museum" som ligger bredvid Covent Garden i centrala London. Hit kommer varje år miljontals besökare för att studera museets unika samling av gamla Londonbussar och tunnelbanetåg.

Här finns inga trista skyltar vid utställningsföremålen. De har ersatts av dataskärmar. Med ett lätt tryck direkt på skärmen (touch-screens) kan besökarna få fram ytterligare fotografier, bilder och textinformation på några sekunder från en väldig CD32-baserad databas.



Besökarna på London Transport Museum trycker själva fram informationen om utställningsföremålen på skärmar som står utställda överallt.

Men det är inte allt. Kliv ombord på någon av de gamla bussarna så reagerar en rörelsesensor och startar direkt en massa ljudeffekter; motorljud, konduktörens röst, växellådans skrapningar, stadens brus. Allt finns samplat och lagrat centralt på ett gäng CD32:or.

Eller också kan du testa hur det var att köra ett tunnelbanetåg för hundra år sedan i London i en riktig tågsimulator. Bilderna av tunnlar och stationer som flimrar fram utanför vindrutan när du kör är raytracade och genereras av en Amiga 4000!

Så kan man fortsätta uppräkningen. Besökarna kan få prova på det mesta och fördjupa sig hur mycket som helst i fakta om Londons kollektivtrafik, helt efter egen smak och intresse.

Faktum är att London Transport Museum måste vara det Amiga-tätaste museet i världen. Hela utställningen drivs av ett unikt system bestående av 60 stycken CD32:or plus ett antal Amiga 4000. Allt sammankopplat i ett gigantiskt milslångt nätverk.

– Vi ville göra museet intressant och annorlunda för en ny generation besökare, berättar Rob Lansdown, utställningsansva- →

FAKTA

Merparten av alla bilder är HAM8-bilder lagrade på CD32 CD-skivor. Till tunnelbanesimulatorn används en Amiga 4000 som visar en raytracad animation. Animationen spelas upp via en DCTV vars eget bildformat ger grafik med nästan 24-bit-kvalité trots att bildfilerna motsvarar en 4 bitplansbild (16 färger) på Amigan. Totalt har man raytracat 6000 bilder med programmet Real3D. Detta tog sammanlagt ett halvår för fyra Amiga 4000/040.



Rob Lansdown (t.v.) och Mick Tinker (t.h.), männen bakom världens största CD32-projekt på London Transport Museum. Via bildskärmar kopplade till 60 CD32:or i källaren kan besökare få fram all tänkbar information om bussarna och tunnelbanans historia.



Prova att köra ett tunnelbanetåg i London. På London Transport Museum finns en hel förarhytt uppbyggd. När man kör simulatorn visas raytracade bilder bakom vindrutan genererade av en Amiga 4000 så att det verkar som man verkligen kör tåget.

rig och mannen bakom det gigantiska CD32-projektet.

– Vanliga skyltar har ju begränsat utrymme. Med bildskärmen kan folk fördjupa sig i ett specialämne efter eget intresse. Och genom att vi använder hypertext så kan folk trycka på ett ord de är intresserade av och läsa vidare om något specialområde som just de är intresserade av.

– Dessutom finns ytterligare en fördel, besökarna kan välja att få informationen på något av sex olika språk.

Men en vanlig besökare ser inga datorer, tangentbord eller CD32:or. Den enda synbara skillnaden mellan ett vanligt museum och London Transport Museum är det faktum att alla skyltar ersatts av fristående bildskärmar. Själva hjärtat i systemet, de 60 CD32:orna, finns samlade i museets källare i ett specialbyggt racksystem. Här finns utrymme för vidare utbyggnad. Totalt planerar man att ha 109 stycken CD32:or uppkopplade nästa år.



Till tunnelbanesimulatorn används en Amiga 4000. När man kör in på en station känns det som om man är där på riktigt. Möjligen är det lite för rent på perrongerna.

– Många av de kvalitéer som gjort CD32 så populär som spelmaskin gör den också perfekt som kommersiell multimediamaskin, säger Mick Tinker från Index Information Ltd, företaget som levererat både hårdvara och mjukvara till museet.

– Kombinationen hög kvalitet på bilder i kombination med lågt pris gör vårt CD32-system betydligt billigare än motsvarande Mac- eller PC-system.

Mick Tinker och Rob Lansdown började det väldiga CD32-projektet våren 1993. De har tillsammans med 20 medarbetare själva byggt hela system, raytracat alla bilder, skrivit in all information, scannat bilder och skrivit mjukvaran som styr systemet.

– SCALA (känt multimediaprogram för Amigan) räckte inte till för våra behov, säger Mick Tinker. Därför gjorde vi ett eget multimediaprogram samt byggde specialrack för CD32:orna.

Det var ett hårt arbete som krävde både nätter och helger. Och de båda är djupt besvikna på Commodore.

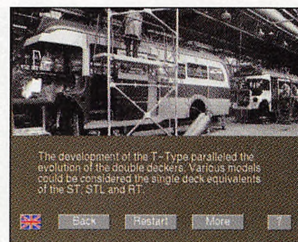
– Vi fick varken sponsring, hjälp eller någon information från Commodore. De struntade helt i oss fast vi bad om hjälp. Vi fick inte ens veta om den planerade FMV-modulen och tvingades därför köpa Pioneers dyra laserdisc-spelare istället, helt i onödan.

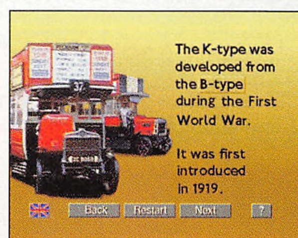
Båda var så besvikna att de inte ens bjöd Commodore till den högtidliga invigningen av utställningen i december förra året.

Nu har dock engelska Commodore vaknat och börjat använda London Transport Museum i sin marknadsföring för CD32. "Sent ska syndaren vakna" tycker Mick Tinker.

TEXT & FOTO: **Christer Rindeblad**

Med ett lätt tryck direkt på skärmen (touchscreens) kan besökarna få fram fotografier, bilder och textinformation.





Med bildskärmen kan man fördjupa sig i ett specialämne efter eget intresse. Och sedan kan man trycka på ett ord man är intresserad av och läsa vidare.

London Transport Museum ligger i Covent Garden, London och har öppet alla dagar kl 10-18. Entrén är fyra pund för vuxna och 2.5 pund för studenter. Tel: 009 46 71 379 6344.

Fånga bilden i flykten

Med Rombos videodigitizer kan man plocka bilder direkt från videoband, videokameran eller TV:n. Sedan är det bara att börja manipulera bilderna. Eller varför inte animera dem?

Originalet är en bild i tidningen Vogue, som sedan "fotograferats" med en videokamera och digitaliserats. Läget är HAM8.

Det engelska företaget Rombo har specialierat sig på att tillverka billiga digitizers som ändå ger mycket bra resultat. Nu har man gjort två nya modeller, Vidi Amiga 12RT och 24RT. Det är 24RT som vi har haft för test.

"RT" i namnet betyder Real Time, vilket anspelar på möjligheten att digitalisera färgbilder i realtid från en rörlig videokälla. Nu skall vi ta det lite lungt och förklara att VIDI Amiga 24 inte kan generera sekvenser med bilder i fullfärg i realtid. Det kommer aldrig någonsin en digitaliserare som ansluts till parallellporten att kunna, eftersom denna helt enkelt är för slö för det.

Vad man menar är att man i färg kan snappa en bild från rörlig video, vilket tar 1/25 sekund för en interlacad bild, och man kan göra det med 24-bitars färgupplösning. För den som inte har hängt med i bit-hysterin kan jag berätta att det är ca. 16.8 miljoner färger. Din vanliga TV kan dock aldrig visa alla dessa färger eftersom videosignalen inte innehåller så många!

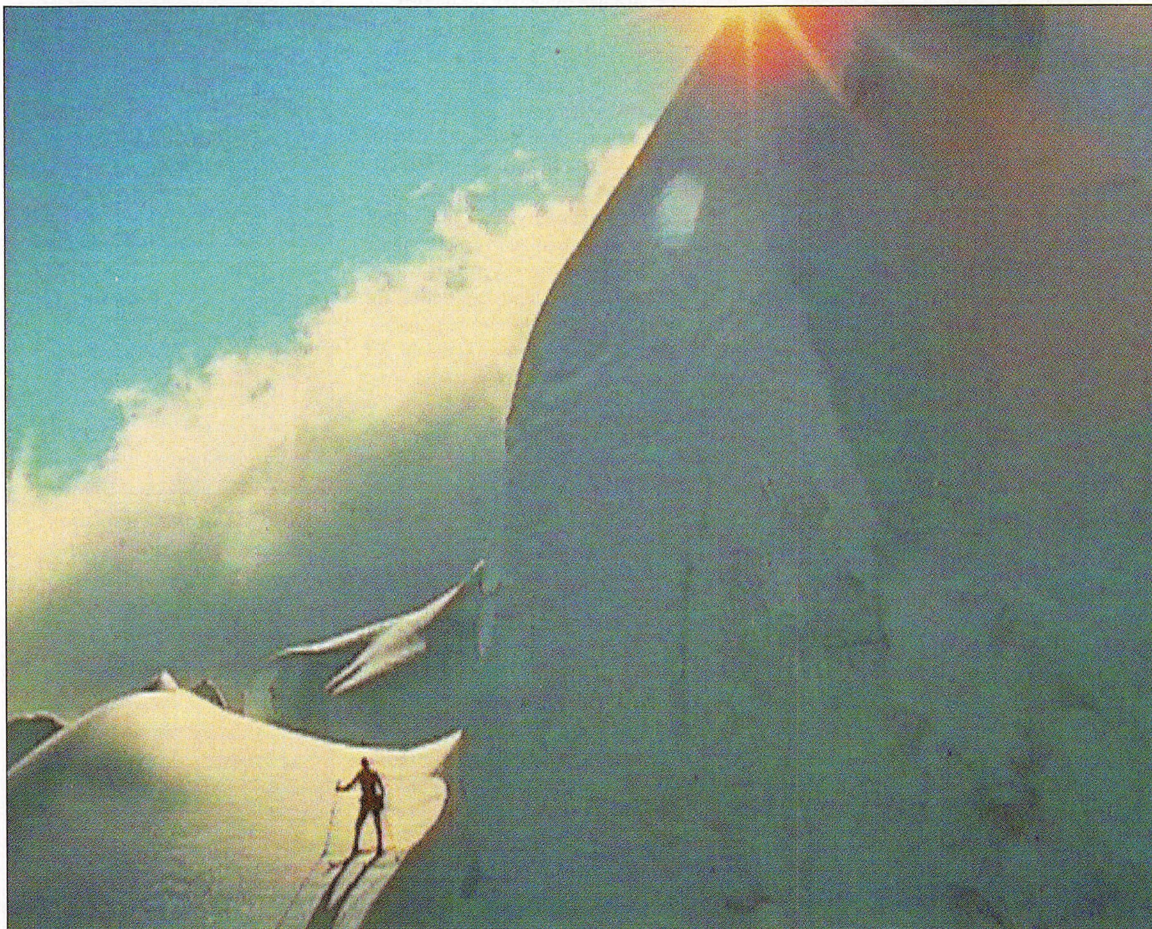
Vidi Amiga 24RT (VA24) har ett precis likadant hölje som sina föregångare, en plastlåda med en parallellportskontakt i ena änden. Min rekommendation är att skaffa en KORT förlängningssladd så att du slipper få intilliggande kontakter blockerade.

På baksidan av plastlådan finns två kontakter för kompositvideo, en för spänningsmatning samt en Y/C- eller S-VHS-anslutning. Den sistnämnda är välkommen eftersom man med S-VHS eller Hi-8 får markant bättre bildkvalitet. Man måste då givetvis ha tillgång till en kamera eller bandspelare som har Y/C-utgång. Att man nu får flera valbara videoingångar är bra. Då kan man koppla en sladd till videokameran för att läsa in pappers- och livebilder samt en till videobandspelaren för att komma åt videoband och allt som finns på kabel-TV.

Snål manual

Om manualen skall jag bara säga att den visserligen är korrekt och berättar allt man behöver veta, men nu när produkten i alla fall kostar ganska mycket så vore det trevligt med mer än en bunt ihopnitade fotokopior.

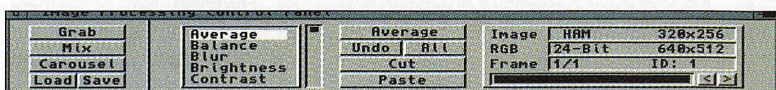




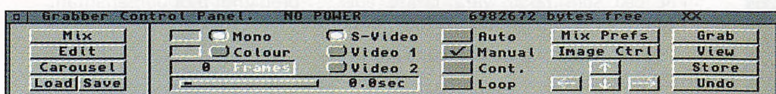
Digitaliserad bild ur en film. Bilden är i HAM8-läge, vilket kan ge lite konstiga effekter när kontrasterna är höga. Till exempel är skuggorna på berget till höger inte helt perfekta.



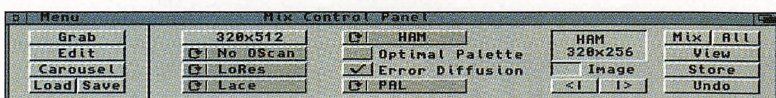
Övre delen av "carousel"-skärmen visar miniatyrer av dina digitaliserade bilder. Det blir därför lätt hålla koll på vilka bilder som finns i minnet samt att markera och pröva vilka bilder som skall sparas.



Näst längst till vänster ser du en draglista med funktioner som påverkar bilden. Vidi Amiga är nu nästan ett fullfjädrat bildbehandlingsprogram.



Grabberskärmen med kontroller för färg/svart-vit bild, dragregel för tidsfördröjning vid digitalisering av sekvenser samt val av videoingång.



Mixskärmen gör om dina grabbade färgbilder till önskat format.

Rombo 24RT

TOTALT

Pris/Prestanda

Dokumentation

Prestanda

Anv.vänlighet

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

Utrustningskrav: Fungerande parallellport, en videokälla.
Dokumentation: Engelsk
Version: 1.03
Pris: 4295 kr. inkl. moms.
Tillverkare: Rombo
Importör: Karlberg & Karlberg
Info: 046-474 50
Fax: 046-471 20

➜ Programvaran har skrivits om helt mot tidigare versioner. Mängder med nya funktioner har lagts till, så att Vidi Amiga nu på snudd är ett komplett bildbehandlingsprogram. Nu har man också fått till en lite mer användarvänlig och Amigamässig kontrollpanel.

VA24 har fyra olika arbetskärmar att hålla reda på. Grab, mix, edit och carousel.

Grab innehåller alla kontroller som behövs för att läsa in bilder. Du kan med knappar välja vilken videokälla som skall användas, om bilden skall vara i färg eller svart-vitt och justera resultatet med kontroller för ljusstyrka, kontrast och färg. Här kan du också ställa in en tidsfördröjning om du vill att programmet skall ta sekvenser med svart-vita bilder. Du kan därför göra timelapse-digitaliseringar, alltså sekvenser där molnen flyger förbi med hög hastighet, blommor öppnar sig etc. Ytterligare en finess är att man kan koppla en kontakt som kan utlösa en digitalisering till datorn. Den kan kanske användas i larmsammanhang eller något liknande. Manualen beskriver hur man gör denna kontakt.

Mix används för att få ut de grabbade bilderna i det format du vill. Allt från 32-färgers lo-res till 24-bitars.

Editsidan har tillräckligt många kontroller för att man skall kunna kalla VA24 ett bildbehandlingsprogram. Förutom vanliga kontroller för ljus och färg finns här mer avancerade effekter som convolve, sharpen, blur, emboss etc. Ett problem här är att många av funktionerna inte verkar fungera på bilder med mindre än 24-bitars upplösning. Om det är en bugg eller med mening är svårt att säga, även om jag lutar mer åt det första alternativet.

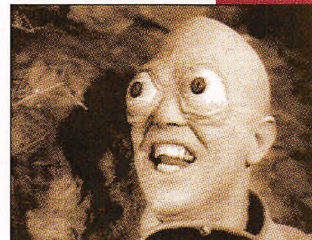
Carousel är den skärm som i alla fall jag har mest roligt med. De inlästa bilderna kan här animeras. Om du har läst in en sekvens från video så kan du här välja vilka som behövs för att göra en snyggt loopad animering.

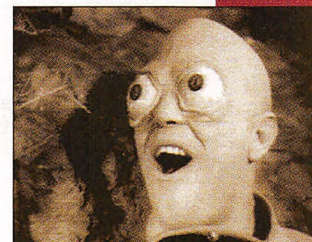
Det finns även andra vettiga funktioner värda att nämna. Om du har ett Retina- eller Harlequin-displaykort kan du få ut bilderna i full färg på dessa. Förhoppningsvis kommer vi väl även även att få rutiner för Opalvision m.fl.? VA24 har bra stöd för olika filformat. BMP, PCX och TIFF finns med för att öka exportmöjligheterna.

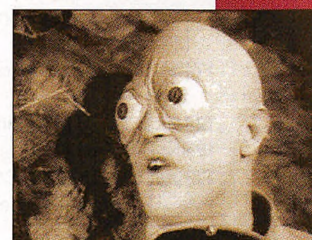
Slutligen kan man konstatera att Rombo har gjort det igen; en videodigitizer som har allt som behövs, både vad det gäller bildkvalilté och funktioner. Dessutom till ett förhållandevis lågt pris.

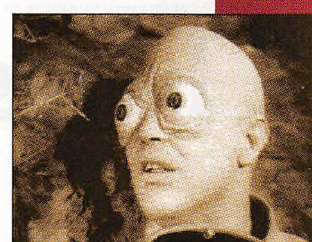
Christer Bau.



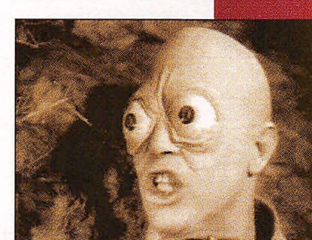














Assembler hela vägen till toppen

Assembler har alltid varit populärt på Amigan. Det är maskinnära och man kan producera mycket snabb och effektiv kod med assembler. Det senare är en av anledningarna till att en mycket viktig del av Amigans OS (Exec) är skrivet i ren assembler.

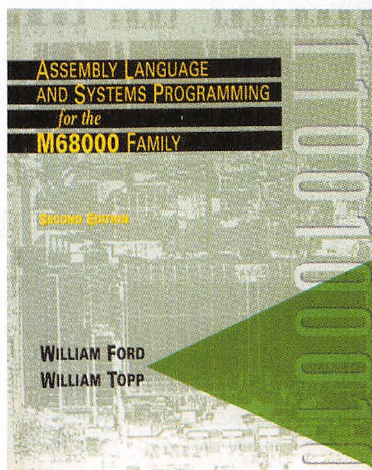
Att skriva bra program i assembler är svårt. Man måste idag kunna mer än bara assembler för att lyckas. Man måste veta vilka algoritmer som är effektiva på just den processor man skriver för, vad en cache är och vad som händer i processorn när man kör ett program.

Det är här som "Assembly Language and Systems Programming" kommer in. Boken börjar med det allra enklaste för att sedan ta med läsaren på en lång resa (ca 1134 sidor) till toppen. På dessa sidor avverkar man det mesta som är värt att veta om programmering i assembler på en 680x0-processor. Den grundläggande inledande delen känns kanske lite väl lång men så ska man också kunna förstå den även om man aldrig har programmerat tidigare. De mer avancerade delarna i boken innehåller mycket godis och avancerade exempel (alla med källkod) som även en luttrad programmerare har nytta av. Assembly Language and Systems Programming täcker alla processorer i 68000 familjen upp till och med 68040, inklusive flyttalsprocessorerna 68881 och 68882.

För nybörjaren eller den som har mindre bra kunskaper i assembler rekommenderar jag den här boken varmt! För den som redan kan assembler bra och har skaffat sig ett flertal böcker om assembler känns boken ganska onödig. Vissa kapitel är säkert intressanta men inte så intressanta att man måste köpa ytterligare en dyr bok.

För den som råkar vara lärare eller instruktör så finns det en speciell lärarhandledning att köpa samt assemblatorer för MAC och UNIX.

Tomas Arvidson



Titel: Assembly Language and Systems Programming for the M68000 Family
Författare: William Ford, William Topp
Sidantal: 1134 sidor, inbunden.
ISBN: 0-669-28199-9
Förlag: D.C. Heath & Co.
Pris: Akademibokhandeln - 552kr

Intressant om datorgrafik

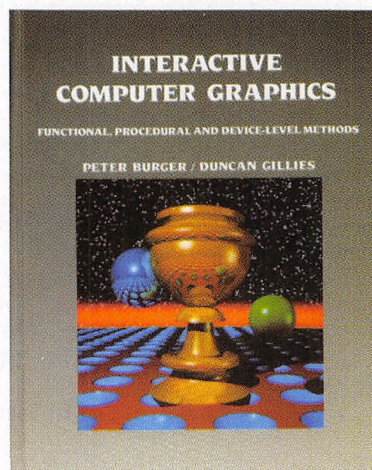
Datorgrafik är idag populärare än någonsin. Den finns överallt och dyker ständigt upp i nya varianter på nya skärmar. Grafik är ett måste i spel, i TV, på video och på bio. Virtual Reality-marknaden kliver på i sjumilastövlar och får många att tappa hakan. Snabbt ska det gå och häftigt ska det vara. För att skriva program som hanterar denna grafik krävs det dock en hel del kunnande och det är just vad boken Interactive Computer Graphics står till tjänst med.

Interactive Computer Graphics beskriver hur man genererar och manipulerar den typ av grafik som nämndes inledningsvis. Den beskriver existerande grafiksystem och standarder, fundamentala algoritmer för rasterbaserad grafik, två och tredimensionell grafik, raytraceing, animation, hårdvara m.m. Nivån är ganska hög och boken är i första hand skriven för de som har gått ett eller ett par år på en högskola eller ett universitet. Den innehåller dock så mycket information att även professionella programmerare kan använda den som en referensbok.

Interactive Computer Graphics är mycket bra skriven och har man de nödvändiga kunskaperna i främst matematik är den väldigt lättläst och begriplig. Till alla kapitel finns det övningar och projekt man kan göra för att vara säker på att man förstått vad det hela handlar om. Alla algoritmer som presenteras i boken är skrivna i pseudokod för att lätt kunna anpassas till godtyckligt programmeringsspråk. Boken är inriktad på praktik och undviker att göra djupare matematiska analyser av de algoritmer som presenteras.

Om man är ute efter teori så är den här boken inget bra alternativ. Den är inte heller bra för de som saknar tillräckliga kunskaper i matematik. För de som däremot har dessa kunskaper och vill ha något lättbegripligt och ganska heltäckande är det en bra, men dyr, bok.

Tomas Arvidson



Titel: Interactive Computer Graphics - Functional, Procedural and Device-Level Methods
Författare: Peter Burger, Duncan Gillies
Sidantal: 504 sidor, inbunden.
ISBN: 0-201-17439-1
Förlag: Addison-Wesley
Pris: Akademibokhandeln – 713kr
Fritzes – ca 500kr

20 miljoner HP-skrivare

Det amerikanska företeget Hewlett-Packard meddelar att man till slutet av 1993 sammanlagt har sålt 20 miljoner skrivare. 1992 var DeskJet 500 den mest sålda skrivare.

Diskettmakare i fängelse

Försöket med diskett-tillverkning i Sverige har totalhavererat. Företaget Nya Kopparberg Elektronik, som under 80-talet hade storstilade planer på att tillverka svenska disketter, gick 1989 i konkurs. Och nu har grundaren Christer Holm dömts till två månaders fängelse för oredighet mot borgensman.

Pirat åtalad

Nu åtalas Uppsalapiraten för brott mot upphovsrätten.

Mannen, en 30-årig student, är misstänkt för att via sin BBS ha kopierat och sålt både nyttoprogram och spel till bl.a. Mac och PC. Han annonserade om sina piratkopierade program i både Gula Tidningen och TV4:s text-TV. Enligt polisens utredning bör piraten ha tjänat omkring 45.000 kronor på sin verksamhet.

Åklagaren Bo Josephsson anser att chanserna att få mannen fälld är mycket stora.

Du har väl hört om DMZ-disketten? Se sidan 25.

En klassiker till alla faxmodem

GPFax var det första faxprogrammet som kom till Amigan. Till en början fanns det i två olika versioner, en för vanliga klass 2 faxmodem och en specialvariant för SupraFax. SupraFax-versionen såldes tillsammans med SupraFax-modemen som snabbt blev populära. Den vanliga versionen såldes dock aldrig någon längre period i Sverige. Inte heller när en version för Klass 1 dök upp var det någon som tog in programmet.

Nu finns GPFax att köpa i Sverige, både klass 1 och klass 2-versionen. Det handlar alltså om två olika versioner av programmet. Klass 1-versionen klarar inte klass 2 och vice versa. Skillnaderna mellan de två programmen är dock i stort bara tekniska. För användaren ser de precis likadana ut. Det är även samma handbok som följer med båda versionerna.

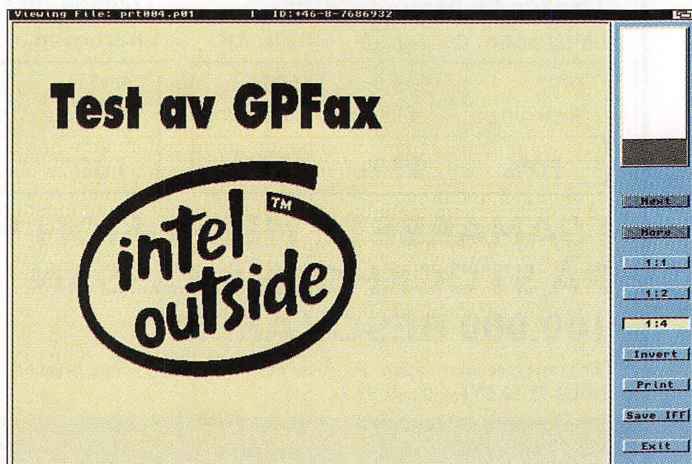
GPFax kommer på en diskett som lätt installeras på hårddisken med Commodores installationsprogram. Under installationen får man svara på en del frågor som vilket modem man har och vilken typ av skärm man vill köra GPFax på.

När man sedan startar programmet får man automatiskt upp ett inställningsfönster. Här måste man fylla i sådant som företagsnamn och faxnummer (Fax-ID). När detta är gjort befinner man sig vid huvudskärmen. Det mesta man kan göra i programmet gör man härifrån. Det finns inga menyer utan allt styrs med knappar. På det hela taget ser användargränssnittet ganska hemmasnickrat ut. Det är dock lätt att använda trots det.

Förutom de inställningar som gjordes första gången man startade GPFax så kan man även slå av och på en hel del funktioner. Exempel på detta är om modemet ska svara på inkommande samtal, om faxprinterrutinerna ska vara påslagna, om timern ska vara igång och så vidare.

Man kan naturligtvis även ha en telefonbok över de nummer man faxar till ofta. För varje nummer kan man också definiera upp ett försättsblad som faxas före det vanliga faxet. Här kan man få med sådan information som från vem det är, vilket faxnummer och telefonnummer man har. Man kan även ange vilket företag det är till och vilken person på företaget som bör läsa det. Har man en logotyp eller något liknande som en tvåfärgers IFF-bild kan man få med den. Man kan även gruppera nummer så att man enkelt kan skicka ett fax till en hel grupp.

Ett fax kan man tillverka på lite olika sätt. Har man bara lite enkel text som ska skickas kan man konvertera detta rakt av till ett fax. Här kan man lägga in en del speciella koder i texten för att få fet, kursiv eller understruken stil. Detta är visserligen ganska praktiskt men kan ge problem. Har man en färdig text som råkar innehålla sådana här koder så måste man in och ändra i den för att få det resultat man vill.

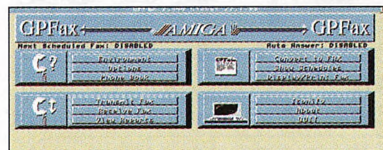


I faxvisningsläge kan man titta på faxar i tre olika storlekar och även skriva ut dem eller spara dem som IFF-bilder.

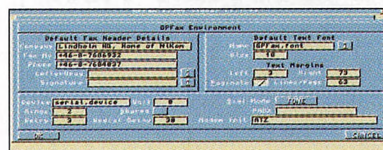
Även tvåfärgers IFF-bilder kan konverteras till fax rakt av. Ofta är dock bilder i fler än två färger och man vill gärna ha någon form av gråskalor på det hela. Då får man ta till GPFax egen printerrutin. När man startar GPFax (och ställer in det hela) så tar GPFax över utskrifterna till skrivaren. Detta gör att alla program man kan skriva ut från kan göra fax. Tyvärr måste GPFax hela tiden vara igång när man vill skapa fax på detta sätt. Har man ont om minne kan detta vara ett problem.

De faxar som skapas är av formatet IFF-FAXX. Det är samma format som TrapFax använder sig av. GPFax har dock den dumheten att den skapar en fil för varje sida istället för att bunta ihop alla sidor som hör ihop i en fil.

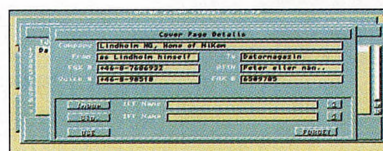
När man skapat ett fax kan man naturligtvis titta på det innan det skickas iväg. Detta kan man göra i tre olika storlekar,



I GPFax finns inga menyer utan allt styrs med knappar från huvudskärmen.



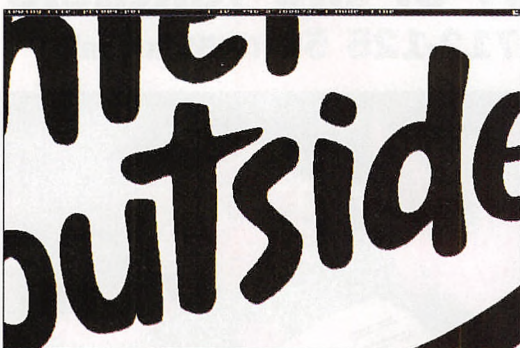
När man startar GPFax för första gången måste man fylla i en del information om sitt system.



Varje fax kan förses med ett försättsblad där lite allmän information finns.

1:1, 1:2 eller 1:4. I 1:1 ser man ungefär 1/3 av faxet i bredd och 1/5 i höjd. I 1:4 ser man hela faxet i bredd och nästan hela faxet i höjd. För vanlig text är dock 1:1 en nödvändighet för att man ska kunna läsa vad som står. Härifrån kan man även skriva ut faxet på papper eller spara det som en IFF-bild. Det finns inga möjligheter att klippa ut bara en del av faxet som man sedan kan spara eller klistra in i ett annat program. Det finns heller inga möjligheter att vrida på faxet om man skulle ha fått ett upp och nervänt.

När man ska skicka iväg ett fax får man först välja vilken eller vilka faxfiler man ska skicka. Efter det väljer man ur telefonboken vilka faxet ska skickas till. Man kan även ange faxnummer som inte finns med i telefonboken. När detta är gjort väljer man om faxet ska skickas iväg nu med en gång eller vid en senare tidpunkt. (Datorn med GPFax måste naturligtvis vara igång vid det tillfället.)



Det finns även ett separat faxvisningprogram. Detta är dock mycket sämre än det som finns inne i själva GPFax.

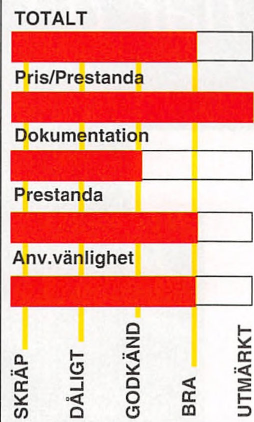
Att ta emot ett fax kan ske på flera sätt. Det enklaste är att låta GPFax automatiskt svara när någon ringer. Detta är kanske inte så lämpligt för de flesta och man kan därför även svara manuellt. När det ringer är det bara att trycka på "Receive Fax" så sköter GPFax resten.

ARexx-gränssnitt i GPFax är ganska bra. Man kan till exempel använda det för knyta ihop GPFax med en BBS. Med i handboken finns exempel på hur man kan låta TrapDoor eller FaxGetty lämna över kontrollen till GPFax när ett inkommande faxsamtal upptäcks. Man kan även låta GPFax själv ligga först och svara för att sedan starta BBS:en om det var ett datasamtal. Tyvärr kräver GPFax nästan att det ska vara igång hela tiden i alla dessa fall. Visserligen kan man ikonifiera programmet men det känns ändå lite onödigt att ha ett program igång som kanske nästan aldrig gör något.

Detta är för inkommande samtal. För utgående samtal är det hela lite knepigare. Man vill ju gärna kunna pula lite med skapandet av faxet i lugn och ro för att sedan bara ta över linjen när man ska ringa ut. Detta går visserligen med en del finurliga ARexx-program. Det är dock inte alls lika smidigt som kombinationen TrapFax och TrapDoor.

Sammanfattningsvis är GPFax ändå ett bra program. Det har sina brister men för de allra flesta användare är det enkelt och smidigt att göra det man vill.

Niklas Lindholm



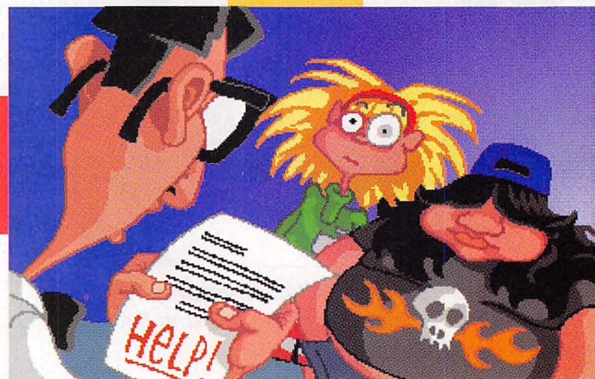
Utrustningskrav: AmigaOS 1.3, faxmodem
Dokumentation: Engelska
Pris: ca 620 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: GP Software
Recensionsex från: EcoLine AB
Telefon: 042-202700

Fastnat?
Vi har de kompletta lösningarna



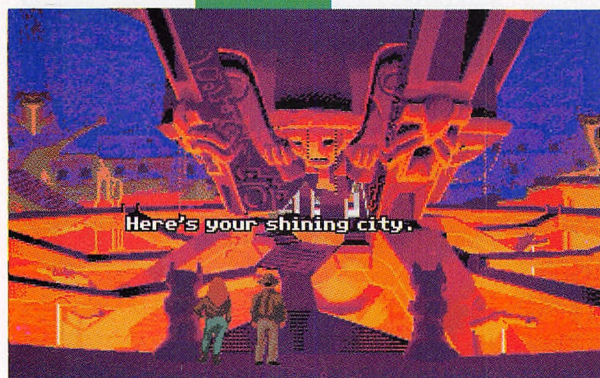
Simon the Sorcerer
0712-125 59 (4:55 kr/min)

Day of the Tentacle
0712-125 50 (4:55 kr/min)





Klotterplanket
0712-125 56 (4:55 kr/min)



Indiana Jones & the Fate of Atlantis
0712-125 57 (4:55 kr/min)

Sam & Max
0712-125 58 (4:55 kr/min)



NYHET!!!

DMZ-disketten – ett måste för dig som har Amiga.
Ring nu så får du disken med nästa nummer av Datormagazin.

Du som redan prenumererar på Datormagazin och vill ha disketten, gör så här:

• Titta på baksidan av din Datormagazin. Där hittar du ditt **prenumerationsnummer**. Det är det sjusiffriga nummer som står till höger om postadressen.

• Ring **0712-125 51**
(4:55 kr/min) Samtalet tar en minut och kostar 4:55 kr. Tryck in ditt prenumerationsnummer. Du kommer då att få ett inbetalningskort med posten som talar om hur mycket du ska betala för att få disketten med varje nummer.
Har du t.ex. fem nummer kvar får du ett inbetalningskort på 62:50 kr (5x12:50 kr).

Priserna gäller för Sverige. Utanför Sverige tillkommer porto.

Du som vill börja prenumerera på Datormagazin och DMZ-disketten, fyll i kupongen nedan:

(Du kan också skicka in kupongen på sidan 62. Där finns också alternativ för dig som inte vill ha DMZ-disketten.)

Vår andra diskett innehåller bland annat Tetris för två spelare, KingCON som lägger till nya funktioner till shell samt alla AMOS-listningar från -93.

DATOR Magazin
DMZ-disketten nummer 2

• Det är bråttom!
Om du ska hinna få disketten ovan med nästa nummer måste du ringa senast den **21/6-94**.

Endast 12:50 kr/diskett.

Jag är inte prenumerant, men vill börja prenumerera på Datormagazin och få DMZ-disketten hem med varje nummer.

Helår, 22 nummer inkl. DMZ-disketten, 655 kr ❑ 269
Halvår, 11 nummer inkl. DMZ-disketten, 335 kr ❑ 270

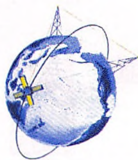
Jag heter: ....**ålder:** ....
och bor: .... **tel:** ....
postnr/postadress: ....
Målsmans underskrift (om du är under 16) ....

DATOR Magazin

Frankeras ej. Datormagazin bjuder på portot

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Gäller t.o.m. 30/7 1994 och ej tillsammans med andra erbjudanden. Priserna gäller för Sverige. Utanför Sverige tillkommer porto.



Lir på lina

Vad kan vara tjusningen med att spela ett spel som knappast har någon grafik eller ljud att tala om?

Onlinespelen har länge varit populära i BBS-världen trots att de flesta baserar sig enbart på text. Förklaringen ligger sannolikt i att man kan spela mot vem som helst som ringer BBS:en. Ofta får man aldrig ens veta hans namn, bara hans alias.

Eftersom de flesta BBS:er bara har en ingående telefonlina så har programmeraren varit tvungen att tänka på att göra det så rättvist som möjligt. Detta sker för det mesta genom att man spelar en omgång per dag för att sedan logga ut och vänta på motståndarnas drag.

Det finns dock undantag, speciellt när det gäller onlinespel som är gjorda för BBS:er med flera linor. Dessa spel kan man spela direkt mot sysop eller någon annan som ringer samtidigt till BBS:en. Exempel på ett sånt onlinespel är Typer, ett spel där man försöker skriva en mening eller ett ord snabbare än motståndaren som kan vara sysop inloggad lokalt eller någon annan användare på en annan node. På PC-sidan kan man hitta spel – till exempel tetris – som fungerar på liknande sätt.

Global War

Global War är ett klassiskt onlinespel. Inspirerad av spelet RISK som var ett populärt strategispel för ett antal år sedan skapade **Janne Paakkonen** Global War. Som de flesta andra onlinespel spelar man endast en gång per dag för att sedan vänta på motståndarnas drag. Men detta kan man kompensera genom att vara med i flera spel.

I början av varje ny omgång blir man slumpvis tilldelad ett antal länder och arméer i världen.

Med hjälp av arméerna ska man försöka inta andra länder och placera sina arméer så strategiskt som möjligt för att hindra en motoffensiv. Beroende på hur många länder och kontinenter man ockuperar får man ett antal arméer tilldelade sig inför varje ny omgång.

– Konstigt nog är det inget onlinespel som lyckats bli riktigt så populärt som Global War och hållit sig ända sedan 1990 när första versionen kom ut, säger Janne.

Global War har länge funnits utanför Sveriges gränser.

– Jag har fått brev från praktiskt taget hela världen. De skriver och önskar sig nya funktioner. Jag har en text på 30 KByte med enbart förslag till nya vapen, strategiska lösningar och funktioner. Allt detta försöker jag beta av efter hand.

– Jag tror att de flesta onlinespelsprogrammerare gör ingångströskeln för hög. Det vill säga att man för att kunna börja spela måste läsa en manual upp till 50 sidor. Spelet bör även ha ett djup, men detta kan man upptäcka efter man spelat ett tag.

I den nya versionen av Global War (version 2.14), som redan finns till Xenolink, har många nya funktioner, bland annat minor, nervgas och atombomber som man får efter hand i spelet. På frågan om hur man får atombomber flinar Janne och säger:

– Det räknas ut av spelet, lite måste man lämna till åt upptäckarglädjen.

Janne Paakkonen är 24 år och studerar systemvetenskap på Stockholmsuniversitet. Han kan programmera i C, C++, Cobol, assembler (till: Amiga, PC, ATARI), E och ARexx. Han har gjort en flertal mycket populära program till BBS-systemet Xenolink, bland annat X-Ed som är en fullskärmseditor.



Skräckspelet Street Surgeon går ut på att fixa transplantationsorgan från folk som inte vill bli av med sina organ.

```
    Food Reserve: 6875
        Item            Base      Planets        Total
------------------------------------------------------
      Ore sold:        10625  X      2  =        21250
    Food Grown:         1875  X      1  =         1875 kilotons
      Industry:            8  X      0  =
Defense stations:          0
      Fighters:            0
      Cruisers:            0
Hit return to continue...

 Budget for                              buy   sell Credits:170906
 JONSA OF DMZ              food price:   18     9 food reserve:3675
 +-Budget item-----------------+--Needed--+--Budget--+-Results---------
1:Planets                          37224|     37224|             0  100%
2:Armed Forces                         0|         0|  ok
3:Intelligence Agents                  0|         0|  ok
4:Medical Research                  1120|      1120|             0  101%
5:Plague Research                      0|         0|  ok
6:Loan Payment                         0|         0|  ok
7:Food for Military                    0|         0|  ok
8:Food for People                   3200|      3200|             0  100%
9:Food to Sell                         0|         0|  ok
10:Food to Buy                         0|         0|  ok
 +-----------------------------+--------+---------+----------------
  Totals                           38344|     38344|             0  100%
```

Space Empire är ett strategispel där det gäller att hålla sina egna invånare glada samtidigt som man ska hålla fienden på avstånd.

Space Empire

Ett annat klassiskt onlinespel är Space Empire av **Tony Preston**. I det här strategispelet är egenskaper som ledarskap, affärssinne och brist på moral avgörande.

Spelet går ut på att man ska dirigera de planeter man har i sitt våld i en bestämd riktning. Till exempel kan man beordra en planet att tillverka vapen, odla mat eller bara inrikta sig på att försvara imperiet. Man måste även se till att befolkningen är nöjd annars kan det uppstå kravaller och revolutionsförsök. Att ge befolkningen för lite mat är ett säkert tips om man vill att en motståndsrörelse ska bildas som vill ha →

GoldDisk hoppar av

Det amerikanska företaget GoldDisk (ProPage och ProDraw) slutar att utveckla nya program till Amigan. GoldDisk var ett av de första företagen som gjorde nyttoprogram till Amigan. Enligt GoldDisk kommer man dock att fortsätta med supporten på befintliga produkter som Professional Page, Professional Draw, PageSetter, TransScript och VideoDirector.

Naket på CD

Nu finns herrtidningen Playboy på CD-ROM. Företaget Unisoft, som tillverkaren CD-skivan berättade nyligen att den första upplagan på 2.000 ex sålde slut mycket snabbt. Bilder på fagra damer lagras med hjälp av JPEG-tekniken.

Nya titlar till Amiga

Av totalt 53 spel som släpptes perioden 18–26 april var 16 till Amiga. Fem av dessa 16 var till CD32.

Du har väl hört om DMZ-disketten? Se sidan 25.



-GAME 4 NORMAL-
!=Arne
"=S. Svart
#=Ronny

1:View Globe
2:View Africa
3:View Asia
4:View Australia
5:View Europe
6:View N. America
7:View S. America
S:how player info
W:orld report
M:essages
N:ews report

Global War är ett online-spel där det gäller att erövra världen. I början av varje ny omgång blir man slumpvis tilldelad ett antal länder och arméer som det sedan gäller att avancera med. Mannen bakom Global War heter Janne Paakkonen.

"Jag tror att de flesta onlinespelsprogrammerare gör ingångströskeln för hög. Det vill säga att man för att kunna börja spela måste läsa en manual upp till 50 sidor."

Här hittar du onlinespelen:

Global War: Arkham Asylum (Sverige support), tel 08-6269355

Street Surgeon: Ice Station Zebra, (World support), tel: 0091-517-835-4143

Street Surgeon: Prime Time, (Europa support), tel 08-250029

Space Empire: Citaldel BBS (World support, USA), tel: 0091-609-953-8159

Masken: Aeon BBS, tel: 08-6269892

ditt huvud på ett fat. Om dina konkurrenter inte anfaller dina planeter kan de skicka ut spioner eller lönnmördare, allt för att göra livet surt för dig.

Tony Preston är 44 år och har hållit på med programmering i över 20 år.

– Jag arbetar som systemprogrammerare så man kan nog säga att jag får betalt för att hålla på med min hobby.

Tony har även utvecklat BBS-systemet Citaldel BBS som finns till Amiga, PC, Atari och Mac.

Den ursprungliga Space Empire-versionen till Paragon gjordes av **Jon Radnof**. Utvecklingen togs dock över av Tony när Jon slutade. Version 1.0 blev 2.0 och 3.0 ändå upp till dagens 6.22 som släpptes över Internet.

– Jag har inte varit ensam om utvecklingen av Space Empire. Min son **Matt Preston** visade intresse för mitt arbete. Han började med designen av vissa delar av spelet och han programmerade även vissa nya funktioner, säger Tony.

– Jag hoppas att alla har uppskattat det arbete vi har lagt ner, för det har i alla fall vi gjort.

Street Surgeon

Skräckis som onlinespel? Ja, här är ett spel som är inspirerat av filmen Dr. Giggler, en doktor som är ur gängorna och går runt och använder sitt rakblad till höger och vänster.

För att ta dig upp i samhället måste du utbilda dig inom till exempel kirurgi. Detta kostar pengar som man får genom att sälja organ på den svarta marknaden. Organen och kroppsdelarna kommer från mer eller mindre villiga donatorer som man har övertalat med lite hjälp från sina knogjärn och en dos kloroform. När du har fyllt din plånbok kan du byta ut din skalpell mot mer avancerad utrustning med vilken du fortsätter din karriär som doktor.

Johnny Martin är 15 år. Han är född och uppväxt i Michigan, USA. Här driver Johnny BBS:en The Ice Station Zebra (efter boken med samma namn av Alistair Mclean). Vid sidan av "jobbet" som sysop programmerar Johnny en hel del. Hans favoritspråk är C och ARexx vilket också Street Surgeon är en kombination av.

Johnny går i 10th grade i High School. Förutom datorer är Johnny intresserad av all slags sport, han är bland annat en stor fan av baseball.

Masken

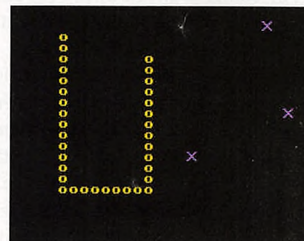
Masken är ett av de enklare onlinespelen men ändå ett av de mest spelade. Principen är rätt enkel. Man är en mask som ska svänga runt på en bana och samla poäng genom att äta upp stjärnor. Ju längre tid man tar på sig desto längre blir svansen som man då riskerar att köra in i och dö. Det finns också bomber utplacerade lite här och var som man måste svänga undan för.

Masken är en klassisk programmeringsövning som många nog känner igen. Den första onlineversionen av spelet programmerades av **Niklas Emdelius** som är 20 år. Han springer för närvarande runt i skogarna som teletekniker i armén. Masken var egentligen bara början på Niklas C-programmeringskarriär. Han har sedan dess gjort ett flertal BBS-inriktade program. Sedan April 1991 har Niklas utvecklat ett eget BBS system, Reeccon. Sedan introduktionen 1993 har Reeccon spridit sig och finns nu i ett flertal länder.

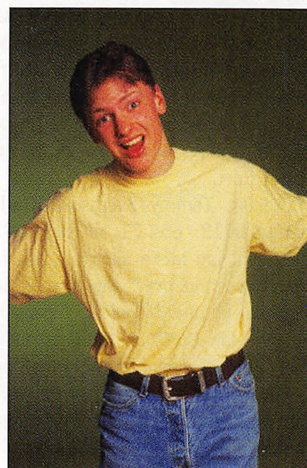
– Jag har gått den långa vägen, från min första dator som var en Microbee (1985) till 64:an och sedan Amigan, säger Niklas.

Niklas var redan på C64-tiden en flitig "coder" i gruppen Agile. I dag satsar han på en karriär som programmerare.

Foto och Text: **Jonas Hallman**



Masken är ett känt gammalt spel som många säkert gjort egna versioner av.



Den första onlineversionen av maskenspelet programmerades av Niklas Emdelius.

64/128 LEVER



Anders Reuterswärd

Begagnatmarknad för 8-bitarsfreak

Över hela detta land finns det med största säkerhet en massa fullt användbara prylar och program till C64 och C128 – för att inte tala om hela datorer – som bara ligger och skräpar till ingen nytta. Samtidigt finns det folk som letar med ljus och lykta för att hitta just dessa saker. Och hittills har de som velat bli av med sina oanvända grejer och de som försökt få tag på dem varit hänvisade till mer allmänna forum som till exempel Datorbörsen och Gula Tidningen.

Men nu har det dykt upp en bytesbörs enbart för oss åttabitarsfantaster. Här kan man hitta skrivare, diskdrivar, kablar, program, splitter nya färgband och andra tillbehör i mängder till Commodore 64 och 128. Vad sägs om en Epyx Fastload Cartridge för 50 kronor eller ett midi-interface för 100?

En herre i Karlstad som kallar sig Second Hand Market Man, men egentligen heter Tommy Svensson, är upphovsmannen bakom detta goda initiativ. Sätt in 5 kronor på postgiro 648 96 87-1, så kommer ett litet blad som döpts till Second-Hand News med posten. I bladet annonserar Tommy ut ett stort lager egna prylar och nytillverkade kablar för alla ändamål. Dessutom finns möjlighet att få förmedlingsuppdrag och köpes-annonser publicerade för en billig penning. Kan man inte hitta det man söker här, eller hitta jublande köpare till gammal avlagd utrustning, så går det nog inte överhuvudtaget. Ännu en bra idé som jag hoppas får chansen att utvecklas till något stort.

Adress: Tommy Svensson, Klarinettgatan 12, 654 71 KARLSTAD.

Så vill jag tacka anonyme Jesper för ett positivt brev. Jag hoppas du fick svar på dina frågor om filöverföring mellan C64 och Amiga i nummer 2/94. Terminalprogrammet du behöver finns på diskett 20/92. Hör gärna av dig med fullständigt namn om du vill ha ett utförligare svar.

Hjälp för programmeraren

Programmerar du i Basic? Eller föredrar du assembler? I båda fallen kan du hitta nyttiga saker på omgångens diskett.

Nu är tiden mogen för lite programmeringshjälpmedel igen, så här presenteras en blandad diskett. Jag har då och då, under en längre tid, fått ta emot önskemål om att inkludera assemblers och andra nyttigheter för maskinkodsprogrammering. Men jag har haft svårt att få tag på bra program inom public domain/shareware-området. Det är lite kärvt numera på 64/128-fronten, men nu har jag i alla fall hittat lite grann.

Först ut är 128-ägarna, som får sitt genom tre program, 128ASSEMBLER, SYMDIS128 och TOGGLE128/64. Det förstnämnda är en hyfsad assembler, det andra en disassembler och det tredje ett litet program som gör det möjligt att växla mellan 128- och 64-läge med programmet i basicminnet intakt.

Basicprogrammerare på 64:an kan säkert ha mycket glädje av BASIC AID, som ger tillgång till en hel massa bra funtioner som normalt saknas i Basic 2.0, exempelvis HELP, AUTO, DUMP, CHANGE, DELETE, FIND, MERGE, NUMBER, SCROLL, SIZE och TRACE. Vidare innehåller disketten en bra maskinkodsmonitor, kallad SMON64, med alla de vanliga funktionerna och DECODE 2.0, som är en mycket klok diskdisassembler. Ytterligare två disassemblers är programmen DISASM och DISASSEMBLER.

Diskettens flaggskepp är EA, en Editor-Assembler av mycket hög klass. I editorläge kan texter editeras eller assemblerinstruktioner skrivas in och sedan är det bara att göra maskinkod av det hela i assemblerläge. Mycket bra. Jag har inkluderat ytterligare en assembler, kallad SYMASS, i vilken man skriver sina assemblerinstruktioner som ett vanligt basicprogram.

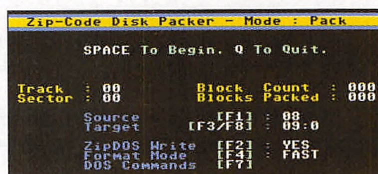


Basic Help, ett mycket användbart hjälpsystem vid basicprogrammering. Här den inbyggda monitorn.

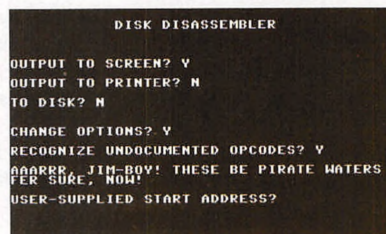
Mer bra grejer finns också, jag har inte plats att gå in på alla detaljer, men räknar upp några av titlarna: COMPOUNDER 1001, FCG SUPERPACKER, CHRSET-MASTER, CFB'S DISKMON, SPEEDCOPY 3.0, MULTI-LISTER, DISK-LISTER, FILE-COMPACTOR, KOALA-ART, ZIP PACKER och ZIP DECODER.

Låter det intressant? Beställ disketten och prova. Beställ genom förskottsbetalning så har ni disketten inom en vecka, kupongen här bredvid rekommenderas inte, eftersom diverse faktorer gör att leverans kan ta flera månader.

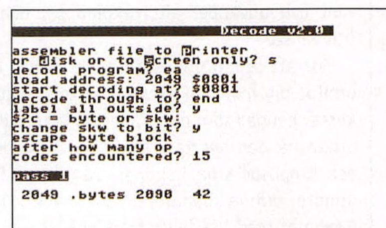
Anders Reuterswärd



Zip Packer, ett av flera avancerade "hackerprogram" på diskett 11/94.



En av diskettens två disassemblers till 64:an. Efterlängtat.



Och här visar vi ett exempel från en assembler.

Här beställer du PD-programmen

Beställ disketten genom att sätt in 30 kronor på **pg 82 66 75-1, Anders Reuterswärd**. Ange tydligt i vilket nummer av DMz som disketten presenterades.

Du kan också skicka den här kupongen til oss. Då tillkommer en avgift på 20 kronor. Fyll i namn, adress och vilken diskett du vill ha. Skicka kupongen till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor. Telefonbeställning kan ej göras.

Namn ....

Adress ....

....

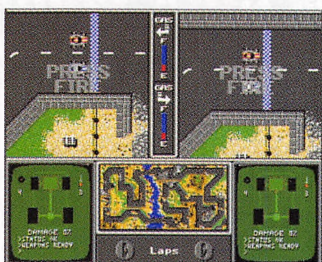
Nummer på disketten ....

Högoktanigt rallyspel och annat kul

Då var det dags för ännu flera program till allas vår favoritdator Amigan. Den här gången kan jag erbjuda ett svenskprogrammerat hjälpsystem, en textvisare, plus lite annat smått och gott.

High Octane





High Octane har kanske något plottrig grafik, men i övrigt så bjuder det på bra bilkörning.



Är det bara jag i hela Sverige som saknar Rally Speedway som fanns på C-64:an? Nåja, High Octane är i alla fall något som liknar Rally Speedway. Detta spel har dock även vapen och hinder i banan.

En till två spelare kör var sin bil på en bana och det gäller självklart att komma först i mål. Man ser bilen uppifrån och styr den genom att dra sin joystick åt rätt håll. Eftersom joysticken hela tiden styr bilen ur förarens synvinkel så får det till följd att om bilen åker neråt på skärmen och man drar joysticken åt höger så kommer bilen att svänga åt vänster (precis som i Rally Speedway).

Spelet är ganska svårstyrt i början men man lär sig efter ett tag hur man skall styra det. För att man inte skall vara helt borta så finns det en liten minikarta över banan och där ser man fortlöpande var man är någonstans. Mycket bra.

Kul spel som väcker i alla fall mina nostalgiska känslor. Men det måste tyvärr köras från diskett (jag har inte lyckats få det att fungera från hårddisk) och jag ger detta spel betyget 4.



High Octane liknar i mycket det gamla Rally Speedway som fanns till C-64.

Moor



En textvisare som är ganska snabb, liten samt konfigurerbar. Du kan köra den i valfritt skärmläge och du kan även ställa in hur många kolumner och rader som du vill ha. Om en rad är för lång så bryter den raderna så att hela ord flyttas ner till nästa rad, istället för att bryta mitt i orden. Om man vill kan man editera filerna genom att i miljövariabeln EDITOR ställa in vilken editor som skall laddas in.

Användargränssnittet är något grovhugget, men det fungerar och är lätt att använda. Textscrollningen är även den ganska snabb. Och det hela ryms på 19708 bytes diskutrymme.

WHAT?



Har du en fil som du tyvärr glömt bort vad det är för något? Orkar inte sitta och försöka ladda in den i 4.711 olika program? What? är svaret på dina enträgna böner.

What? gör endast en sak, nämligen tar reda på vad en annan fil är för något. Den kan även kolla hela kataloger och utdatat den ger består av filnamn samt filtyp. Den känner igen väldigt många olika filer och är faktiskt riktigt snabb samt mycket enkel att använda.

Snabbt, enkelt och kraftfullt program som får den betyget 5.

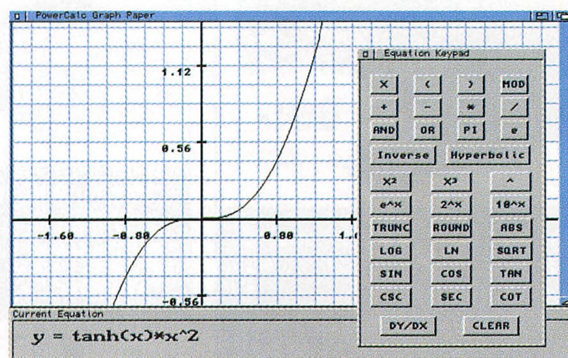
PowerCalc





Det här programmet kräver att du antingen har en 68040 eller någon av matteprocessorerna 68881 eller 68882. Du skriver in en ekvation och programmet ritar sen upp dess graf.

Programmet kan även integrera funktionerna, men tyvärr bara ge dig ett värde och inte en ekvation. Det kan bara rita en funktion i taget och det har heller ingen funk- ➜



PowerCalc är optimerat för 68040, men fungerar med 68881 och 68882. Du skriver ekvationer och den ritar grafer.

Du har väl hört om DMZ-disketten? Se sidan 25.

tion för att automatiskt räkna ut var en graf korsar x-axeln, har toppar eller sådant.

Ekvationerna som du skriver in är rena y=f(x), t.ex. y=x/sin(x), men du kan även lägga till en n-variabel. Och när sen funktionen ritas så kan du modifiera n-variabeln via en slider-gadget. PowerCalc är även ganska bra på att visa dig grafen med "rätt" intervall så att det hela blir snyggt.

Utvecklingen av PowerCalc verkar gå ganska snabbt, för under tiden som jag skrivit denna artikel har jag två gånger fått skriva om texten om PowerCalc, på grund av nya versioner (senaste är 1.20).

Snabbt, ganska lätt att använda men har en bit kvar innan det får något toppbetyg. Betyget blir därför 3.

(Finns på DMZ-disken)



Shell-help



Ett svenskt hjälpsystem som är skrivet av Håkan Tengnér. Om du snabbt och enkelt behöver information om hur du använder ett visst CLI-kommando, så är detta rena guldgruvan. Om du undrar över kommandot COPY så skriver du bara HELP COPY och får genast upp en skärmsida med info om kommandot COPY.

Detta är INTE ett AmigaGuide-system utan bygger helt på några shell-script och en binge med textfiler. Det medföljer installationsfiler och är väldigt lätt att installera. Då du installerar så får du välja mellan tre olika versioner av Shell-Help. Dels en ren 2.0-version, men även en version för 2.1/3.0 och slutligen en version för alla tre, men med skillnaderna för olika versioner markerade.

Om du har en hårddisk men inte har detta installerat så är det ett måste att installera. Bland det bästa som du kan installera på din Amiga enligt min åsikt. Dessutom så är alla texter på svenska, det är skrivet så att man lätt förstår. Det ger inte bara syntaxen som den du får när du skriver "COPY ?" utan ger en massa olika exempel på hur du kan använda kommandot tillsammans med andra tips och trix som kan vara bra att veta.

Lätt att använda och installera samt MYCKET bra skrivet ger detta betyget 5.

(Finns på DMZ-disken)

ViewTek



Det bästa programmet för den som vill titta på bilder eller animationer på sin Amiga heter ViewTek, och det har precis kommit i en ny version. Nya versionen heter 2.1 och är en uppdatering av version 1.05 (version 2.0 var en betaversion som tyvärr fick alltför stor spridning). En nyhet i den nya versionen är att dokumentationen numera finns i AmigaGuide-format, och den är verkligen lättöverskådlig på det viset. Det finns även ett otal olika versioner av ViewTek för de olika grafikkort som finns på marknaden (DCTV, EGS, Firecracker, IV-24, Opalvision, Retina och Picasso), så det bör ju inte vara några större problem att kunna visa bilder numera.

Till skillnad från Multiview (Commodores eget program) så är ViewTek relativt snabbt och konfigurerbart. Om du har version 3.0 eller senare av AmigaOS så kan ViewTek arbeta med datatyper som gör att antalet bildtyper som ViewTek kan läsa är nästan obegränsat. Det kan startas både från CLI och Workbench. Det kan också hantera ihopsamling av de inställningar man ofta använder i en konfigurationsfil.

ViewTek kan även visa animationer och gör detta genom att ladda in dem en bit i taget. På detta sätt kan du visa animationer som är större än det lediga minne du har tillgängligt. För dig som har ont om diskutrymme kanske en XPK-packare kan vara något, och då är det ju bra att veta att Viewtek stödjer XPK.

Kraftfullt, bra dokumentation samt att det är enkelt att använda ger detta program betyg 5.

LS-4.7ljr



Bästa ersättaren för DIR och LIST. Kommandot LS kommer ursprungligen från UNIX-världen och är mycket populärt. Jag vet många som anser att en dator som inte har LS installerat inte är en fullständig dator.

Vad är då fördelen med LS? Dels har det många olika inställningar som man kan göra. Om man bara skriver LS så får man något som liknar det som DIR skriver ut, och om man skriver LS -L så får man något liknande LIST. Man kan dock göra så mycket mer med LS. Om man vill sortera filerna efter storlek, datum eller extension så klarar LS av detta. LS kan även summera ihop alla filerna samt arbeta sig ner genom ett helt katalogträd.

Man kan även formatera utdatan från LS på många olika sätt. Antag att du har en massa filer liggande i en katalog och att du vill bearbeta dem med ett program som kan ta en fil som argument. Antingen så sitter du och gör det för hand eller så skriver du "LS -HF "PROGRAM %n\n" | stdin" och så gör LS jobbet åt dig.

Kan mycket men något rörig dokumentation ger detta program betyget 4.

```
CONSOLE 14 [13017912 Free] >>>Sam:docs/Datormagazin/PD-sidan/10
LS Version 4.7ljr, Fri Nov 20 00:59:35 1992
Usage: ls [-h?acdefklnrstw1ADFHIMNOPRTX <args>] [path] ...
        a  List all entries       A  Display entries across line
        c  Show filenotes         D  Show dirs last
        d  About dirs             F <format> Format output
        e  Sort by extension      H  No headings and subtotals
        f  Only show files        I <pattern> Ignore pattern
        k  Kill ANSI codes        M  Mixed output files and dirs
        l  Long listing           N <date> Show newer than date
        n  No sort                O <date> Show older than date
        r  Reverse sort           P  Show full pathnames
        s  Sort by size           R  Recursive listing
        t  Sort by date           T  Total all subtotals
        w <string> Set %%w        X <wide> Set output columns
        1  One entry per line
R(5):PD:10>
```

LS är från början ett UNIX-kommando. LS-4.7ljr är en Amigaanpassad variant som ersätter DIR och LIST-kommandona.

Så får du tag på programmen:

Inga av den här veckans program finns på Fish-serien ännu, men din PD-leverantör har dem säkert.
För de av er som har modem så finns programmen på Datormagazins BBS. De ligger i arean PD-sidan och heter MoorV26.lha, octane_new.lha, PowerCalc.lha, SHell-Help.dms samt what.lha. Du kan få en lista på dessa filer om du först går till arean PD-sidan (CD PD-SIDAN) och sedan använder kommandot "SÖK 11-94" och sen bara trycker RETURN tre gånger.



Alla program som är märkta med en diskett finns på DMZ-disketten som följer med detta nummer. Om du inte redan prenumererar på DMZ-disketten, så slå upp sidan 25. Där kan du beställa en prenumeration.

AMIGA DATASPEL

Spel till Amiga 500, 500 Plus, 600, 1000, 1200, 2000, 2500, 3000 & 4000.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

ACTIONSPEL

ACTIONSPEL	PRIS
ALIEN 3	339
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
ARACHNOPHOBIA*	249
BACK TO FUTURE 3**	299
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CYBERPUNKS	349
DARKMAN	299
DEATH BRINGER**	299
DEEP CORE	329
DENNIS	339
DICK TRACY	299
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
FIENDISH FREDDY**	299
GARFIELD WINT. TALE**	299
INDY JONES 4 ACTION	299
IT CAME FR. DESERT	369
IT CAME FR. DATADISK	229
JURASSIC PARK	339
LIONHEART	349
MEAN ARENA	339
PAC MANIA**	249
PAPERBOY 2*	299
POWERBOAT*	299
REAL GHOSTBUST.**	299
ROCK & ROLL**	299
SIDE SHOW	299
SPOT	249
SUBURB. COMMANDO	339
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
THUNDERBIRDS**	249
TIME MACHINE**	299
TIME SCANNER*	299
TOP BANANA*	249
TREASURE TRAP*	299
TURTLES 1	299
TYPHOON THOMPSON	249
WALKER	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BURNING RUBBER	339
DRIVIN FORCE**	299
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
RACE DRIVIN**	299
SKIDMARKS	**339**
ULTIMATE RIDE**	299

**=fungerar ej på A1200/4000.

FIGHTINGSPEL

FIGHTINGSPEL	PRIS
BODY BLOWS GALACT.	339
DANGEROUS STREETS	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369
STREET FIGHTER 2	229

FLYGSPEL

FLYGSPEL	PRIS
A320 AIRBUS N. AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BATTLEHAWKS 1942*	229
BIRDS OF PREY	229
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 1	499
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
MIG 29M SUP. FULCRUM	229
REACH FOR SKIES	379
TORNADO	439

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 2 Mb minne på A600.

FOTBOLLSSPEL

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. 94 SEASON***	159
CHAMP. M. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD. PRE. L. MAN.	369
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	299
PREMIER MANAGER 2	129
SENSIBLE SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
WORLD CHAMP SOC.**	299
WORLD OF SOCCER	269

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Man. 93.

PLATTFORM

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BEAVERS	329
BILLS TOMATO GAME	229
BRIAN THE LION	349
BUBBA 'N' STIX	**339**
CAR-VUP**	299
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SPACE HEADS	379
DENNIS	339
DINOSAUR DET. AG.	249
DOJO DAN	299
DONK	349
DOODLE BUG**	299
FANTASTIC DIZZY	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
HUMANS 1/2 *Pris/st.*	369
JOE & MAC**	329
KRUSTYS FUN HOUSE	339
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MORPH**	329
MR. NUTZ	339
NAUGHTY ONES	349
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PAC LAND**	249
PERIHELION	369
PUGGSY	369
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	329
SPHERICAL*	249
SUPER FROG	339
TERRYS BIG ADV**	249
TRODDLERS	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

ROLLSPEL

ROLLSPEL	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
ALIEN DRUG LORDS	399
AMBERSTAR v. 2.0	339
BANE COSMIC FORGE	279
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEHOLDER 1	249
GATEWAY SAVAGE FR.	379
HEIMDALL 2**	**429**
HIRED GUNS	439
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY**	369
LEGACY OF SORASIL	369
LEGENDS VALOUR***	469
LIBERATION***	369
LURE OF TEMPTRESS	229
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEMENT 1	339
SECRET SILVERBLADES	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
SWORD OF ARAGON	329
TREASURES SAV. FR.	379
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	249

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 Mb minne.

SIMULATORER

SIMULATORER	PRIS
CAMPAIGN 2	439
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT/EARTH	229/259
SIM CITY CLASSIC	**229**
SIM LIFE***	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369
WING COMMANDER	**229**
WOLFPACK*	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 MB minne.

SKJUTASPEL

SKJUTASPEL	PRIS
AGONY	229
ALIEN BREED 2	**339**
APIDYA	329
AWESOME	229
BETT. DEAD TH. ALIEN**	249
BLASTER	329
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
DIE HARD 2**	299
DISPOSABLE HERO	339
PHOBIA**	299
PIONEER PLAGUE*	299
POW*	299
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299
SONIC BOOM*	249
STAR DUST	249
STUN RUNNER**	249
T2 ARCADE GAME**	379
THEATER OF DEATH	379
TOTAL CARNAGE	369
TURRICAN 3	339
URIDIUM 2	329
VOLFIED	249

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL

SPORTSPEL	PRIS
BLADES OF STEEL*	299
BRUTAL SP. FOOTB. 94	249
FAST BREAK	299
GAMES ESPANA 92**	369
JIMMY WHITE'S SNOOK.	229
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399
NICK FALDO'S GOLF	429
RUGBY WORLD CUP**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	**399**
WORLD CL. RUGBY**	219

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

BENEATH A STEEL SKY från Revolution. Äventyrsspel med jättebra grafik. Robert Foster är en oskyldig outsider övergiven i en vidsträckt stad där underkuvade civilister bor och arbetar i höghusen medans the korrumperade, giriga och rika lever under jorden, skyddade från alla luftföroreningar. Ensam, måste du kämpa för din överlevnad och avslöja den ondskefulla sanningen. *"Helt enkelt ett av de bästa äventyren någonsin släppt på Amigan" CU Amiga betyg 95%. Betyg 94% i Amiga Format.* Pris **429** kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. *Betyg 88% i Amiga Force. Betyg 89% i The One.* Pris **349** kr.

DARKMERE från Core. I detta 3D äventyr spelar du rollen som Ebryn. Som arvtagaren till tronen, ger din döende far dig ett svärd som du skall döda den mäktiga draken med. Avslöja den mystiska förbannelsen på Darkmere och hämnas åt folket i din by. *"...tillräckligt stort för hålla även den mest erfarne äventyrsspelaren sysselsatt i åtskilliga veckor..." The One.* Pris **369** kr.

PIRATES från Microprose. Ett skepp, en besättning och hela Karibiska havet att utforska. Led din hetlevrade besättning av pirater in i stormiga hamnstäder och riskera ditt liv när du plundrar fiende skepp och städer. Sälj ditt plundringsgods i olika hamnar. Lär dig fäkta. Pris **199** kr.



SKIDMARKS från Acid. Sladda, krascha och slira runt på 12 olika banor. Välj mellan att ratta en Camaro, Porsche, Monstertruck eller en Dirt Buggy. *"En milstolpe för Amigaspel. En av de mest spelbara bilspelen någonsin..." CU Amiga betyg 92%.* Pris **339** kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollspel i klass med Sensible Soccer. *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.* Pris **159** kr.

STRATEGISPEL

STRATEGISPEL	PRIS
A-TRAIN	259
ACTION STATIONS	369
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
BORODINO	369
BLUE AND THE GREY	429
CARTHAGE*	299
CIVILIZATION	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
CRAPS ACADEMY	299
DUNE 1/2	229/379
GENESIA	**369**
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
MONOPOLY	359
NAM	369
RAILROAD TYCOON***	249
SPOILS OF WAR	449
SUPER TETRIS	369
THE SETTLERS	**439**
TYPHOON OF STEEL	369
WARLORDS	499
WHITE DEATH	399

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.

ÄVENTYRSSPEL

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	229
ASHES OF EMPIRE	249
BENEATH A STEEL SKY	429
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	229
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	229
CURSE OF ENCHANTIA	429
DARKMERE	**369**
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNT. CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1/2/3	229/229/249
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	229
MONKEY ISL. 1/2	249/399
OPERATION STEALTH	229
PLAN 9 FR. OUT. SPACE	399
POLICE Q. 1/2	249/229
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	249/199/399
SPACE QUEST 4***	499
WONDERLAND	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

CRAZY CARS 3, FINAL CONFLICT, FIRST DIVISION MANAGER, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, RORKES DRIFT, RUNNING MAN*, SORCERERS APPRENTICE*, THE EXECUTIONER, THOMAS THE TANK ENGINE, TOYOTA CELICA RALLY
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, **ARCADE POOL,** ARNIE 1 eller 2, ASSASSIN SPECIAL EDITION, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION*, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FALCON, FINAL FIGHT, FIREHAWK, FLIMBOS QUEST**, FLIP IT MAGNOSE**, FLY HARDER, GO FOR GOLD***, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HARD BALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, **JAGUAR XJ220**,** JOAN OF ARC, JOCKY WILSON DARTS*, JOHN BARNES, KEEF THE THIEF, KICK OFF 1*, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS*, MOONSHINE RACERS, MURDER, MYTH**, NAVY SEALS**, ONSLAUGHT**, OPERATION HARRIER*, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**, PASSING SHOT*, PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREMIERE**, PUSH OVER, PUTTY, RETURN TO ATLANTIS**, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SLEEPWALKER, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, SWIV**, TENNIS CUP 2, THUNDERHAWK**, TOKI, TORVAK THE WARRIOR*, TROLLS, TUSKER**, TV SP. FOOTBALL*, UTOPIA**, VENUS THE FLY TRAP**, VIDEO KID**, WARZONE, WATERLOO, WINTER SUP. SPORTS**, WOLFCHILD, WORK TEAM RALLY, WWF 1, **WWF 2,** XENON 2, ZORK 2 eller 3.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
*** =Games Sum. Ed. Ej A1200.

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

4D SPORTS BOXING, 688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, CHESS CHAMPION 2175, DAYS OF THUNDER**, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HOYLES BOOK OF GAMES 1, 2 eller 3, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, MISSION ELEVATOR**, NIGHT SHIFT, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, SPACE PORT*, STRIKE FLEET, TEST DRIVE 1**, THE COLONY, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SPORTS BOXING, WIZKID**, ZAK MC KRACKEN
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

Köp för 750 kr och du får SIM LIFE 1200 betyg 96% i DMZ utan extra kostnad.

(Värde 429 kr. Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel. Betyget avser recension av A1200 versionen i Datormagazin nr 15/93 - grafik 95%, ljud 75%, realism 95%, varaktighet 98% och totalt 96%).

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES Schack, Bridge, Backgammon, Dam och Go. Pris 199 kr.

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Courses (golfbanor till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 1* Pipedreams, Populous 1, Kick Off 2 och Space Ace 1. Pris 349 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

BUMPER QUAD PACK Jaws, Crossbow, High Steel och Grand Prix. Pris 229 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

COMPLETE UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR UMS 1, UMS 2 Nations at War, UMS 2 Planet Editor, Desert Storm Scen. och Amer. Civil War Scen. Pris 529 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Lancaster, Sky Fox 2, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, Int'l Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

HEROES* Licence to Kill, Barbarian 2, Running Man och Star Wars. Pris 369 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Sil. Service 2, Red Baron och Perf. General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promised Lands. Pris 199 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodw,.TV Sports Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** World Champ Soccer, Kick Off 2, Manchester United och International Soccer Challenge. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10** World Soccer, Int'l Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, Int'l Tennis, Carnage, Int'l Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Adv. Tennis, Indianapolis 500, PGA Tour Golf, och Eur. Champ. 1992. Pris 369 kr.

SUPER SEGA VOL 1* Golden Axe, Shinobi, Super Monaco GP, Eswat och Crackdown. Pris 369 kr.

TEAM 17 COLL. Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIAD 3** Rocket Ranger, Speedball 1 och Blood Money. Pris 369 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off 1.Pris 299 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

KOMMER SNART TILL AMIGA

Reservation för leveransförseningar på grund av tillverkaren.

GUNSHIP 2000 A1200	MAJ
K240	JUNI
TACTICAL MANAGER	JULI
WORLD CUP USA	JUNI
WORLD OF SENS. SOC.	AUG

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GALACT.	369
BRUTAL FOOTB. DLXE	269
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DANGEROUS STREETS	339
DENNIS	349
DIGGER	439
JURASSIC PARK	349
NAUGHTY ONES	349
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	159
RYDER CUP GOLF	339
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	499
SLEEPWALKER	159
SOCCER KID	369
STAR TREK*	379
TORNADO A1200	479
TOTAL CARNAGE	369
TROLLS	159
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 2	329

**=kräver hårddisk.*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BUTAL SP. FOOTBALL	369
BUBBA 'N' STIX	369
CASTLES 2	369
CHAOS ENGINE	339
CHUCK ROCK 1/2	229/369
DANGEROUS STREETS	369
DEEP CORE	339
DISPOSABLE HERO	369
DONK	369
ELITE 2 FRONTIER	369
FIRE FORCE	369
FIRE & ICE	339
GLOBAL EFFECT	369
HUMANS 1 & 2	369
LABYRINTH OF TIME	359
LEMMINGS 1	339
LIBERATION	439
LOTUS TRILOGY	369
MEAN ARENAS	369
MORPH	369
NICK FALDO	429
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	369
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
ROBOCOD JAMES P. 2	369
RYDER CUP GOLF	369
SEEK & DESTROY	339
SENSIBLE SOCCER	339
STRIKER	369
SUMMER OLYMPIX	259
TOTAL CARNAGE	399
TRIVIAL PURSUIT	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 2	369

MUSMATTA 9 KR

(max en per kund. Gäller så länge lagret räcker.)



INDIANAPOLIS 500 från Electronic Arts. Detta är den största biltävlingen i världen. Det är därför en halv miljon åskådare är här. Det är därför världens bästa förare är här. Det är därför du är här. Upplevelsen. 360 kilometer per timme, är din bil mera ett flygplan än en automobil. Precis kontroll och 100% koncentration krävs. Ett enda misstag och du är historia. Kvalificera dig för pole position och du har fördelen, men du måste fortfarande möta 32 av världens bästa förare. De är alla fast beslutna att ta segern. *"Det bästa racerspelet som kan köpas för pengar" Amiga Format betyg 92%.* Pris 199 kr.

MANCHESTER UTD PREMIER LEAGUE CHAMPIONS från Krisalis. Fotbollsspel typ Sensible Soccer. Ligaspel. Alla cuper. Upp och nedflyttning. Kvalspel. Spela vänskapsmatcher. Skador. Utvisningar. Riktiga lag och över 2500 riktiga fotbollsspelare. Spelets största styrka är Tacticgrid, som låter dig skräddarsy din formation och instruera individuella spelare på ett sätt som aldrig tidigare har skådats i ett fotbollsspel. *"...ett jävla bra fotbollsspel" CU Amiga betyg 90%.* En till fyra spelare. Pris 369 kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Ungdomsspelare. Sponsorer. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Individuell moral och hälsonivå. Förhandla om löner, bonus och kontrakt. Låna pengar på banken mot ränta. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. *"...ett mycket bra spel" HighScore Express.* En till två spelare. Pris 129 kr.

BÖCKER

BÖCKER		PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK		279
BANE COSM. FOR. HB		159
BLADE DESTINY HB		269
BUCK R. 1/2 HB	Pris/st.	159
CHAMP. OF KRYNN HB		159
CODENAME ICEMAN HB		129
COLONELS BEQ. HB		129
CONQUEST CAM. HB		129
CONQUEST LONGB. HB		129
CORISH GAM. GD. 3RD		249
CURSE AZ. BONDS HB		159
ELITE HELP BOOK		99
EYE BEH.1/2/3 HB	Pris/st.	159
FAERY TALE HB		159
GOLD RUSH HB		129
HEROES OF LANCE HB		129
INDY J. FATE ATL. HB		159
KEEF THE THIEF HB		159
KINGS Q. 2-6 HB	Pris/st.	129
KYRANDIA 1/2 HB		129/159
LARRY 1/2/5 HB	Pris/st.	129
LEGENDS OF VAL. HB		159
LOOM HB		149
LORD OF RINGS HB		159
MANHUNTER N.Y. HB		129
MANHUNTER S.F. HB		129
MANIAC MANSION 1 HB		149
MIGHT & M. 1/2 HB	Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB		249
MIGHT & MAGIC COMP.		279
MONK. ISL. 1/2 HB	Pris/st.	159
POL. Q. 1/2/3/4 HB	Pris/st.	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)		279
POLICE Q. OFF. GDE		159
POOL OF RADIANCE HB		159
POOLS DARKNESS HB		159
QUEST F. CL. 5/6	Pris/st.	269
QUEST GL.1-4 HB	Pris/st.	129
QUESTB. BK OF CLUES		279
QUESTB. KEYS KINGD.		279
RAILROAD TYC. M. STR.		279
RISE OF DRAGON HB		129
SIM CITY 2000 STR GDE		279
SIMON SORCERER HB		139
SPACE Q. 1-5 HB	Pris/st.	129
STAR TREK 25TH HB		129
WILLY BEAMISH HB		129

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
BOSS	229
GRAVIS GAME PAD	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QJ TURBO	179
QS AVIATOR	429
QS FLIGHT GRIP	169
QS INTRUDER 1	389
QS MAVERICK 1	219
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179
RED BALL	269
THE BUG	199

MÖSS

MÖSS	PRIS
QS MOUSE	239

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
EASY AMOS	429
HAN. BARB. WORKSH.	599
TYPE SMITH 2.0	1999

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

PREMIER MANAGER 2 129 KR

Tidigare pris 329 kr. Begränsat antal. Max en per kund. Läs om spelet här till vänster.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:____________________

GATUADRESS:____________________

POSTNR:__________ ORT:____________________

TELEFONNUMMER:__________/____________________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 429 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ **CYBERPUNKS (action)**
- ❑ **DELUXE STRIP POKER 2**
- ❑ **DIE HARD 2 (ej 1200)**
- ❑ **FOOTBALL DIRECTOR 2 (bli manager för ett fotbollslag. Ta ut rätt lag och vinn ligan. Köp och sälj spelare. Träning. Skador)**
- ❑ **KEEF THE THIEF (rollspel)**
- ❑ **KEYS TO MARAMON (rollspel)**
- ❑ **KINGS BOUNTY (ej 1200. Rollspel)**
- ❑ **LEGENDS OF VALOUR (kräver 1,5 Mb. Rollspel)**
- ❑ **LIVERPOOL (ej 1200)**
- ❑ **MATCH OF THE DAY (fotboll)**
- ❑ **PLAN 9 FROM OUTER SPACE (äventyrsspelet + hela filmen på videoband)**
- ❑ **PREMIER MANAGER 1 (nästan lika bra som tvåan)**
- ❑ **SIM LIFE 1200 (end. A1200)**
- ❑ **SPOILS OF WAR (strategi)**
- ❑ **SUSPICIOUS CARGO (ej 1200. Rollspel)**
- ❑ **ZOOL 1 1200 (endast A1200)**

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, PC, PC-CDROM, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Mac, Mac CDROM, Jaguar, Neo Geo, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA



På spelfrontensidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen på spelfrontensidorna är inte klara och vi har alltså inte hunnit recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.

Release**listan**

Här är en lista på spel som (enligt programhusen i alla fall) ska släppas under juni och juli, men som alltid med releasedatum så kan mycket ändras. Lita alltså inte för mycket på programhusens releasedatum. Det finns också spel där releasedatumet ännu inte är satt, och som kan komma under den här tidperioden. Den här listan är mest en fingervisning om vad som är på gång.

Juni

Cannon Fodder (Virgin) (CD32)
Clockwiser (Rasputin) (A1200, CD32)
Club Football "The manager" (Software business) (Amiga)
Complete Chess System 15K (Oxford Softwork) (Amiga)
Complete Chess System 35K (Oxford Softwork) (Amiga)
D-Day (Impressions) (Amiga)
Detroit (Impressions) (Amiga)
Empire Soccer (Empire) (Amiga)
Guardian (Acid) (CD32)
Jetstrike (Rasputin) (A1200, CD32)
Paradox (Flair software) (Amiga, A1200, CD32)
Skeleton Krew (Core design) (A1200, CD32)
Speedball II (Renegade) (CD32)
Tactical Manager – English (Black legend) (Amiga, A1200, CD32)
Tactical Manager – Italian (Black legend) (Amiga, A1200, CD32)
Tactical Manager – Scottish (Black legend) (Amiga, A1200, CD32)
Turbo Trax (Arcane) (Amiga, A1200, CD32)
UFO: Enemy unknown (Microprose) (Amiga)
Wild Cup Soccer (Millenium) (Amiga, A1200, CD32)
World Cup Soccer '94 (US Gold) (Amiga)

Juli

Cyberspace (Empire) (Amiga)
Putty Squad (System 3) (A1200, CD32)
Ruff 'n' Tumble (Renegade) (Amiga, CD32)
Skidmarks (Acid) (A1200, CD32)
Universe (Core design) (Amiga, CD32)

Golfspel från Sensible

Sensible Software är alltså på gång igen, och den här gången är det Sensible Golf som gäller. Teamet som jobbar med Sensible Golf är exakt samma personer som gjorde succén Cannon Fodder.

– Istället för att göra något tråkigt 3D-landskap eller härma Leaderboard för 35:e gången, så beslutade vi oss för att ta grafikupplägget från Mega-lo-mania, Sensible Soccer och Cannon Fodder och använda det till golfen också, säger Sensible Softwares chef **Jon Hare**.

– Det är fyra snubbar som går banorna, och alla har sin egen charm och personlighet. För att tillfredsställa personer som tycker att grafik är viktigare än bra spel så har vi lagt till stora bilder på spelaren när han klappar till bollen.

Alla världens stora (och en del mindre) turneringar är med i spelet och man kan även spela om pengar under säsongen.

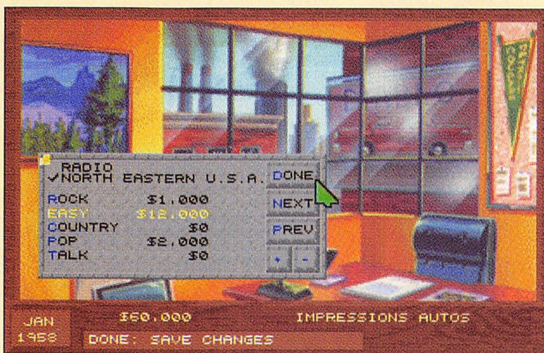
Spelet kommer också att innehålla mycket av den speciella humor som Sensible-killarna har. Vem vet, det kanske kommer med extra utrustning som laserstyrda bollar, raketdrivna klubbor och bomber. Kanske.



Spelhuset Sensible Software ligger bakom succéspel som Cannon Fodder och Sensible Soccer. Nu kommer de med ett golfspel av sällan skådat slag.

Designa din drömbil

Kan du lyckas lika bra som Henry Ford? I spelet Detroit har du chansen att ta reda på om du har vad som krävs för att lyckas i bilbranschen.



Nu kan du designa din drömbil i spelet Detroit från Impressions. Som VD för ett stort bilföretag gäller det att skapa och marknadsföra dina bilar för att få företaget att överleva strejker, krig och konkurrerande företag. Du kan konstruera allt från sportbilar till lastbilar, men sedan gäller det att lyckas sälja bilarna också. Spelet börjar år 1908 och det gäller att få sitt bilföretag att överleva ända fram till 2008.

Man tävlar mot tre stycken motståndare, och det kan vara allt från tre datorstyrda konkurrenter till tre kompisar.

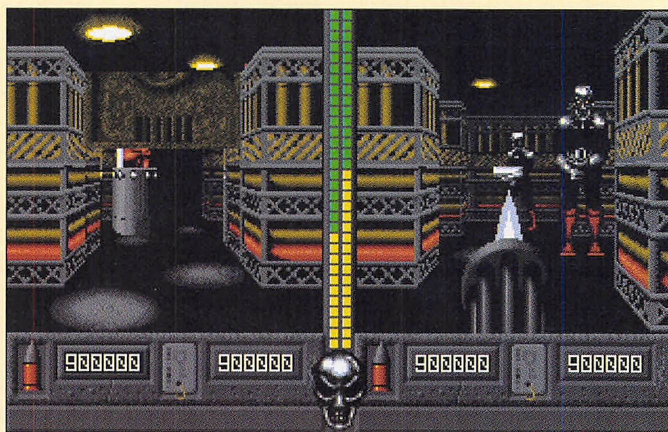
Henry Ford lyckades. Kan du?

Doom-dödare för två

Apache Software håller på att färdigställa spelet Deathmasque, ett spel som programmerarna kallar ett 3D 2-spelar shoot 'em-up. Spelet utnyttjar splitscreen så att två spelare kan spela samtidigt. Spelet kommer att utnyttja 256 färger och grafiken i spelet består av "imiterad" texturemapping. Tonvikten i spelet är lagt på snabb, bra grafik och atmosfären i spelet. CD32-versionen kommer att innehålla stämningsfull musik och mellan de olika nivåerna har man spelat in små CDXL-filmer.

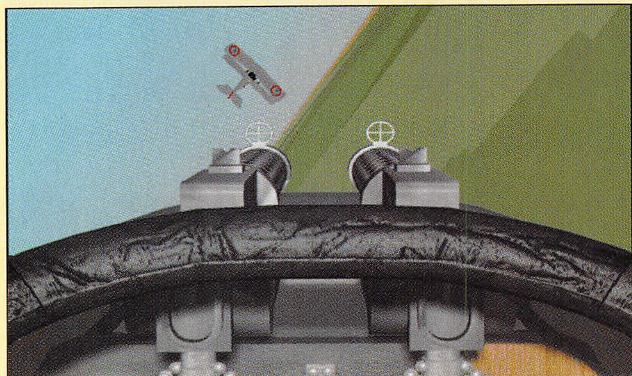
Spelet beräknas komma någon gång under sommaren.

Derek dela Fuente



Apache utlovar riktigt tvåspelar-röj i spelet Deathmasque.

Historisk flygsimulator



Mycket arbete har lagts ner för att göra The Dawn of Aerial Combat så realistiskt som möjligt.

Nu kommer en flygsimulator som utspelas under första världskriget. Spelet hette från början Flying Circus, men har döpts om till The Dawn of Aerial Combat.

Här kan man ta plats i något av fjorton olika flygplan och bege sig ut för att försöka ändra historien. Spelet innehåller mer än 100 olika uppdrag och över hälften av de uppdragen är kopior av riktiga uppdrag. Mycket arbete har lagts ner på att göra de historiska detaljerna i spelet korrekta.

Grafiken i spelet är en blandning av polygoner och så kallad texturemapping. Att de gamla planen flyger så långsamt har också medfört att detaljrikedomen på flygplanen är bra även på nära håll.

Spelet är en enkel flygsimulator, med mycket taktik inblandad. Det gäller att kunna utnyttja solen och en rad olika manövrar för att bli framgångsrik.

Derek dela Fuente

Hjälp flintskallarna



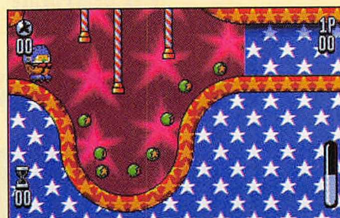
I det kommande spelet Baldy från Creative Edge gäller det att hjälpa sina flintskallar att erövra världen.

Datormagazin presenterar en exklusiv skärmdump från spelet som kommer att förgylla vår vinter. Creative Edge satsar på att ta sig upp i speltoppen med ett spel som heter Baldy. Det gäller att styra sin lilla grupp med flintskallar och låta dem uppfinna nya föremål och utvecklas. Varje nivå är en värld med ett speciellt tema. Dessa världar gäller det nu att kämpa om herraväldet över mot upp till sex stycken datorstyrda grupper av flintskallar. Flintskallarna delas in i olika grupper, från ordinära arbetare och soldater till mer annorlunda yrken som vetenskapsman och jätte.

Spelet kommer till A1200 och CD32 och beräknas släppas i november. Vi återkommer med mer information om spelet när vi har grävt fram mer.

Derek dela Fuente

Potatis på vift



Hjälp Spud hitta sin mamma.

I spelet Spud Boy spelar man en potatis, som efter att ha blivit upptagen ur marken längtar tillbaka till mamma(?!). Spuds vapen är en pistol där han använder sig själv som ammunition. Man kan även hitta olika kostymer som ger tillgång till fler vapen. Man kan bland annat hitta trollkarlskostymer och Rambodräkter. Vapnen som man kan hitta hör ihop med respektive kostym. Som Rambo kan man kasta bomber och åka tank, som cowboy har man revolvrar och som indian paddlar man kanot.

Spelet kommer att släppas till A1200 och CD32 i juni eller juli.

Derek dela Fuente

Varierat racingspel

Programvaruhuset Grandslam släpper i maj racingspelet Bump 'n Run med inslag från klassiker som Lotus, Mariokart och Powerdrift. Spelet består av 12 nivåer och varje nivå har tre stycken banor. Man kan antingen köra mot sju stycken datorstyrda bilar eller tävlingsköra med en polare.

Nivåerna utspelar sig i diverse olika miljöer, till exempel snö, månen, grottbanor och framtidsnivåer. Varje bana har också sina olika invånare, på grottbanan kommer till exempel klubbeväpnade grottmänniskor och jagar bilen.

Spelet släpps i maj, och en utbyggd version som är avsedd för CD32 kommer senare i år.

Derek dela Fuente



Amigaspel störst i USA

Vid redovisningen ELSPA/Gallups lista av årets mest sålda spel 1993 på individuella maskiner i USA så vann Amigaspelen med förkrossande marginal. Det var först på sextonde plats som ett annat format slog sig in, och det var X-Wing till PC. Det mest sålda spelet var enligt samma lista Frontier: Elite 2 vilket var en prestation med tanke på hur sent på året som det spelet släpptes. På andra plats kom Sensible Soccer 92/93, följd av Championship manager 93, Premier manager och Streetfighter 2.

Frontier till CD32 – en besvikelse?

Förväntningarna på CD32-versionen av Frontier har varit höga efter rykten om allt från riktig musik till AGA-grafik och optimerad programkod för CD32:ans 68EC020-processor. Allt detta har visat sig vara rykten och grundlösa förhoppningar. CD32-versionen är en ren portning och skiljer sig obefintligt från den vanliga versionen av Frontier, allt enligt GameTek själva. Det fins inga skillnader i programmets kodning, bortsett från en del buggfixar som är gjorda även på nyare diskettversioner. Men det finns dock en del små skillnader. CD32-versionen saknar de små scenarierna som finns på diskett där man till exempel kan hoppa rakt in i en rymdstrid eller träna på att docka med rymdstationer. För att kunna ladda och spara spel så har man lagt till möjligheten att läsa och skriva från CD32:ans interna saveminne.

CD-listan

Försäljningen av spel till CD32 dominerar CD-spelen i England. Här är försäljningen för vecka 17 i England.

1	*Frontier – Elite 2*	*CD32*
2	*Ground Zero Texas*	*MegaCD*
3	*Microcosm*	*CD32*
4	*Chaos Engine*	*CD32*
5	*Liberation*	*CD32*
6	*Sensible Soccer '93*	*CD32*
7	*Project X / F17 Challenge*	*CD32*
8	*Pinball Fantasies*	*CD32*
9	*Mega Race*	*PC CD-ROM*
10	*Lotus Trilogy*	*CD32*



Spel & Dator-mässan byter namn

Förra årets Spel & Dator-mässa blev en stor succe. I år flyttar Spel & Dator till Älvsjömässan och byter även namn till **Datorn Hemma**. Arrangörerna Sollentunamässan och High Score hoppas på inte mindre än 100.000 besökare under 2-6 november som mässan är öppen. På mässan visas produkter inom alla områden. Seminarium och visningar av framtidens teknik inom både hemmet och arbetslivet kommer att hållas. Inom följande områden har seminarium redan planerats: Onlinetjänster (Internet, elektronisk post idag och i framtiden), multimedia (presentation av de senaste lösningarna och produkterna), datorn i hemmet (datorn som en naturlig del av hemmiljön) och utbildning (vilken roll kommer datorn att spela i framtidens skolor?). Mer information kommer under hösten. För mer information: **Projektledare Åke Pettersson, Sollentunamässan AB, tel: 08-925900.**

Inget rally på Amiga

Spelet Rally, som väckte sånt uppseende när det kom på PC för ett tag sedan, kommer inte att släppas till Amiga. Anledningen är att den komplexa typ av bitmappad grafik som Amigorna jobbar med skulle bli för långsam. För att ändå kunna släppa det började man strippa grafiken för att öka snabbheten, men efter upprepade försök gav man upp. För att få grafiken tillräckligt snabb var man tvungen att ta bort så mycket att man inte var nöjd med resulatet på det som blev kvar.

Spel med drag

Programhuset Oxford Softworks vill hjälpa oss att motionera våra hjärnor i sommar. Därför släpper de Complete Chess System till Amiga och till CD32. Programmet kommer att finnas i två olika versioner, den ena med en databas på 15K och den större versionen med en 35K databas. Programmen kommer att ha en ELO-rating på 2260, vilket räcker för att ge både nybörjare och mer erfarna spelare en ordentlig utmaning. Spelet släpps till Amiga i juni och till CD32 i september.

Fartfylld arkadracer

Vi har sett många racingspel där man ser banan ovanifrån genom tiderna. Nu kommer programvaruhuset Arcane att släppa ytterligare ett, och det kommer att heta Turbo Trax. Arcanes högsta chef Steve Illes lovar att det här kommer att bli något speciellt. Programmerarna har tidigare gjort Darkmere för Core Design och har gjort animationer och introduktionen till Werewolf från Virgin och andra saker för Bullfrog. Spelet utnyttjar en ny typ av scroll som kommer att vara snabbare och med bättre kontroll än något bilspel av den här typen. Med scrollning som rör sig i 32 riktningar och med en skärmuppdatering på 60 bilder i sekunden så har spelet i det närmaste arkadmaskinskvalitet.

Antingen kan man tävla mot tre stycken datorbilar eller så kan man med en seriekabel spela mot en kamrat via en annan Amiga.

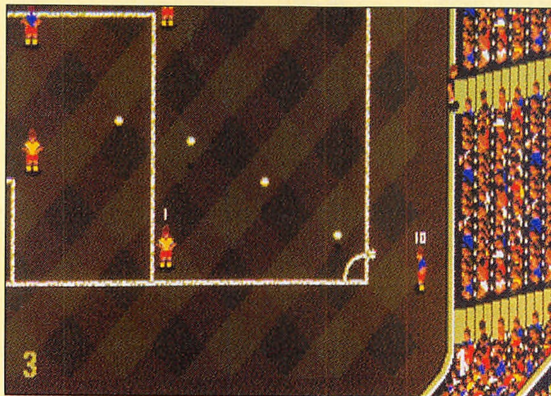
Spelet släpp till vanliga Amigor i april eller maj, och den utbyggda versionen för A1200 och CD32 kommer lite senare.

Derek Dela Fuente



Turbo Trax är ännu ett bilspel där man ser banan uppifrån, men tillverkarna lovar att spelet kommer att vara något alldeles extra. Spelet utnyttjar en ny typ av scrolling som ska vara snabbare och bättre än någonting annat i genren.

Fotbollsfeber inför USA-VM



I samband med stora idrottsevenemang brukar det alltid dyka upp ett antal datorspel. US Gold har lagt beslag på fotbolls-VM i sommar.

US Gold har fått licensrättigheterna på spel till fotbolls-VM i USA. Spelet de kommer med heter World Cup USA och är varken mer eller mindre än ett fotbollsspel.

Spelarna kan göra mer än 15 olika rörelser däribland klacksparkar, flygande nickar och mycket mer. Målvakterna har också ett brett rörelseschema, däribland enhandsräddningar och utkast.

Animationerna i World Cup USA innehåller mer än 3000 bilder och genom att lägga flera grafiklager på varandra så har det fått spelet att se mycket bra ut. Under spelets gång så ser man spelplanen uppifrån, men vid straffläggning har "kameran" flyttats ner bakom spelaren.

Man har använt sig av väl beprövade idéer från andra fotbollsspel och plockat de funktioner och möjligheter som man tyckt har varit bäst. Spelkontrollen kommer att vara enkel men utmanande för att både amatörer och fotbollsproffs ska kunna ha trevligt.

World Cup USA kommer också att innehålla hunden Striker, VM:s egen lilla lyckobringare.

Releasedatum är ännu inte bestämt, men lär vara nära fotbolls-VM i Juni.

Derek dela Fuente

Degenererad uppföljare

Mindscape håller på med en uppföljare till spelet D/Generation. Nu kommer spelet att utspelas i tre dimensioner, och för att underlätta tillverkningen av de olika nivåerna har man byggt modeller av varje nivå med alla detaljer på plats. Utifrån dessa modeller har man sedan överfört informationen till datorer. Spelet kommer enbart att släppas på CD eftersom den totala mängden information kommer att överstiga 50 megabyte.

I väntan på mer information så presenterar vi en exklusiv bild direkt från programmerarnas ritbord.



Uppföljaren till D/Generation kommer endast på CD, eftersom det är över 50 megabyte stort.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

GÖTEBORG

DISK1
BUTIK:
SÖDRA VÄGEN 24
0300-64 625
031-180 140

VÅREN ÄR HÄR!
REA PÅ MÖSSEN!
ZYDEC till AMIGA & ST
WINMOUSE till PC
ÄNTLIGEN INNE
KÖRKORTSPROGRAMMET
till AMIGA & Windows

MALMÖ

SERVICE
Auktoriserad servicecenter för
COMMODORE & ATARI
även garantiservice

Mr.DATA
MICRO RESOURCE DATA
STOCKHOLM
08 - 795 57 90
MALMÖ
040 - 97 44 00

STOCKHOLM

VI KAN AMIGA
BÄSTA PRISER
AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE/
SERVICEVERKSTAD AV COMMODORE
AMIGADOKTORN
Lagar din Amiga på 24 timmar.
MED RESERVATION FÖR RESERVDELSBRIST

DATA & HIFI AB
S:T ERIKSGATAN 98
11331 STOCKHOLM
Tel. 08-346611 Fax.08-345846

STOCKHOLM

VASASTAN – DATASTAN

DATALAND

St Eriksgatan 108
113 31 STOCKHOLM
Tel 08 - 33 19 91

STOCKHOLM

AMIGA
SPECIALISTEN
Service verkstad
Snabbast & säkrast
24 Auktoriserad TIM
Återförsäljare & Serviceverkstad
COMMODORE
S.N.A ELECTRONIC
Engelbrektsg 39
114 32 Stockholm
Tel:08-239910
Fax:08-239910

STOCKHOLM

STOCKHOLMS
MEST CENTRALA OCH MEST
VÄLSORTERADE
AMIGA-CENTER

DATAKOMPANIET
"-Har du AMIGA, har vi resten!"
Mäster Samuelsgatan 45, STHLM
Tel: 08-215730

FÖR BOKNING
ELLER
INFORMATION
OM
FÖRETAGSANNONSER
RING:08-83 09 15

DISKETTER

från Sveriges **största** diskettföretag

3,5" 2DD 3,00 **3,5" 2HD 5,15**

Write/verify formaterade + 0,70.
Min 100DD/50HD. Med etiketter och full garanti.

Diskettduplicering, tryck på disketter

Ring oss för mer information

Leverans mot postförskott, frakt tillkommer.

TIC TEC & TRIDATA
Tel 046 145955 Fax 046 143395

TV4 TEXT-TV

DATA SHOP
OBS! NYTT SIDNUMMER
SIDA 789

Tel 011-184140
Fax 011-184515

Tillbehör till AMIGA

UFOMate 14400 faxmodem	2645.-
BLIZZARD 1220/4 Mb	3295.-
BLIZZARD 1230/40 Mhz	3295.-
BLIZZARD 1230/50/50 Mhz	5595.-
OverDrive 170Mb Quantum	3595.-
OverDrive 210Mb WD	3795.-
OverDrive 340Mb WD	4795.-
XDS låda för 3.5"	895.-
214Mb Seagate AT/IDE 3.5"	2695.-
PCMCIA 2Mb A600 / 1200	1595.-
FMV-modul CD-32	2795.-
Filmer & Musik CD till FMV	189.-
Expansion SX1-pro CD-32	2045.-
Expansionspaket till CD-32	Ring!

Alla priser är inkl moms. Endast frakt och postförskott tillkommer.
BEGÄR KOMPLETT PRISLISTA!

ONETECH AB Arninge
Tel 08-630 04 15 Fax 08-630 04 88

ÖDT

Östersunds DataTjänst

Reveljgränd 6
83138 Östersund
Tfn: 063-123456
Fax: 063-123456
BBS: 063-122020
Fido: odt@2:205/425
EMail: odt@medio.mh.se

motorola inside

CD32	**3480**
SX-1 Professional	2180
SX-1 Basic	1580
FMV-modul	2980
Joypad, original	280
A1200	4480
OverDrive	**1580**
OverDrive + 210MB Conner	4080
OverDrive + 420MB Conner	5480
Blizzard 1220, 28MHz + 4MB	3280
Blizzard 1230, 40MHz EC030	3480
Blizzard 1230, 50MHz RC030	4380
Blizzard Fast SCSI-2	1380
PCMCIA RAMkort 2MB	1480
TAC-2	120
Bathandle	260
The Bug	160
Musmatta, ditt eget tryck	**160**
Scandoubler, A4000	2180
Ethernetkort	3980
Piccolo, 24-bitars grafikkort, Z3	**5980**
Deetail 3, 24-bitars proffskort	14980
OpalVision, 24-bitars videokort	6180
Videocruncher, JPEG-kort	15980
Peggy, MPEG-kort	6480
RocGen +	2180
Fastlane Z3, Fast SCSI-2	4880
Dataflyer, SCSI-2	1080
Dataflyer, IDE	880
Oktagon, SCSI-2, A500	2080
Vidi Amiga 12 AGA	1480
Blizzard 4030, 50MHz RC030	3780
PowerChanger 28MHz 040	**7480**
Supra Turbo 28MHz, A500	1880
ProWrite 3.3 helsvensk	1480
Mediapoint	3980
Scala MM 300	4980
AdPro 2.5	2680
TurboText	780
Trapfax	980

Alla priser är inklusive moms.

14" Datic 15-38kHz, MPR2	4980
15" Ultima DX15F, 30-64kHz	**4980**
17" Ultima DX17F, 30-68kHz	9480
17" *Samsung* SVGA	9980
17" Goldstar, 30-68kHz	7980
17" MAG MX1761, Trinitronrör	10980
AviCom 14400/Fax, GVC-tillv	3280
PowerBit 14400/Fax/voice	3680
PowerBit 28800/Fax, svenskt	**5680**
Modemkabel, 1.8m	140
25-9 modemadapter	60
2.5" IDE 60MB Conner HD	1880
3.5" IDE 170MB Conner	2480
3.5" IDE 340 MB Conner	3680
3.5" IDE 545 MB Conner	5480
3.5" IDE 105MB SyQuest + skiva	**3980**
3.5" IDE 270MB SyQuest	5980
3.5" SCSI 105MB SyQuest	4280
3.5" SCSI 270MB Quantum	3680
3.5" SCSI 340MB Conner	3980
3.5" SCSI 540MB Conner	5680
3.5" SCSI 1GB Quantum	9980
3.5" SCSI 1GB Micropolis	**9980**
3.5" SCSI 1GB Conner	9980
3.5" SCSI 1.6GB Micropolis	14980
3.5" 2GB Seagate Barracuda	21980
Samsung 9-nål matrisskrivare	1880
Citizen ABC24c	2980
Citizen Projet II	2980
Fargo Primera	11980
NEC CDR-25, SCSI CD-ROM	**1880**
NEC MS2xi SCSI CD-ROM	3480
Conner 250MB tapestreamer	4480
Datic optisk mus	560
Clarity 16, sampler+MIDI-adapter	1880
Datic färgscanner, AGA	4780
Pyramid sv/v handscanner	1480
Wacom A5 ritbräda	7480
MFC3, 2 ser, 1 par	1480
68882, 40MHz PLCC	1280

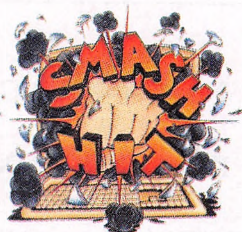
Nej, vi säljer inte PC. Bara datorer.

This is not the end. It is a new beginning.

Beneath a

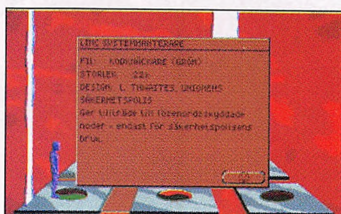
Svensktextat även

Det är inte ofta det kommer spel som är helt (nåja, titeln glömde man visst...) på svenska. Beneath a Steel Sky hör till undantagen och är dessutom det bästa äventyrsspelet på mycket länge.





För att komma in i säkerhetspolisens högkvarter krävs antingen rätt slags ID-kort – eller helt enkelt en änterhake.



Efter att ha fått en kontakt inopererad i skallen kan man via speciella gränssnitt kliva in i cyberspace.

Det är en ganska mörk framtid vi går till mötes. I alla fall om vi ska tro skaparna av Beneath a Steel Sky. LINC, ett sällsynt intelligent datorsystem skapat för att ge råd och tips till det styrande Rådet, fick en gång i tiden en släng av hybris, vilket i sin tur har lett till att invånarna Union City hålls fångna i sin egen stad, som nu helt styrs av den galna datorn. Och gapet mellan de olika samhällsklasserna är milsvid. Lägst på skalan är så kallade D-LINC, invånare totalt utan rättigheter. Det är mitt i denna stad en helikopter med en tillfångatagen sabotör från Klyftan kraschar. Sabotören heter Robert Foster – mycket riktigt spelarens alter ego – och lyckas i förvirringen efter kraschen undkomma sina antagonister. Nu gäller det bara att hitta ner till marknivån för att kunna ta sig ur staden och hem till Klyftan igen.

Son till LINC

Men så småningom trillar pusselbitarna på plats och det går upp för Robert att han i själva verket heter Overmann i efternamn och är son till den vetenskapsman som en gång i tiden uppfann LINC – datorsystemet med storhetsvansinne, ni vet.

Med skuldkänslor å farsgubbens vägnar bestämmer sig Robban för att hitta LINC:s hjärna för att ställa saker och ting till rätta.

Brokigt persongalleri

Och Steel Sky har verkligen ett brokigt persongalleri. Förutom Roberts robotkompis, trivsamme Joey, möter spelaren allt från reseförsäljare med smak för motorcyklar över plastikkirurger och livströtta dörrsluskar till androider, programmerade att mörda



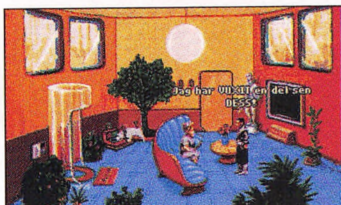
Via LINC-terminaler får spelaren information om vad som händer i Union City – även om allt inte är väsentligt för spelet...



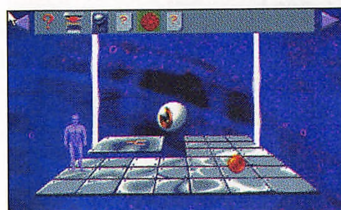
Här har Robert precis upptäckts av kapten Reich, men räddas av någon anledning av LINC. Varför får spelaren veta längre fram.

Steel Sky

ntyr i världsklass



Robert behöver någon som kan rekommendera honom som medlem i en mindre exklusiv nattklubb. Denna dam passar perfekt – hon kände nämligen honom redan som liten.



Inne i LINC:s cyberspace. Nu gäller det att ta sig förbi det vakande ögat...



Denne lustgassniffande läkare kan både fixa kontakter i skallen och trimma fingrarna, så det är bäst att hålla sig väl med honom.



Anita som jobbar i rörfabriken visar sig vara en hejare på det här med datorer. Kanske kan du få några värdefulla tips av henne.



Säger modet att du ska ha stor näsa? I Union City är det bara att knalla till doktorn, så fixar han det.

allt mänskligt som kommer i dess väg.

Användargränssnittet är föredömligt enkelt – vänstra musknappen för att gå till eller titta på ett föremål och högra för att använda det. Vill man prata med någon är det bara att peka och klicka på personen i fråga.

Kan inte göra fel

Spelet påminner lite om LucasArts spel – det vill säga att man egentligen inte kan göra fel i spelet. Man kommer helt enkelt inte vidare förrän man har lyckats lösa ett problem på rätt sätt. Problemen är logiska och inget är helt omöjligt att lösa utan hjälp, bara man tänker till lite (och varför ringde recensenten äventyrsexpert Fröjdh stup i kvarten? Layoutens anm.).

Helsvenskt

Allt text i Beneath a Steel Sky – även i installationsprogrammet – är på svenska, vilket jag anser vara den största fördelen med spelet. Visst märks det på sina ställen att spelet är översatt från engelska – vissa formuleringar är lite knepiga – men dialogerna är lysande och bjuder på flera asgarv, speciellt gillar jag hatkärleksgnabbet mellan Robert och robotkompisen Joey.

Grafiken är otroligt bra, med snygga animationer och välritade bakgrunder. Ljudeffekterna är bra men lite för få. På vissa ställen där en ljudeffekt hade känts helt naturlig, är det bara tyst. Musiken stängde jag av efter ett par minuters spelande.

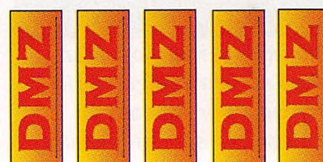
Det är inte ofta det kommer ut spel på svenska. Och det är sannerligen inte ofta det kommer ut spel av samma kaliber som Beneath a Steel Sky. Så det finns egentligen ingen anledning att inte genast rusa ut och inhandla ett eget exemplar av det.

Jag är fullt övertygad om att detta kommer bli en storsäljare.

Lars Jansson

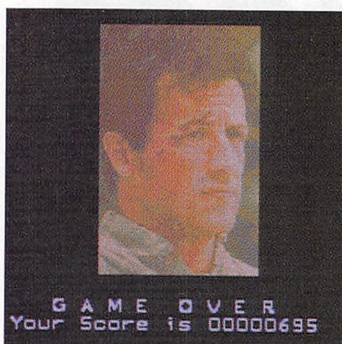
Beneath a Steel Sky

Tillverkare: **Virgin Games**
Pris: **429 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**



Cliff Hanger

Filmskräp 1



Game over – äntligen. Continue? Nej tack!


För att vara ett filmspel så är det förvånansvärt lite från filmen med. Men det är och andra sidan väldigt lite spel också, så det går på ett ut.

Nu kan även du bli en klipphängare när Psygnosis ger sig in i filmvärlden. Ove "Muskelberget" Kaufeldt har testat Cliffhanger utan livlina.

En omtalad actionfilm den senaste tiden är Cliffhanger, ni vet den där rullen där Stallone hänger som en fluga på en klippsida, snön yr och pengar blåser bort. Precis som alla balla filmer så ska det ju förstås också komma som ett spel. Och har någon energi lagts ner på att göra ett bra spel? Haha, den var rolig.

Man ska i Gabe Walkers skepnad springa som en skållad råtta och slå örnar på käften, hoppa över bergssprickor och jaga skurkar bland bergstopparna. Det låter ju som en rätt kul idé när man läser om det. Men men.

Grafiken i spelet verkar vara en något avdammad relik från mitten av åttiotalet som blivit återuppväckt á la Frankenstein. Man kan tro att spelet har en inbyggd Gameboy-emulator. Tråkig grafik och en spelkontroll som är enkelt uppbyggd (vacker omskrivning för primitiv). Ljudet är inte ett dugg bättre än grafiken. Pip, gnäll och småbrus är allt som kommer ur högtalarna. Vad är det för fel med att använda ordentliga ljudeffekter egentligen?

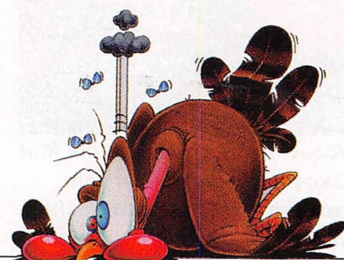
Att vissa mindre nogräknade programvaruhus kan släppa skräp och hoppas att det säljer på speltiteln är vi vana vid. Att Psygnosis gör det är däremot en nyhet.

Högt upp på en bergssida, i en snödriva, sitter en man med mycket muskler och sluddrig accent. Varför sitter han där då kan man fråga sig? Jo, ett gäng spelprogrammerare har gjort ett så kasst spel så han vågar inte visa sig i bebodda trakter längre.

Tacka vet jag filmen.

Ove Kaufeldt


Här gäller det att inte få ett stenblock i knoppen. Då sjunker nämligen kroppstemperaturen (?).



Cliff Hanger
Tillverkare: Psygnosis
Pris: 299 kr
Distributör: Wendros
Format: Amiga



Last Action Hero

Filmskräp 2


Pow! Sock! Det är drag i Arnies vänsterkrokar. Synd bara att draget saknas i spelet.

Den siste actionhjälten är långt ifrån den bäste. Ove "Leatherface" Kaufeldt sätter motorsågen i ännu en filmkalkon från Psygnosis.

Spel som baserar sig på filmer är populära, i varje fall hos programvaruhusen. Det måste vara lätt att göra sådana spel, historien är färdig och ingen lägger ner något jobb på dem. Nu är det Last Action Hero med allas vår Arnie "Hasta la vista" Schwarzenegger som har drabbats.

Last Action Hero var ju den där rullen när en grabb ramlade in i en film där personerna i filmen inte visste att det var en film de levde i. Sedan kom vissa filmpersoner från filmens verklighet till verkligheten. Mycket logiskt upplagt med andra ord.

Upplägget i spelet är väldigt enkelt. Nu ska man i rollen som Arnie gå runt slå folk på käften åt höger och vänster utan att ifrågasätta varför man ska göra personer till garnityrinvalider.

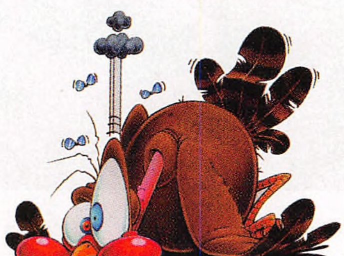
Grafiken i spelet är ungefär lika tekniskt avancerad som en tegelsten. Mossiga animationer och skrattretande gubbar.

Ljudeffekterna är inte alls bra. Torftiga och tråkiga. Musiken är någon sorts skränande syntetpop som får öronen att skrynkla sig.

Last Action Hero är ytterligare ett exempel på att en film nästan alltid resulterar i skräpspel. Det finns i alla fall en bra sak med det här spelet. Det heter "Den sista actionhjälten", så vi lär slippa uppföljare som är ännu sämre.

Ove Kaufeldt


Yeah, rock'n roll. Kom igen allihop så headbangar vi tillsammans. För att vara en dansk skalle ser den ganska underlig ut.



Last Action Hero
Tillverkare: Psygnosis
Pris: 299 kr
Distributör: Wendros
Format: Amiga



Dracula

Dracula lider knappast av järnbrist. Det gör däremot Daniel Törnqvist, som under de senaste veckorna gått på en strikt vitlöksdiet. Trots det har han inte lyckats skrämma bort Psygnosis från ytterligare en filmflopp.



Nu har även Psygnosis börjat göra dåliga spel av filmer. Vi får hoppas att det bara är en tillfällig sinnesförvirring.

Inte särskilt spännande



Haha, där fick du en kista mindre att sova i, Dragge. Snart får du gå till blodbanken och be om ett lån.

Under lång tid var det programhuset Ocean som envisades med att köpa upp dyra filmlicenser och sedan göra usla spel av dem. De måste ha lyssnat på den kritik de fick utstå, för det var länge sedan jag såg någon taskig filmlicens från Ocean. Denna roll verkar istället ha övertagits av det tidigare så innovativa programhuset Psygnosis, som under den senaste tiden släppt en rad mediokra filmlicenser. Dracula är en av dem.

Spelet är baserat på den senaste filmatiseringen av skräckklassikern och det går naturligtvis ut på att förgöra Dracula. Bakom denna historia gömmer sig ett högst medelmåttigt plattformsspel där det gäller att förstöra ett antal kistor som är Draculas livsnerv. För att hitta dessa måste man slå sig fram genom horder av Draculas hejdukar som består av råttor, fladdermöss och en och annan otrevlig odöding. På vägen hittar man krucifix (som gör att man kan skjuta), helande drycker och extraliv. Inget mer. Totalt innehåller spelet nio nivåer, som inte bjuder på någon större variation. På den sista nivån får man chansen att en gång för alla köra sin påle i Dracula. Fast det är förmodligen bara nekrofiler som orkar spela så långt.

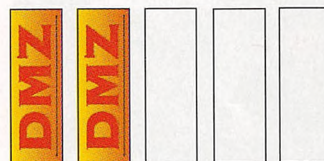
Grafiken i spelet ska antagligen spegla de gotiskt skräckinjagande miljöerna som finns i filmen, men det enda man lyckats åstadkomma är trista och färglösa bakgrunder. De monster man stöter på är likaledes trista, och animationerna av huvudpersonen är i vissa fall rent av komiska. I ljudväg bjuder spelet på bra intromusik och ett par samplade ljudeffekter av god kvalitet, men annars är det ganska tyst.

Egentligen finns det ingenting som befogar ett inköp av det här spelet. Spelet bygger på en uttjatad idé som dessutom är dåligt utförd. De olika nivåerna bjuder inte på någon variation utan bara på fler och starkare monster, vilket snabbt blir väldigt enformigt.

Låt oss hoppas att Psygnosis bara hamnat i en tillfällig formsvacka. Gamma! skåpmat som det här duger inte från programhuset som en gång gav oss Lemmings.

Daniel Törnqvist

Dracula
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **299 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**



Dangerous Streets

Sky det som pesten

Nu är det dags att plocka fram knogjärnen igen. Daniel "varför just jag" Törnqvist har testat Dangerous Streets. Stackars sate.



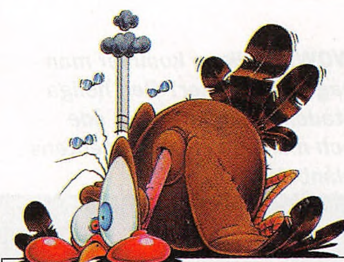
I det här spelet finns inga som helst förmildrande omständigheter. Det är helt enkelt det sämsta på mycket länge.

Ibland tror man att spelhusen skämtar med oss recensenter. Det är nämligen svårt att hålla sig för skratt när man ser Dangerous Streets. Spelet faller under kategorin beat 'em up-spel men är något av det sämsta jag någonsin sett – alla kategorier.

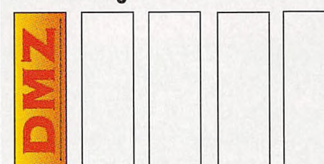
Som vanligt i den här sortens spel gäller det att slå sin motståndare på käften tills han inte orkar stå på benen längre. Det låter kanske inte så kul, men det finns som bekant en del spel som nått framgång med just det receptet. Låt oss bara hoppas att Dangerous Streets inte blir någon försäljningssuccé. Det finns nämligen absolut ingenting med det här spelet som är bra. Grafiken är dålig, ljudet är ännu sämre och spelbarheten är allra sämst. Livslängden på spelet är väl ungefär tio sekunder, sedan är man redo att kasta det i papperskorgen. Att spelet inte fungerar på en A1200 gör ju inte saker bättre heller.

Dangerous Streets är ett ovanligt billigt sätt att försöka lura av oss konsumenter ännu mer pengar – sky det som pesten.

Daniel Törnqvist

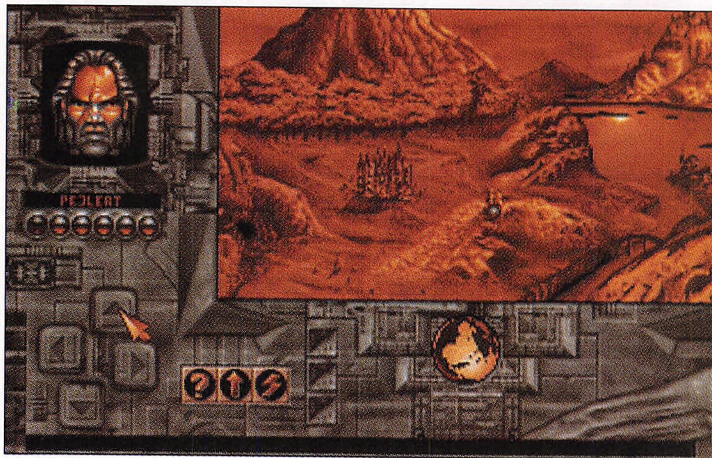


Dangerous Streets
Tillverkare: **Flair Software**
Pris: **349 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**



Perihelion

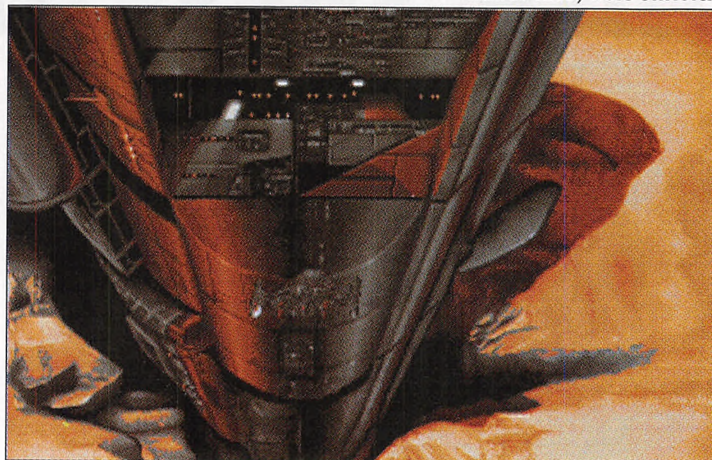
Sorgligt spel i en mörk framtid



På det här sandpappret flyttar man runt sin lilla grupp, i skepnad av en flipperkula. Man kommer dock ingenvart i början, för allt är för farligt.

En mörk framtid råder i spelet Perihelion. Tyvärr råder också mörker i Jesper Alméns sinne när han spelar det, trots att det inledningsvis verkar riktigt lovande.

Efter det snygga, häftiga introt sitter man som på nålar inför vad som komma skall. Förhoppningarna grusas (eller punkteras) dock rätt raskt. Perihelion håller inte, helt enkelt.

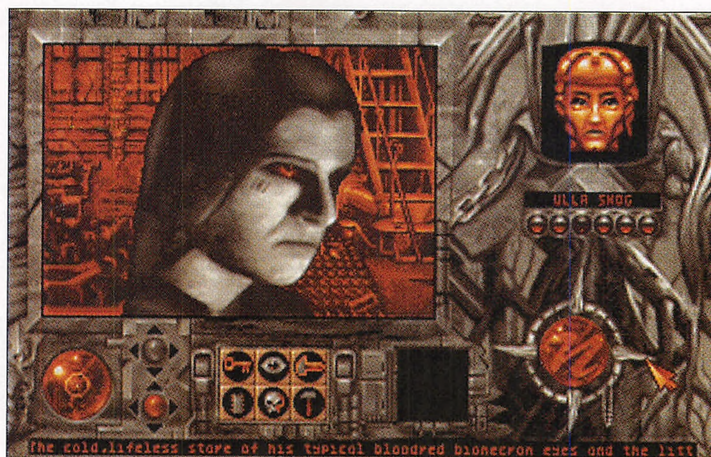




En av sex hjältar som skall ge sig ut i Perihelions frustrerande värld är härmed färdigskapad.

Psygnosis har släppt ett framtidsrollspel till Amiga. Det heter Perihelion och jag måste säga att så här besviken har jag inte varit sedan GB tog bort Storstrut från glassortimentet. Perihelion har alla förutsättningar att vara en höjdarupplevelse, men drunknar på en gång i en sorglig blandning av urtaskig manual, tillkrånglat spelsystem, menlösa stridssekvenser och jobbiga laddningstider.

Sättningen är nog så lovande. På en ökenplanet långt borta lever ett antal mänskliga och artificiella raser i någon slags necro-cyber-magi-high-tech-fantasy-miljö. Det onda – den här gången i skepnad av THE UNBORN – knackar på dörren och en redig grupp äventyrare (sex till antalet) skall ge sig ut i öknen och leta ledtrådar som leder fram till att den ofödde inte föds. Manualen är extremt råvärdelös. Man finner hela tiden hänvisningar till t.ex. ICON H, men någon information om var ICON H befinner sig finns inte.

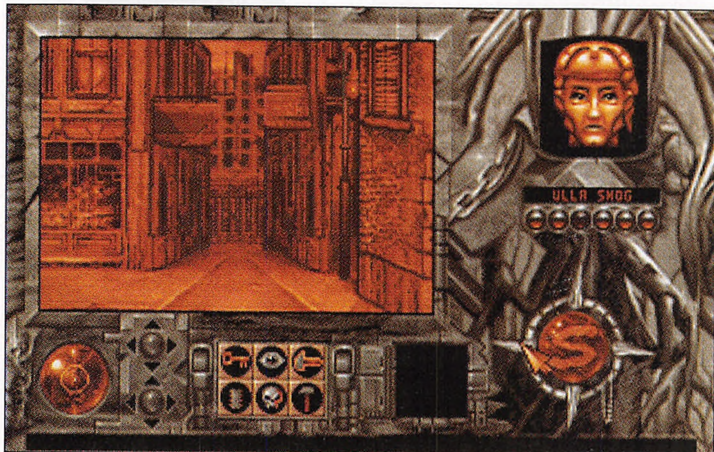


Här har gänget stött på en kufisk figur. Han vill dock inte tala med dem, så man är fortfarande kvar på noll.

Nåja, har man spelat rollspel förut kan man faktiskt luska ut hur man skapar sina karaktärer ändå, men då kommer nästa chock: magisystemet. En del karaktärer har tillgång till psioniska krafter, besvärjelser som man själv totar ihop genom ett urbota dumt runsystem. Sätter man t.ex. ihop runorna för Fear, Devotion, Repentance och Pleasure får man en besvärjelse som heter Alpha Catharsis och som man inte vet ett barrolin om vad den är bra för. Stridssekvenserna (när de sent omsider dyker upp...) ligger på Pool of Radiance-nivå. Spelet går inte att lägga in på hårddisk. Sedan spelar det ingen roll att grafiken är oerhört läcker, och musiken är stämningsfull och härlig. Sad to say, Perihelion är en halvtaskig produkt, som någonstans långt tillbaka säkert hade goda förutsättningar.

Jesper Almén

WOW! Äntligen kommer man någon vart. Eller? Den heliga staden Midlight är lika öde och menlös som recensentens plånbok.



Perihelion

Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **349 kr**
Distributör: **Wendros**
Format: **Amiga**









Total Carnage

Underhållande våld

Dags för gammalt hederligt skövlande igen. Jesper "Dagissnuten" Almén plockar fram sin granatkastare.



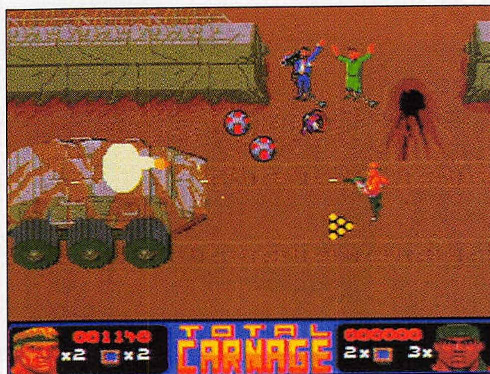
Det här är annat än "Stora Famnen". Och helt klart inte "Förlåt Mig". Det här är krig.



Här är det brutalt våld som gäller. Men se upp var du sätter fötterna, minor är onyttiga. Lägg märke till det nätta, uppsprängda hålet i bröstkorgen.

Nackdelen med tvåspelar-spel till CD32 är bara en – det medföljer bara en joypad. Om man löser denna lilla nackdel genom att införskaffa en till kontroll kan man genast njuta av en hel hög spel. Chaos Engine, Alien Breed, Donk och nu även Total Carnage. Som väntat när man har sett omslaget så bjuder inte Total Carnage på några större överaskningar. Med hjälp av två biffiga commandos (som har identiska skonummer och IQ-tal) skall man i bästa Chaos Engine-anda rusa runt och skjuta muterade soldater och plocka upp granater, eldkastare och medicinväskor som slarviga sjuksköterskor har drällt omkring sig. End-of-level-bossar kommer naturligtvis lunkande i slutet av varje level (var annars, pucko? Red. anm.) och monstren dör med muntra skrik i en kaskad av blod. Grafiken ligger på Amiga pre-90-nivån och hela tiden är det något som lyser. Det är det schyssta ljudet som lyser med sin frånvaro. Både Chaos Engine och Alien Breed är bättre exempel på den här typen av spel, men jag kan ändå inte låta bli att känna en pervers njutning och få något farligt i blicken när jag kommer i närheten av ett sådant här skjut-på-allt-du-ser-tills-det-blir-rött-och-kladdigt-spel. Om du är av samma läggning, har en lika degenererad kompis och sitter inne med två kontroller till din CD32:a tycker jag att du skall gräva i plånboken och se om du har några hundringar kvar. Det kan några timmars meningslöst våld vara värt. Eller...?

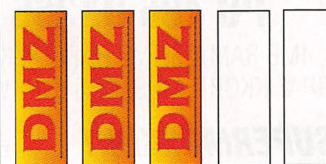
Jesper Almén



Va, bara ett pansarfordon. Tror de jag är amatör? Ge mig en bataljon. Och fort, innan TV-teamet försvinner.

Total Carnage

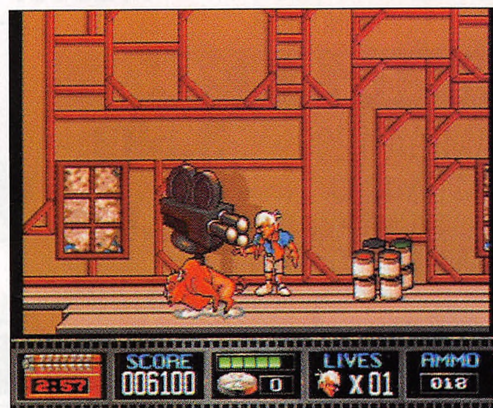
Tillverkare: **ICE**
Pris: **399 kr**
Distributör: **CCD**
Format: **CD32**



Premiere

Trevlig filmjakt

Clutch Gable, sömnig filmklippare ger sig ut på jakt efter en stulen film. Jesper "Premiärlejonet" Almén hjälper till.



Ett exemplar av den sällsynta småländska minibuffeln. Eller är det en kraftigt sminkad Tom Cruise? Man kan aldrig vara säker inom filmbranschen.



Vad är det för film som är så tråkig? Terminator 3 med Julia Roberts som mördarrobot? Knappast, men filmen blir i alla fall stulen.

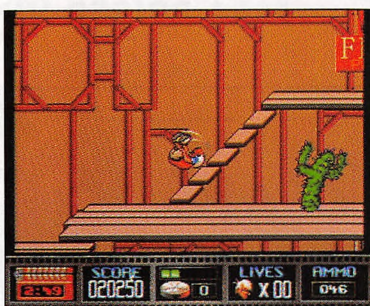
Core Design fortsätter att köra ut gamla Amiga-titlar till CD32:an och det tycker jag faktiskt att de gör rätt i så länge det är bra spel. Här har vi ett sådant. Premiere drunknade kanske i det övriga utbudet när det släpptes till Amiga i höstas, vilket är synd, för det är ett riktigt trevligt spel. Det gör sig bra på CD32 också. Det är i grund och botten ett ordinärt plattformspel, men har snygg grafik, bra ljud och en småputtrig stämning som man inte kan låta bli att tycka om. Man skall hjälpa filmklipparen Clutch Gable att hitta stulna filmdelar och får således vandra runt i klassiska filmsättningar såsom westernmiljö, svart-vit stumfilm, science fiction, skräck och fantasy. Skådespelarna i de olika miljöerna är dock inte lika trevliga som man kan vänta sig, eller så går de verkligen in för sina roller...

Clutch: "Vik hädan, Dracula! Här har jag ett krucifix så passa dig!"

Dracula: "Sorry grabben, jag är ateist...tugga, suga, smaska..."

Animationerna är av högsta kvalitet och om man gillar film så finns det mycket att skratta åt i det här spelet, och ett skratt förlänger ju som bekant livet. Det kan väl vara värt 400 spänn.

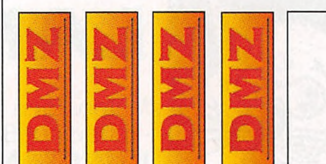
Jesper Almén



Av alla anfallstekniker är nog det här den mest underliga. Rulla nerför trappan och slå både sig själv och andra fördärvade.

Premiere

Tillverkare: **Core Design**
Pris: **229**
Distributör: **CCD**
Format: **CD32**





Sveriges mesta Spel-leverantör!

PC

NYHET! KÖP PC från ca. 585:- per månad
Begär information!

PC-PAKET KOMPLETT!

486 SX-25 INTEL.
MED 4MB RAM, 214MB HÅRDDISK, 256KB CACHE, TRIDENT GRAFIKKORT, MUS, DOS 6.2, SAMT MONITOR 14" SVGA MPR II, 0,28 DP!

OTROLIGT PRIS! EXKL. MOMS **8995:-**

EXTRA! VID DATORKÖP:
WINDOWS 3.11 EXKL. MOMS **695:-**

FÖR DEN KRÄSNE:

PC 486 DX266 "GREEN"

INTEL, 4MB RAM, 256 MB HÅRDDISK, 256KB CACHE, 3 ST LB, 1MB GRAFIKKORT, MUS, DOS 6.2 + WINDOWS 3.11 PÅ SVENSKA

EN SUPERMASKIN!! EXKL. MOMS **12.795:-**

VÄLJ MELLAN 14", 15", 17" MONITORER FRÅN **2095:-** EXKL. MOMS

AMIGA 1200



- AMIGA 1200 **3.699:-**
- AMIGA 1200 MED 120MB HÅRDDISK **6.699:-**
- AMIGA 1200 MED 60MB HÅRDDISK **5.399:-**

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

PRIS CHOCK!
SENSATIONSMASKINEN TILL SENSATIONSPRISET! **2.999:-**

PC TILLBEHÖR

- JOYPAD **189:-**
- JOYSTICK FLIGHTSTICK ***BÄST!*** **529:-**
- TORNADO ANALOG JOYSTICK **199:-**
- MUS AMITECH, MYCKET BRA! **199:-**
- FAX/MODEM 14.400 BAUD **2149:-**
- DISKETTER DS/HD, FORMATERADE, 10-PACK **59:-**
- PRO AUDIO BASIC 16 BIT **1299:-**
- MUSMATTA **29:-**
- DISKBOX 3.5"100 ST. **69:-**
- CLEANING KIT 3.5" **39:-**

VI HAR ÄVEN ALLT NYTT TILL AMIGA, CD32, SEGA, NINTENDO

GAMES

PC CD-ROM

7TH GUEST	399:-
DAY OF TENTACLE	399:-
GABRIEL KNIGHT	369:-
IRON HELIX	449:-
MEGA RACE	399:-
MICROCOSM	449:-
OUTPOST	489:-
REBEL ASSAULT	499:-
RETURN TO ZORK	339:-
SAM & MAX	499:-
TOP 50 SPEL MS-DOS BL.A. DOOM!	169:-
TOP 50 SPEL WINDOWS BL.A. PACMAN!	169:-
TORNADO + DESERT STORM	499:-
WHO SHOT JOHNNY ROCK	669:-
MAD DOG MCCREE	299:-

AMIGA GAMES

AMBERMOON	289:-
BENEATH THE STEEL SKY	359:-
CANNON FODDER	299:-
ELITE II: FRONTIER	289:-
INDIANA JONES 4 ADV.	389:-
MANCHESTER UNITED PREMIER	289:-
SETTLERS	359:-
SIMON THE SORCERER	359:-
TORNADO	359:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	359:-

PC GAMES

ACES OF DEEP	459:-
ALONE IN THE DARK 2	499:-
BENEATH THE STEEL SKY	429:-
CANNON FODDER	369:-
CIVILIZATION	329:-
DAY OF TENTACLE	439:-
ELDERS SCROLLS: ARENA	469:-
ELITE 2: FRONTIER	349:-
EVASIVE ACTION	369:-
F14 FLEET DEFENDER	469:-
FLIGHT SIM 5	499:-
GABRIEL KNIGHT	429:-
HAND OF FATE	429:-
INDIANA JONES IV ADV.	389:-
IN EXTREMIS	389:-
KINGMAKER	389:-
OUTPOST	499:-
PACIFIC STRIKE	529:-
PIRATES GOLD	449:-
POLICE QUEST 4	429:-
PREMIER MANAGER 2	329:-
RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
SAM & MAX	439:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	379:-
SIM CITY 2000	429:-
SIMON THE SORCERER	429:-
SSN SEAWOLF	499:-
T.F.X.	309:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	459:-
ULTIMA 8: PAGAN	529:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL!

SOUNDBLASTER + CD-ROM

- SOUNDBLASTER DELUXE 2.0 VALUE **799:-**
- SOUNDBLASTER PRO VALUE **1099:-**
- SOUNDBLASTER 16 VALUE **1399:-**
- SOUNDBLASTER 16 MCD ASP **2249:-**
- SONY CD-ROM DOUBLE-SPEED + 16 BIT LJUDKORT **VILKETPRIS!** **3119:-**
- SONY 300 KB CD-ROM **2249:-**
- KOSS HD-4 HÖGTALARE 7,5 WATT **699:-**

ALLA PRISER INKL. MOMS (UTOM PC)
RESERVATION MOT SLUTFÖRSÄLJNING, PRISHÖJNINGAR, ELLER ANNAT UTAN / FÖR VÅR KONTROLL! ALLA PRISER EXKL. PORTO + PF OUTLÖSTA ORDER FRAKTDEB. FELFRIA RETURER DEB. RETURPORTO.



LANDBERGS Spel & Data AB

BUTIKER:

Mätarvägen 5B
- mitt emot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65

Jägersro Center
Öppet må - sö
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73

POSTORDER
Landbergs, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

24 NÅLARS FÄRGSKRIVARE

Kostar mindre än:
3000:-



ABC är det senaste tillskottet i Citizens skrivarfamilj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabbläge och hela 64 tecken per sekund i högvalitetsläget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorpappret som normalt används till matrisskrivare.
Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !

Importeras och distribueras av:

ELDA

0523-51000



Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Och är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
*Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet "**Vägvisaren**". (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

ISHAR 2

**** Var hittar jag halsbandet som kungen söker?***

Tja, du kan få tag i ett halsband om du försöker rädda flickan som hålls fången av ett gäng busar vid stenstoderna ungefär där du startade ditt äventyr. Men det är nog inte det du är ute efter – det värdefulla halsbandet är inte riktigt så lätt att få tag på, det är nämligen orcernas kung som har det i sin ägo. Han finns i en glänta i skogen på den östra delen av ön, och han är vidrigt stark. Ställ ditt sällskap en bit ifrån och skjut med pilbåge på honom ett par timmar, eller kasta några besvärjelser tills han lägger benen i vägen. Sedan kan du ta det åtrådda halsbandet.

**** Vad är det för idé att betala en massa pengar till trollkarlen i skogen?***

Jo, det är faktiskt ganska smart, förutsatt att du varit i staden på Zach's Island och köpt en örn i djuraffären. Om du betalar de 10 000 som trollkarlen begär, säger han åt dig att skicka iväg örnen ut i vildmarken. Gör detta, så kommer fågeln snart tillbaka med ett pergament. Titta nu på din karta – den har blivit nästan komplett!

**** På Akeers Island har jag kommit till ett ställe där det finns några gångar med sex korgar som hålls upp av kedjor. Vad jag förstått måste man tynga ner korgarna med dödskallar som man hittat tidigare i labyrinten för att på så sätt öppna en dörr. Jag har hittat fyra dödskallar, men det funkar inte. Ska jag dra i några spakar?***

Nej, inte just för detta problem. Däremot behöver du ha sex dödskallar – en för varje korg. Det skulle ta upp större delen av den här sidan för att förklara precis var och hur du får tag i alla skallarna, men förmodligen behöver du åka tillbaka till Akeers Island flera gånger. Du måste dels leta upp och ta dig igenom en labyrint vid en översvämmad del i katakomberna, dels måste du befria och rekrytera en blind flicka som sitter fängslad. Sedan ska du träffa på en Destroying Wizard som du måste döda (han lämnar efter sig en dödskalle, förresten).


Ishar 2

INNOCENT UNTIL CAUGHT

**** Vad ska jag ha pilbågen och gassprutan till?***

Gassprutan behöver du när du ska sno den värdefulla vasen från konstmuseet. Sätt fast en liten slangbit på sprutan, och ladda den med en metallkula (som också finns på en piedestal i museet). Skjut sedan mot glasmontern med vasen i ett par gånger tills den spricker. Pilbågen behöver du för att komma över en klyfta när du hamnat på zoo.

**** Hur kommer jag över stupet där monstret stod?***

Använd din pilbåge för att skjuta iväg en lian mot en av bjälkarna i glastaket – när den fastnar kan du svinga dig över stupet med den.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

**** Jag är i Atlantislabyrinten men har fått slut på Orichalcumkulor? Var finns det fler?***

Som tur är så befinner du dig i världens Orichalcumcentrum. Reparera bara maskinen i rummet med de pyramidformade trappstegen, och häll sedan i lite lava i den, så formligen spottar den ut nya kulor.

**** Hur räddar jag Sofia ur fängelset? Jag har använt statyn för att golva vakten.***

För att hålla upp celldörren behöver du ett gångjärn ("hinge pin") att sätta emellan. Detta föremål får du efter att du lyckats få igång roboten som öppnar bronsdörren in till den innersta cirkeln i Atlantis. Ge gångjärnspinnen till Sofia innan du lyfter gallret, och be henne sedan att hålla upp gallerdörren med den.

**** Var hittar jag "rib cage"?***

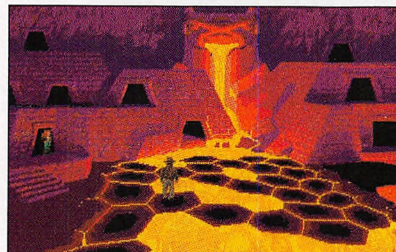
Följ den yttersta ringen åt höger och gå så långt du kan komma. Här hittar du ett kraschat tunnelbanetåg med ett skelett i. Från skelettet kan du ta revbenen – "rib cage".

**** Jag är i katakomberna under Knossos. Vad ska jag lägga på hyllan med de tre statyhuvudena, så att inte dörren stängs innan jag hinner in? (team path)***

Inget. Du kan inte undvika att grinden stängs när du tar det tredje huvudet – däremot kan du se till att vara på insidan när det händer. Ta två huvuden och gå in genom grinden. Observera att du fortfarande kan se det tredje huvudet genom föröppningen. Använd sedan Indys whip (TM) för att rycka åt dig huvudet – det hinner precis rulla in genom dörröppningen innan grinden slår igen. Grattis, nu sitter du fast härinne och måste hitta en ny väg ut.

Vad ska jag göra i Knossos-ruinerna? (fists path)

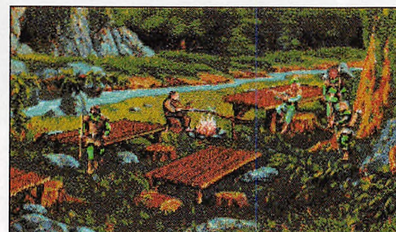
Du ska leta upp en månsten med hjälp av "transit", ett slags instrument för avståndsmätning. Gå omkring och gräv lite bland stenarna tills du hittar två små statyer. Sätt mätinstrumentet på var och en av dessa och ställ in siktet så att de stora hornen syns genom det. Om du gör rätt ska två streckade linjer löpa iväg och mötas i en punkt där du kan börja gräva efter månstenen.


Indiana Jones & the Fate of Atlantis

CONQUEST OF THE LONGBOW

**** Jag har tagit kläderna av den svarte munken och gått in i slottet, men blir bara utslängd. Vad ska jag göra?***

Hmm, det kanske är lite för tidigt att gå in i slottet. Börja med att åka över till svartmunkarnas kloster som ligger ute i träsket först och kom tillbaka en eller ett par dagar senare.


Conquest of the Longbow

Genvägen

Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet "****Genvägen****".*

GREMLINS 2

För att få ett oändligt lager av liv kan du skriva "SINATRA" på highscore-listan, och sedan dra igång spelet.

Lars Johansson, Östhammar

RODLAND

Starta spelet som vanligt och pausa sedan. Tryck på HELP fem gånger och fortsätt sedan spela. Då upptäcker du att du har oändliga liv.

Andreas Källquist, Örebro

DOGS OF WAR

Vill du ha evigt liv ska du först begå självmord en gång, varefter du trycker på "P" och F5 samtidigt som du skriver "TIMBO". Enda sättet att dö är sedan att gå på en mina.

Tomas

Gör sedan om detta tills du inte kan avsluta arbetet längre, så blir de klara på samma omgång som de började arbetet. Se bara till så att det inte hinner gå en spelomgång mellan ändringarna.

TOKI

Om du skriver "KILLER" på titelskärmen kan du sedan välja bana med knapparna F1-F6. F7 tar dig till sista delen av bana 6 och F8 visar bilderna man får se när man klarar spelet.

Fredrik Nordström, Västerås

R-TYPE

För att få obegränsat antal liv i detta röjarspel kan du först spela hederligt så du kommer in på highscorelistan (det klarar du väl!?) och sedan skriva "SUMITA" i stället för ditt namn.

mellanslag) så kan du sedan hoppa över banor med N-knappen!

David Jonsson, Dalsjöfors

THEATRE OF DEATH

Om du tröttnar på att din ammunition tar slut hela tiden kan du skriva in "THUD SOFTWARE" där du ska skriva koden.

Magnus Björck, Hjo

JAGUAR XJ220

Om du inte orkar fläka omkring på gatorna överhuvudtaget i det här spelet, så kan du med lätthet klara alla banor på det här sättet: När du hör "Start your engines" ska du trycka på knappen, och vid "GO!" ska du trycka på P två gånger. Nu hamnar du direkt i mål.

LIONHEART

Gör så här för att få oändliga liv i Lionheart från Thailon. Efter att du har börjat spela ska du huka dig ner och pausa spelet. Håll nu ner CTRL och HELP tills skärmen skakar, så får du fler liv än Egypten har katter! Du kan även trycka CTRL när som helst under spelets gång för att få Vladyn att flyga, men då måste du emellertid använda musen.



Lionheart

DELIVERANCE

Om man trycker på BACKSPACE ("suddknappen") kan man förflytta sig hur man vill med hjälp av piltangenterna och sedan fortsätta spela genom att trycka BACKSPACE igen. Om man vill att tiden ska gå snabbare, till exempel när man väntar på mer liv kan man trycka på DEL. Detta återställs med ytterligare ett tryck på DEL.

Joakim Pirholt, Norrköping

Till den här sidan skickar ni in era bästa Amigafusk. Ett utvalt fusk varje nummer vinner ett spel. Den här gången var det turputten ***Joakim Pirholt*** *som vann TORNADO till sin Amiga för fusket till Deliverance. Fuska på.*

FORMULA ONE GRAND PRIX

Den absolut snabbaste konfigurationen (ca. 400 km/h) uppmätt på den tyska banan under tävling, kommer här:

Front Wing: 00
Rear Wing: 00
Brakes: 00
Tyres: D
Växlar: 36:64 42:64 46:64 54:64 61:54 67:64

Mr. Sinister, Malmköping

CIVILIZATION

Här kommer ett knep som man kan genomföra på grund av ett förbiseende i programmeringen av spelet. Låt en settler-unit börja bearbeta en bit land på ett eller annat sätt (Road, Irrigate, Mine...). Om du nu tycker att det går för långsamt, är det bara att avsluta arbetet så snart de har börjat.

CAPONE

Utanför postkontoret skall du skjuta på flaggstångsbollen (knoppen?). Första gången du gör det får du mycket poäng, andra gången får du reda på vilka som gjort spelet, och tredje gången blir du odödlig och placerad mitt i banken.

David Jonsson, Dalsjöfors

ALIEN BREED 2

Nivåkoder:

Level 2: 353828	Level 3: 108383
Level 4: 370101	Level 5: 982822
Level 6: 847404	Level 7: 737373
Level 8: 928112	Level 9: 287364
Level 10: 193831	Level 11: 090921
Level 12: 309383	Level 13: 101221
Level 14: 103992	Level 15: 998112
Level 16: 125332	Level 17: 091233

Johan Frank, Boden

XENON 2

Börja spela som vanligt, och pausa sedan. Skriv nu "RUSSIAN AIR" (med

DUNE 2

Om du övertar fiendens Heavy Vehicle Factory medan de håller på att bygga ett fordon kan du fortsätta bygga det. När det sedan är färdigt kommer du kunna styra det fast det ser ut som ett av fiendens fordon. Fienden kommer inte anfalla fordonet om du inte anfaller dem med det.

Johannes Nilsson, Örebro



Dune 2

Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Ernie
av Bud Grace



Krax
av Jeff MacNelly



AMIGA QUEST-VINNARE NR 7-8/94

Presentkort på 300 kr kommer med posten till Erik Vallengren, Ystad. Tröstpriser skickas inom kort till: Ole Sigs, Leksand, Sten Lindblom, Ludvika, Ann Lorneus, Haverdahl och Harry Audio, Trollhättan.

Logiska instruktioner



Del 5

Assemblerskolan, översikt.

Avsnitt 1 – Grundläggande om hur en dator fungerar och en genomgång av de vanligaste talsystemen.

Avsnitt 2 – Den första instruktionen, samt processorns inbyggda register.

Avsnitt 3 – Villkorliga/ovillkorliga instruktioner för att hoppa i program. Genomgång av processorns statusregister.

Avsnitt 4 – Räkneinstruktioner och instruktioner för s.k. villkorliga loopar.

Avsnitt 5 – Logiska instruktioner.

Avsnitt 6 – Genomgång av lämplig fortsatt läsning etc.

Logiska instruktioner är det spännande ämnet för dagens lektion i assemblerskolan. Det kanske verkar krångligt, men allt som krävs är lite grundläggande kunskaper i binär matematik.

Som utlovat skall vi nu ta en titt på de logiska instruktioner som finns. De tre vanligaste är AND, OR och EOR. Dessa står för "och", "eller" samt "exklusiv eller". AND fungerar så att man har två binära tal och på de positioner som båda dessa tal innehåller en etta, blir samma bit i destinationen satt.

OR fungerar istället så att den sätter en etta i resultatet om det är en etta i någon av de båda talen, men en nolla om båda är noll eller ett.

EOR i sin tur sätter en etta i resultatet endast om det är en etta BARA i det ena av de två talen. För ett litet exempel, titta på figur 1 så bör det klarna!

Vad skall man då använda dessa instruktioner till!? Ja, tänk dig t. ex. att du har en mängd bokstäver som är blandade stora och små (versaler och gemener) och du vill att alla dessa skall vara gemener. Versaler har ascii-värden mellan 65 (A) och 93 (Ö), gemener mellan 97 (a) och 125 (ö). Skillnaden mellan versaler och gemener är alltså bara att för gemener är bit 6 satt. För att göra alla tecken till gemener behöver vi alltså bara se till att bit 6 är satt! Det gör vi enklast med OR-instruktionen. Vi OR:ar helt enkelt alla tecken med värdet för bit 6, alltså decimalt 32! Se figur 2 för ett sådant program.

Efter denna lek med bitar är ni förhoppningsvis uppvärmda, så nu går vi vidare med några fler logiska instruktioner.

LSL, LSR, ASR, ASL, ROL, ROR...

Alla dessa instruktioner används för att rotera en bitmängd åt höger eller vänster. Vad innebär då detta!? Jo, om vi exempelvis flyttar alla bitar i en byte ett steg åt vänster, så blir resultatet samma som om vi multiplicerat det ursprungliga värdet med två, flyttar vi ytterligare ett snäpp åt vänster så har vi multiplicerat med fyra och så vidare. Detta kan man beskriva med en enkel formel som ser ut så här, $r=u*2^n$, där r betecknar resultatet, u ursprungsvärdet och n antal steg vi flyttar åt vänster. Om vi istället flyttar bitarna ett steg åt höger uppnår vi istället, om inte nirvana, så åtminstone ett resultat som är hälften av ursprungsvärdet. Vi har alltså dividerat talet med två. Formeln för detta skulle då se ut så här: $r=u/2^n$. Observera dock att vi inte får någon rest vid division, så att använda dessa instruktioner för precisionsberäkningar är inte särskilt lämpligt. För att flytta bitar år vänster använder vi alltså dessa instruktioner: LSL, ASL och ROL. För att flytta åt höger: LSR, ASR samt ROR. Fördelen med dessa instruktioner är att dom är snabba, och om vi behöver multiplicera/dividera tal med 2^n (2,4,8,16, o.s.v.) så är dessa att föredra framför MULS/DIVS-instruktionerna, särskilt på de modernare processorerna inom 680x0-familjen där dessa instruktioner blivit rejält uppsnabbade.

Att det finns flera olika instruktioner för att rotera bitar åt höger och vänster beror på att dom fungerar på lite olika sätt. De olika instruktionerna påverkar olika flaggor i processorns statusregister, nämligen Carry (C) samt Extended (X). Även flaggorna Overflow (V) och Negative (N) påverkas givetvis om resultatet av våra operationer roterar ut bitar åt vänster resp. höger. När vi till exempel flyttar bitar åt höger så är det vanligtvis LSR vi använder, men om vi vill att teckenbiten (högsta biten i en bitmängd, som bestämmer om ett tal är positivt eller negativt, kallas vanligen most significant bit, förkortat msb) ska bevaras så använder vi istället ASR. Om vi vill att bitarna som "flyttas ut" ska sättas in i andra änden av vår bitmängd använder vi ROR eller ROL.

Jonas Elfström & Joakim Olsen

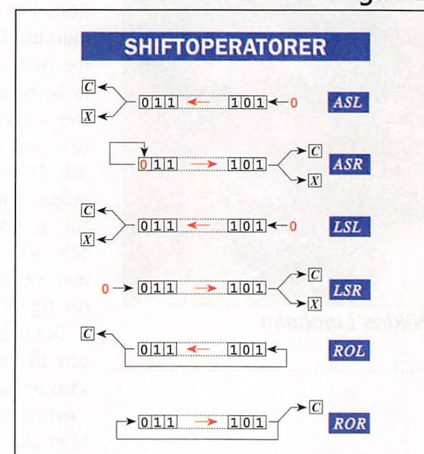
Figur 1

```
AND %10001010
    %00011001
    ---------
    %00001000

OR  %10001010
    %00011001
    ---------
    %10011010

EOR %10001010
    %00011001
    ---------
    %10010011
```

Figur 2



Rättelse

Tyvärr blev det fel i förra numrets listning. Så här ska den se ut istället:

```
        Lea     Area(pc),a0     ;att använda .L är onödigt eftersom
                                ;instruktionen inte använder andra
                                ;storlekar.

        Move.W  #50-1,d0        ;-1 eftersom dbf först slutar vid -1 och
                                ;ej vid 0

Loop    Move.B  #12,(a0)+       ;var #12,a0 vilket bara ändrar
                                ;adresspekaren. Dessutom kan man
                                ;inte göra move.b till A-register.

        Dbf     d0,Loop
        Rts

Area    Ds.B    50              ;kan vara dcb.b 50,0 i vissa
                                ;assemblers.

        End
```

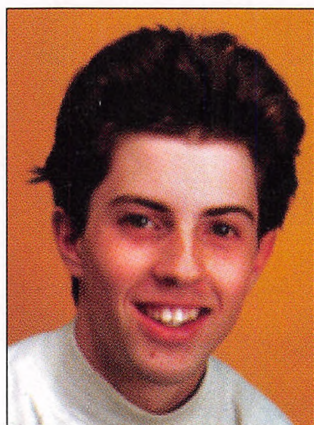
Datormagazins C-skola (Intuition)

Del 3

Dialogrutor är något som verkligen hör ihop med begreppet användarvänlighet. En dialogruta kan ett program slänga upp närhelst det vill ha svar på en fråga från användaren eller får något bekräftat.

Det finns flera olika typer av dialogrutor. En del använder programmets vanliga fönster och lägger sig bara ovanpå det som vanligtvis finns där. Andra öppnar ett helt eget fönster, till exempel filväljare.




Niklas Lindholm

I det här avsnittet av C-skolan ska vi titta på den allra enklaste typen av dialogrutor. Säkerligen har du någon gång stött på dialogrutor där det står "Please replace volume Blutti: in any drive", "Volume Blutti: is write protected" eller något liknande. Dessa systemdialogrutor har för det mesta bara två alternativ, till exempel "Retry" och "Cancel". De dialogrutor man själv skapar kan dock ha allt från ett alternativ till så många som får plats i bredd på skärmen. Det finns dock vissa stilregler man ska tänka på så att användaren känner sig hemma.

Det positiva valet ("Ja", "Försök igen" och så vidare) ska alltid vara längst till vänster och det negativa valet ("Nej", "Avbryt") ska alltid vara längst till höger. Man ska heller inte ha två likadana val. Om man till exempel slänger upp en dialogruta för att informera om något så ska man bara en Ok-ruta, inte två.

Programexemplet

Det är dags att gå över till programexemplet. Det är ett enkelt litet program som öppnar tre dialogrutor i tur och ordning och skriver ut lite text i Shell-fönstret beroende på vad användaren väljer.

För att öppna en dialogruta behöver vi först fylla i en struktur av typen EasyStruct. Hur en sådan ser ut kan du se i figur 1. Innan vi börjar med detta så öppnar vi dock intuition.library och frågar om användarens namn. Detta namn ska vi sedan använda i en dialogruta.

Det första fältet, es_StructSize, ska alltid sättas till storleken på EasyStruct. I framtiden kan det hända att Commodore utökar denna struktur. Med detta storleksfält kan då operativsystemet veta om vi använder den nya eller den gamla varianten. Fältet es_Flags ska alltid sättas till 0. Också detta har med framtida planer att göra. Just nu finns det inga flaggor att fylla i här. När vi sätter det till 0 så garderar vi oss mot att råka sätta några framtida flaggor.

I es_Title talar vi om vad titelraden på dialogrutan ska innehålla. Om man sätter detta fält till NULL kommer titeln att bli detsamma som det fönster som dialogrutan hör ihop med. Om dialogrutan inte hör ihop med något fönster blir titeln "System Request.".

I fältet es_TextFormat definierar man vad som ska stå i dialogrutan. Radbrytningar kan man få med ett newline-tecken ("\n"). Man kan även använda en del formatteringskoder, ungefär som i printf(). Funktionen som används inne i operativsystemet för detta heter RawDoFmt() och skiljer sig lite från printf(). Till exempel så antas heltal (%d) vara av typen short. I praktiken är dock de flesta heltal av typen long eller int. Man måste då ange %ld istället.

Just nu har vi bara med formatteringskoderna. De variabler som sedan ska in i texten kommer in i ett senare skede.

Slutligen innehåller es_GadgetFormat de olika val som ska finnas. De separeras med ett rakt streck ("vertical bar"). Det MÅSTE finnas åtminstone ett val här. Man kan inte ha val som består av flera rader. Däremot går det bra att ha formateringskoder även här.

Figur1

```
struct EasyStruct {
    ULONG   es_StructSize;
    ULONG   es_Flags;
    UBYTE   *es_Title;
    UBYTE   *es_TextFormat;
    UBYTE   *es_GadgetFormat;
};
```

Anropa EasyRequest

När strukturen är ifylld och klar så anropar vi EasyRequest() för att få upp dialogrutan. Det första argumentet är en pekare till ett fönster som dialogrutan hör ihop med. Om detta anges kommer dialogrutan att hamna på samma skärm som fönstret. I vårt fall har vi inget fönster utan sätter detta till NULL. Det andra argumentet är en pekare till den EasyStruct-struktur vi nyss fyllde i. Det tredje argumentet är en pekare till en ULONG som innehåller de IDCMP-meddelanden som ska kunna få bort dialogrutan. Jag återkommer till detta. →

Kursplan

1. Hur man öppnar egna skärmar och gör dem allmänna.

2. Hur man öppnar egna fönster och låter användaren kontrollera dem.

3. Vilka typer av dialogrutor det finns och hur man använder de enklaste.

4. Hur man läser av mus och tangentbord direkt genom Intuition.

Du har väl hört om DMZ-disketten? Se sidan 25.

➔ Dessa tre argument är de obligatoriska. Efteråt fyller man på med de variabler som man har formateringskoder för i es_TextFormat och es_GadgetFormat. Först kommer variablerna i es_TextFormat och sedan de i es_GadgetFormat.

När programmet returnerar från EasyRequest() så är dialogrutan borta och det värde som returneras talar om vad användaren valde. Valet längst till vänster har nummer 1, nästa nummer 2 och så vidare. Det allra sista valet har nummer 0. Detta för att i en dialogruta med bara två val så är den vänstra sann (1) och den högra falsk (0).

Nästa ruta

Inför nästa dialogruta behöver vi bara fylla i de fält vi måste ändra. De andra har redan sina värden. Här initierar vi även en variabel för IDCMP, närmare bestämt med IDCMP_DISKINSERTED. Detta betyder att när användaren stoppar in en diskett så kommer dialogrutan att försvinna även om inget val har klickats.

När vi anropar EasyRequest() så skickar vi med en pekare till vår IDCMP-variabel. Detta för att operativsystemet ska kunna ändra i den. Om vi hade skickat med flera IDCMP-meddelanden så hade bara det som verkligen inträffat funnits kvar efteråt.

Om nu användaren stoppar in en diskett så returnerar EasyRequest() -1, annars returnerar den ett nummer på ett val som vanligt.

Sist av allt slänger vi bara upp en enkel dialogruta med ett enda val. När denna är klar så stängs intuition.library och programmet avslutas.

Programmeringsexempel

```
#include <exec/types.h>
#include <intuition/intuition.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <stdio.h>

struct IntuitionBase *IntuitionBase;

void main(void) {
        struct EasyStruct myeasy;
        int svar,tal;
        ULONG Idcmp;
        char buffer[30];
        if(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
                OpenLibrary("intuition.library",37L)) {

        /* Fråga efter vad användaren heter och lagra i buffer */
                printf("Hej, vad heter du? ");
                gets(buffer);

        /* Dessa två måste vara med! */
                myeasy.es_StructSize = sizeof(struct EasyStruct);
                myeasy.es_Flags = 0;

        /* Titelraden på dialogrutan */
                myeasy.es_Title = "Min dialogruta";

        /* Vad som ska stå i dialogrutan */
                myeasy.es_TextFormat = "Jo %s,\nvill du ha en glass?";

        /* Och vilka val som ska finnas */
                myeasy.es_GadgetFormat = "Ja|Kanske|Nej";

        /* Och släng upp dialogrutan */
                svar = EasyRequest(NULL, &myeasy, NULL, buffer);
                printf("Du svarade: ");
                switch(svar) {
                        case 1 : printf("Ja\n"); break;
                        case 2 : printf("Kanske\n"); break;
                        case 0 : printf("Nej\n"); break;
                }

                tal = 42;
                myeasy.es_TextFormat = "Ta och stoppa in\ndisk %ld omedelbart";
                myeasy.es_GadgetFormat = "Ok|Avbryt";

        /* Om en diskett stoppas in ska dialogrutan bort */
                Idcmp = IDCMP_DISKINSERTED;
                svar = EasyRequest(NULL, &myeasy, &Idcmp, tal);
                if(svar == -1) printf("Du stoppade in en diskett\n");
                else printf("Svaret blev: %s\n", svar ? "Ok" : "Avbryt");

                myeasy.es_TextFormat = "Nu ska programmet avslutas";
                myeasy.es_GadgetFormat = "Ok";
                EasyRequest(NULL, &myeasy, NULL);
                CloseLibrary((struct Library *)IntuitionBase);
        }
}
```

Så kontrollerar du spriten



med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Nu är det dags för ännu ett avsnitt av Amos-skolan, som denna gång gör en djupdykning i ämnet sprites.

Det handlar inte om alkoholstarka varor eller en läskedryck, utan om hårdvarukontrollerade rörliga figurer eller objekt. Det är inte så avancerat som det låter – du använder en sprite dagligen för att peka och klicka på saker. Jovisst, muspilen är en sprite.

I Datormagazin nummer 9 i år gick jag igenom hur man programmerar BOB:s, och i mångt och mycket är sprites och BOB:s väldigt lika. Ibland använder de till och med samma kommandon. Jag ska inte gå närmare in på skillnaderna och repetera mig, men vi börjar ändå från början: Vad är en sprite?

Sprites sköts helt och hållet av Amigans hårdvara och rör sig därför lätt och smidigt över monitorn eller TV-skärmen. En sprite är inte bunden av de skärmar man använder, utan ligger ovanpå dessa. Jämför med muspilen som kan flytta sig mellan olika skärmar och program i Workbench.

Men sprites har även vissa begränsningar. En sprite är alltid 16 pixels bred, men kan å andra sidan vara upp till 255 pixels hög. Amigan tillåter antingen åtta 3-färgssprites eller fyra 15-färgssprites på skärmen samtidigt.

Dessa begränsningar kan man komma runt i Amos genom att använda så kallade "computed sprites" (beräknade sprites). Tekniken bakom går ut på att dela upp en hårdvarusprite i flera horisontala segment. Genom att sen placera ut dessa segment på olika ställen på skärmen, kan man arbeta med upp till 48 olika sprites samtidigt. Om man sen också lägger flera hårdvarusprites bredvid varandra, kan man skapa "computed sprites" som är upp till 128 pixels breda.

Allt detta sköts automatiskt av Amos. Du behöver bara säga till att du vill använda en "computed sprite". Och hur man gör det kommer vi till snart.

I **figur A** här bredvid kan du se hur många hela computed sprites man kan visa i samma höjdled på skärmen. Försöker man visa fler så får man inget felmeddelande utan spritarna försvinner eller blir kapade.

Alla dessa begränsningar beror inte på Amos, utan ligger i Amigans hårdvara. Behöver du använda fler eller större sprites, så måste du övergå till att i stället använda BOB:s.

Med sprites kan man enkelt få rymdskepp, hjältar, bonuspiller, flygplan, ubåtar och monster att röra sig på skärmen.

Skapa en sprite

En sprite kan man skapa på samma sätt som man skapar en BOB. Man kan antingen använda ritprogrammet "Object Editor" och rita sina egna figurer. Eller så kan man hämta en bit av skärmen och visa som en sprite med kommandot "Get Sprite". Beroende på hur många färger skärmen öppnats med, blir spriten antingen en 3- eller 15-färgssprite. Egentligen är det 4 och 16 färger det handlar om, men eftersom den första färgen alltid är genomskinlig så räknar vi med 3 och 15.

Spritebilder läggs alltid i bank 1, som är en del av Amos minne. Denna bank kallas även för spritebanken, och kan också innehålla bilder för BOB:s. En sprite kan visa vilken spritebild som helst som ligger i spritebanken.

Färger

När man sparar en spritebank så följer alltid färgpaletten med i filen. När man sen laddar in banken igen så kan man sen lägga över paletten till Amigans färgregister igen. Det gör man med kommandot "Get Sprite Palette".

Använder man computed sprites kan man aldrig vara riktigt säker på vilken eller vilka hårdvaruspritar en computed sprite består av. Därför bör man alltid tilldela samtliga sprites samma färgsekvens. Arbetar man med 3-färgssprites måste färgnummer 17,21,25 och 29 vara samma o.s.v.

Figur B visar vilken färgsekvens varje hårdvarusprite använder.

Koordinater

Eftersom sprites använder hela skärmytan och inte är begränsade till de skärmar man öppnat med "Screen Open", så måste man använda ett annat koordinatsystem. För att placera en sprite längst upp till vänster på en öppnad skärm, så måste man placera den på koordinaterna (129,45). Dessa spritekoordinater kallar vi i fortsättningen för hårdvarukoordinater (se även **figur C**).

Placera ut skärmen

Nu har vi kommit så långt att vi vet hur man skapar en sprite, ställer in färgerna och var på skärmen den kan placeras. Och placerar ut den gör man med kommandot "Sprite n,x,y,i", där "n" är numret på spriten. Värden mellan 0 och 7 placerar ut spritebilden "i" som en hårdvarusprite, →

Amoslistningar på DMZ-disken

Alla Amoslistningar som publicerats i DMZ nummer 1 till 10–94 finns på detta nummers DMZ-diskett.

Om du inte prenumererar på DMZ med diskett så slå upp sidan 25. Där står det hur du ska göra.

➜ medan värden mellan 8 och 63 placerar ut den som en computed sprite.

Om man har skapat en väldigt avlång figur och den blir oförklarligt kapad i höjdled så måste man ställa om Amos interna minnesbuffer för sprites. Det gör man genom att justera variabeln "n" i kommandot "Set Sprite Buffer n". Godkända värden ligger mellan 16 och 256 där det senare upptar 24kb.

Detta fenomen kan även uppträda om man använder många eller stora computed sprites.

Stäng av muspilen

En annan sak man måste tänka på är att muspilen också är en sprite. För att kunna använda den till sina computed sprites, så måste muspilen stängas av med kommandot "Hide". Den aktiveras igen med kommandot "Show" eller när programmet avslutas.

För att läsa av var en sprite befinner sig på skärmen, så använder man sig av funktionerna "X Sprite(s)" respektive "Y Sprite(s)". Dessa värden kan man sen omvandla till vanliga skärmkoordinater med hjälp av funktionerna "X Screen(n,x)" och "Y Screen(n,y)" där "n" är numret på skärmen. Skriver man inget värde på "n" använder Amos den skärm som aktiv. För att omvandla koordinaterna på andra hållet använder man funktionerna "X Hard(n,x)" och "Y Hard(n,y)".

Vilken spritebild en sprite visar kan man läsa av med funktionen "I Sprite(s)".

Ibland behöver man göra många beräkningar under tiden man placerar ut sina sprites. Då kan det vara bra att stänga av uppdateringen medan man gör det med "Sprite Update Off". När man sen har placerat ut alla så verkställer man alltihop samtidigt med "Sprite Update On".

En sprite avlägsnar man från skärmen med kommandot "Sprite Off s". Vill man ta bort samtliga sprites så räcker det med att skriva "Sprite Off".

Kollisioner

Om man skriver ett arkadspel så är det ofta nödvändigt att få reda på om två eller flera spritar har kolliderat med varandra. ... första man då måste göra är att ... mask för varje spritebild ... med ett eller flera "M... mandon. På så sätt vet A... tebild börjar och slutar.

I sitt program program ... fortlöpande anropa funktio... Col(s)". När spriten "s" har ko... någon annan sprite returnerar de... tion värdet "True" eller -1. Man ka... ange ett intervall av spritar som ska ... men då får man i stället skriva "S... Col(n,s To e)".

När man vet att en kollision har inträffa... blir nästa steg att ta reda på vilken sprite den har kolliderat med. Enklast är då att göra slinga som går igenom samtliga testade sprites och testa dessa med funktionen "Col(n)". Returnerar denna funktion "True" för en viss sprite så har gubben dött, fått ett poäng mer eller lyckats bekämpa den fienden eller något sådant.

Nu behöver man inte tvunget testa kollisioner mellan olika sprites. Man kan även testa om någon sprite har kolliderat med en BOB eller tvärtom. Funktionerna heter då istället "Spritebob Col(n,s To e)" respektive "Bobsprite Col(n,s To e)". Och om man vill testa om två olika BOB:ar har kolliderat så heter funktionen givetvis "Bob Col(n,s To e)".

Lästips

Vill du läsa mer om sprites och kollisioner så är det bara att slå upp sektion 07 i handboken till Amos Professional. Prova också exempelprogrammen som medföljer.

Har du några frågor om sprites eller annat som rör Amos så tveka inte att skicka in dem hit. Skicka frågor till "Amosfrågan", Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.

Har du något tips, spel, nyttoprogram eller smart rutin så skicka gärna in dessa också. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor. Driver du en Amos-förening eller klubb så skriv och berätta.







Figur A

	3färg	15färg
X= 1–16	8 sprites	4 sprites
X= 17–32	4 sprites	2 sprites
X= 33–64	2 sprites	1 sprite
X= 65–128	1 sprite	–

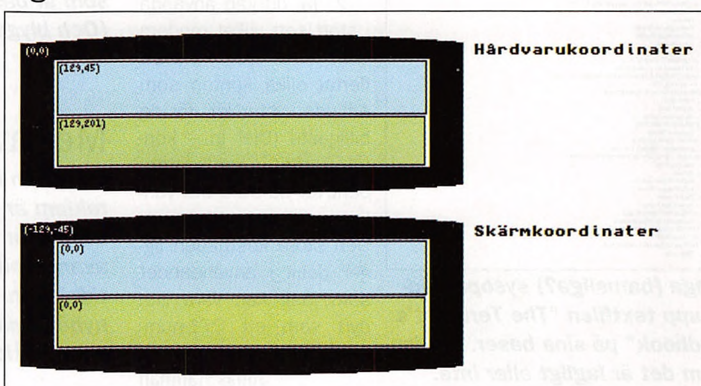
Figur A visar hur många hela computed sprites man kan visa i samma höjdled på skärmen, beroende på hur bred och hur många färger spriten har.

Figur B

	3färg	15färg
sprite 1	färgnr. 17-19	färgnr. 17-23
sprite 2	färgnr. 17-19	färgnr. 17-23
sprite 3	färgnr. 21-23	färgnr. 17-23
sprite 4	färgnr. 21-23	färgnr. 17-23
sprite 5	färgnr. 25-27	färgnr. 25-31
sprite 6	färgnr. 25-27	färgnr. 25-31
sprite 7	färgnr. 29-31	färgnr. 25-31
sprite 8	färgnr. 29-31	färgnr. 25-31

Figur B visar vilka färgnummer en sprite använder.

Figur C



INSÄNDARE

Skriv t...
Skriv t... darsidan. ... sånt som upprör, tvivlad rad – kort! Blir komm... ka. Dat... 12 ...















…nit

…ll insän-
…Skriv om
…n gör dig
glad, för-
eller förvir-
men skriv

…det för långt
…ner vi att stry-
Adressen är:
…ormagazin, Box
…5 47, 102 29
…ockholm. Märk
…uvertet "**Insända-
…re**".

Dyrt med modem

Som alla modemande datorägare vet så är modemandet mycket roligt – men det kan även bli ganska dyrt. Dyrt blir det så fort man ringer riks. Och er BBS ligger ju i Stockholm, den är dessutom en av de bästa i landet. Och som prenumerant vill man ju gärna ringa till basen, vilket man inte gör – det blir för dyrt att ringa från Göteborg. Men visst skulle det gå att öppna ett nummer i Göteborg (kanske även i Malmö) tekniken finns ju. Om detta medför några större kostnader för er, så kan ni väl ta ut en summa på t.ex. 50 kronor. Vad tycker andra läsare?

Glada hälsningar från Göteborg!

Att basen ligger i Stockholm och läsarna fördelade över hela landet är ett problem. Jag har tänkt ofta på det och försökt att fundera ut nån bra lösning på det. Vi kommer nog knappast inrätta ett nätverk av datorer som finns lite varstans i landet. Det skulle bli alltför dyrt och inte heller vara någon bra lösning. Däremot kan jag tänka mig ett 020-nummer som kostar en krona i minuten för alla som ringer. Skicka gärna in idéer om en lösning. Jag är tacksam för förslag.

Peter Kerschbaumer, testredaktör och sysop

Olaglig terrorist?

Jag undrar om Terroristens handbok som finns på BBS:erna runt om i Sverige är laglig. Sen undrar jag också om det går att komma in på Internet med ett vanligt modem hemifrån. Om ja, vilket program ska man använda och hur mycket kostar det?

Hälsningar The Flying Smirnoffs

THE TERRORIST'S HANDBOOK

1.0 INTRODUCTION

Gunzenbomz Pyro-Technologies, a division of Chaos Industries (CHAOS), is proud to present this first edition of The Terrorist's Handbook. First and foremost, let it be stated that Chaos Industries assumes no responsibilities for any misuse of the information presented in this publication. The purpose of this is to show the many techniques and methods used by those people in this and other countries who employ terror as a means to political and social goals. The techniques herein can be obtained from public libraries, and can usually be carried out by a terrorist with minimal equipment. This makes one all the more frightened, since any lunatic or social deviant could obtain this information, and use it against anyone. The processes and techniques herein SHOULD NOT BE CARRIED OUT UNDER ANY CIRCUMSTANCES!! SERIOUS HARM OR DEATH COULD OCCUR FROM ATTEMPTING TO PERFORM ANY OF THE METHODS IN THIS PUBLICATION. THIS IS MERELY FOR READING ENJOYMENT, AND IS NOT INTENDED FOR ACTUAL USE!!

1.1 Table of Contents

2.0 .... BUYING EXPLOSIVES AND PROPELLANTS
2.01 .... Black Powder
2.02 .... Pyrodex
2.03 .... Rocket Engine Powder
2.04 .... Rifle/Shotgun Powder
2.05 .... Flash Powder
2.06 .... Ammonium Nitrate
2.1 .... ACQUIRING CHEMICALS
2.11 .... Techniques for Picking Locks
2.2 .... LIST OF USEFUL HOUSEHOLD CHEMICALS AND AVAILABILITY
2.3 .... PREPARATION OF CHEMICALS
2.31 .... Nitric Acid
2.32 .... Sulfuric Acid
2.33 .... Ammonium Nitrate
3.0 .... EXPLOSIVE RECIPES
3.01 .... Explosive Theory
3.1 .... IMPACT EXPLOSIVES
3.11 .... Ammonium Triiodide Crystals
2.0 .... BUYING EXPLOSIVES AND PROPELLANTS
2.01 .... Black Powder
2.02 .... Pyrodex
2.03 .... Rocket Engine Powder
2.04 .... Rifle/Shotgun Powder
2.05 .... Flash Powder
2.06 .... Ammonium Nitrate
2.1 .... ACQUIRING CHEMICALS
2.11 .... Techniques for Picking Locks
2.2 .... LIST OF USEFUL HOUSEHOLD CHEMICALS AND AVAILABILITY
2.3 .... PREPARATION OF CHEMICALS
2.31 .... Nitric Acid

Många (barnsliga?) sysopar lägger upp textfilen "The Terrorist's Handbook" på sina baser. Frågan är om det är lagligt eller inte.

1. Vid en rättslig prövning är det möjligt – men inte troligt – att Terroristens handbok befinns vara olaglig. I så fall är det en lagparagraf som säger att det är olagligt att **uppmana** till brott man kan använda sig av. Att bara **beskriva** hur man tillverkar en bomb är däremot inte olagligt.

2. Ja, du kan använda i stort sett vilket modem som helst. Det finns ett flertal olika konton som erbjuds i InterNet, för de billigaste (Dial In – konton eller mailkonton) behöver du bara ditt vanliga terminalprogram. Den stora kostnaden ligger dock i användandet som idag kan vara lika dyrt som ett 071-nummer.

Jonas Hallman

För lite PD

I senaste numret fanns 1,5 sidor PD-material där ni recenserade sex program. Jag tycker att det var mycket bättre då ni hade ett par program recenserade och sedan kompletterade med översikten över de senaste Fish-disketterna.

Stefan Sedin, Önsköldsvik

Att Fish-disketterna har försvunnit ur tidningen har två anledningar. För det första har vi inte lika mycket utrymme i tidningen som tidigare och för det andra så kommer Fish-disketterna i den formen de finns idag försvinna från och med diskett 1000. Vi har dock de resterande listningarna klara och översatta och kommer i mån av plats föra in de i tidningen.

Peter

Nya DMZ

Det är ju lysande! Nästan för bra för att vara sant. Jag talar om nya Datormagazin. Tidningen har nu en helhet som jag har saknat under det senaste året. Jag la personligen ner min prenumeration i höstas, delvis för att tidningen kändes splittrad och förvirrad. Nu har dock DMZ fått tillbaka lite av sin ursprungliga karisma och jag ska idag förnya min prenumeration.

A4000-ägare, Stockholm



En fantastisk, lysande höjdartidning som är bäst bäst bäst. Så det så. (Och blygsamma är de också...)

Mer avancerat

Layouten i nya DMZ är fin. Andelen reklam är utmärkt. Men jag tycker att det är alltför lite artiklar om avancerade program och hårdvaror i tidningen. Istället favoriserar ni nybörjarna alldeles för mycket. Det vore på tiden att ni inser att vi nu är mer intresserade av nätverk, systemlösningar och utvecklarmiljöer.

Klas, Visby

Vi försöker att göra en tidning för alla våra läsare. Det är inte ofta vi får insändare som talar om att de vill läsa mera om avancerad hård- och mjukvara. Tvärtom så får vi faktiskt klagomål på att vi skulle lämna nybörjarna i sticket. Vad tycker ni där ute egentligen? Skriv och berätta vad ni helst vill läsa om.

Peter

Slösas med utrymme

Det är bra att ni skriver mycket om programmering. Värre är det med layouten. Det slösas mycket med utrymmet. I övrigt tycker jag att tidningen är mycket bra med den nya layouten, pappret ochg fyrfärg rakt igenom.

Amiga Rulez, Götet

För lite ATARI

Jag undrar varför ni skriver så lite om ATARI?

ATARI-ägare

Mein Gott! Vilka frågor man får.

Peter

Bra BBS-lista

BBS-listan i Datormagazin är helt suverän och BBS-patrullen gör ett femstjärnigt jobb. Fortsätt med det.

Simley & Zigge



CD32-drive till A1200

Jag undrar om ni inte kan skriva lite mera om CD32-driven till Amiga 1200/4000.

A1200-ägare.

Jag har visserligen sett CD32-driven men jag tror inte att den någonsin kommer att säljas. Enligt obekräftade uppgifter den blir den för dyr att tillverka, så att Commodore inte vill sälja den.

Peter

Inkompatibel undran

Jag undrar vad Christer Rindeblad menade i sin ledare i nummer 8/94.

Citat: "Inget spel eller nyttoprogram till Macintosh fungerar på PC eller Amiga... Det omvända förhållandet råder givetvis, Amigaprogram fungerar inte på PC eller Mac, och PC-program fungerar inte på Mac eller PC."

Är nu PC kompatibel med PC, eller? :-)

Christian, Väderstad

Inget spel eller nyttoprogram till Macintosh fungerar på PC eller Amiga. Det betyder att Macintosh inte är kompatibel med vare sig PC eller Amiga. Det omvända förhållandet råder givetvis, Amigaprogram fungerar inte på PC eller Mac, och PC-program fungerar inte på Mac eller PC.

Tja, du är inte den enda som har undrat det. Jag har flera alternativ:

1. Christer har hört ett nytt ord (kompatibel) och tyckte att läsarna skulle få veta det.
2. Christer led av tillfällig sinnesförvirring. **(det utesluter inte alternativ 1 /red. anm.)**
3. Freudiansk felskrivning **(utesluter inte alternativ 2 /red. anm.)**

Brad S.

Musmatta

Hur köper man Datormagazins musmatta? Brad S. skrev i nummer 6-94 att man kunde göra det. Och varför avskedade ni Brad S.?

Lycklig A1200-ägare



Musmattan går inte att köpa. Varför Brad fick sparken? Tja, han tjatade för mycket om musmattor. 8-)

Peter

Musmatta musmatta musmatta!

Brad S.

Mikrosågad böckling

Fatta! C64:an och C128:an är ungefär lika levande som en böckling som blivit körd genom en cirkelsåg. Snälla, ta bort 64/128-sidan och sätt in något intressantare.

Thomas Danemar

Rörigt innehåll

Jag tycker att innehållsförteckningen är rörig. Jag läser DMZ för att få uttömmande artiklar, inte för att få en luftig sidlayout utan text.

Per, Umeå

Trist Derek

Jag tycker att det är trist att Derek dela Fuente skriver i Datormagazin. Han skriver så tråkigt. Jag brukade läsa hans artiklar i SHN (Svenska Hemdator Nytt) och gladde mig åt att han inte skrev i DMZ.

???, Göteborg

Obegränsade äventyr i begränsad upplaga

Hallois! Jeg leste gjenom noen gammle blader av DMZ, da jeg så TJUVTITTEN i nr 11-93 av UNLIMITED ADVENTURES på PC. Har denne rolle spill generatoren kommet i Amiga format? Og i så fall hvor kan jeg kjöpe den. Please help a old adventurer...

Mvh The Barbarian!

Nej, det har inte kommit. Du får programmera som vanligt istället. :-)

Ove Kaufeldt

Fler byggartiklar

Varför finns inga roliga byggartiklar i DMZ? Det skulle vara kul med t.ex. en pausknapp eller annat så man kan bränna lite i datorn.

"", Avesta

Vi har fått väldigt lite respons på de byggartiklar vi publicerat. Det är den enda anledningen.

Peter

Objektorienterat

Finns ett objektorienterat programmeringsspråk till Amigan?

Tomas, Uppsala

Det finns faktiskt flera. Är man ute efter C++ så finns SAS/C 6.50. Om man är slängd i tyska kan även programmeringsspråket Cluster vara ett alternativ. Det är mycket när besläktat med Modula som är rätt populärt i Tyskland. Tyvärr finns det inte att köpa i Sverige eftersom det inte finns i en engelsk eller svensk version.

Peter

Fult att stjäla

Jag har två barn, sex och åtta år gamla, som får använda min 33 MHz Amiga 2000 så mycket de vill. Barnen ritar, lär sig läsa, spelar spel mm. Men de kopierar inga spel till eller ifrån kompisar. Mina barn har fått lära sig att stöld är fult. Barnen har ändå rätt mycket spel, därför att de har sparat och köpt spel för egna pengar eller fått spel i present.

King LEAR, Stockholm

Är det fel på ungdomarnas moral? Är piratkopiering stöld? Nå, vad tycker ni? Skriv och berätta.

Peter

Kommer ditt brev inte med?

Kommer breven du skriver inte med på insändarsidan? Kanske förklaringen är att du skriver om ett ämne som är uttjatat, gammalt, history, ute etc.

För att underlätta presenterar vi här vad som gäller just nu.

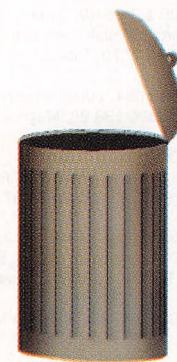
Toppenbrev:

- Tjeijer och datorer
- Idéer kring DMZ-disken
- Åsikter om piratkopiering
- Synpunkter på artiklar



Bottenbrev:

- Min dator är bättre än din
- Tekniska frågor (hör hemma i expertpanelen)
- Frågor om spel (hör hemma i expert panelen)



ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **100 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 st snabb Oktagon 508 "SCSI-2" HD om 52 Mb. På köpet medföljer en A500 1 Mb RAM. 4.000 kr. Tel: 013-15 99 66, Janne.

3" disk-etiketter på A4-format (70x49). Perfekt för skrivare. 108 st 25 kr, 504 st 105 kr, 1800 st 240 st. Tel: 046-18 99 53, eft 17.00.

8 st 1 Mb 72 pins simmar (70 ns) passar bl.a A4000, AST datorer etc. Alla 8 för 1.600 kr. Tel: 0303-511 11.

50000 Studio/live ljud till Roland D-10/D-20/D-110 i Amiga och Atari format inkl editor 295 kr. Tel/fax: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

A1200 60 HD med garanti kvar + ny x-drive och 2 st joy + många diskar. 6.000 kr. Tel: 0550-835 69.

A1200 60 Mb HD, 1085S monitor, 2 joy, nollmodemkabel. 6.500 kr. Tel: 031-16 74 42.

A1200 HD 60/6 Mb, monitor, x-drive, 2 joy + ca 100 disketter, garanti. 8.500 kr. Tel: 08-590 732 93.

A1200 m 85 Mb HD, x-drive, 2 joy, 200 disketter, muspenna, mus joyomkopplare, 4 böcker, ca 6.500 kr. Tel: 0970-116 17.

A1200, 4 Mb 1940, 10.000 kr. Framescanner 500 kr, XDS för 3.5" HD 500 kr. Tel: 018-25 76 88.

A2000 2/52 Mb SCSI WB 2.1 kickstart, ny mon. C1084 S, 6.000 kr inkl tillbehör. Tel: 08-708 90 39.

A3000 6 Meg RAM 105 Meg HD skärm Commodore 1084S, prog DeLuxepaint, Vistapro 2.0, Scenery Animator, 10.000 kr. Tel: 0472-140 69.

A3000 25 MHz 100 HD 6 Mb RAM, gar kvar till 21/7-94. 10.000 kr. Grafikkort DCTV passar alla Amiga mod, visa 24 bit bilder, paint mm. 1.70 kr. Tel: 08-582 494 20.

A4000-030, 85 Mb HD, 4 Mb RAM, sampler, disketter, musmatta följer med. Tel: 0910-772 73.

A4000/040, 10 Mb RAM, 127 Mb HD, 11 mån gar (i Sverige), 20.000 kr + frakt. Tel: 046-14 32 46.

A500 1 Mb i Skövde, x-drive + monitor 1084 + 24 nål skrivare + svenska DTP prgr och handböcker 5.500 kr. Tel: 0500-48 47 68.

A500 1.3 1 Mb RAM, 80 diskar, 1 joy, mus, matta, RF mod, diskbox, 2.000 kr. Tel: 031-81 40 38, Tobias.

A500 1.3 1 Mb, monitor 1084S, x-drive, 3 st joy, ny mus, Deluxe paint 4, många spel mm. 5.400 kr. Tel: 0587-139 54, Nicklas.

A500 1.3 85 HD, 3 mem, 2 joy, x-drive, RF, Scart, 100 disk i box, manualer. 5.500 kr. Tel: 0454-870 79, Tobias.

A500 1084, x-drive, x-minne mm. 4.000 kr. Tel: 0590-138 93, Magnus.

A500 med 52/1 Mb HD, _ Mb x-minne, div prgr och spel, scartkabel, RF-mod säljes till högstbj. Tel: 031-29 74 47.

A500 org.spel, syndicate 250 kr, Midwinter 2, 180 kr, demoniak 180 kr, Specialforces 180 kr. Tel: 0413-185 39, Jonas.

A500+, GVP 52 Mb HD, 2 Mb Chip, GVP 286 em, AR III, KS2.0, Wb 2.1, TV-sladd, ECS, 2 joy. Optmus, Cinemorph, 2 spel, DOpus. 5.500 kr. Tel: 0418-225 95, Björn.

A500, 1 Mb WB 1.3, 1.200 kr. Tel: 042-13 47 47.

A500, 1 Mb, 1.3 och 2.0, mus, joy, RF-mod, Samp + andra tillbehör, många disktter med bl.a demos moduler, PD amos & Compiler, nyren. chip, ny drive, ny RF-mod. 3.000 kr. tel: 0456-225 88.

A500, 1 meg RAM, Philips monitor, DDS sampler, x-drive, 2 joy, mus, 120 disks. 3.700 kr. Tel: 033-13 82 86, Claus.

A500, 2 Mb RAM, SCSI HD, org.spel, mus, RF-mod, sladdar, dammskydd mm 4,800 kr. Tel: 054-15 70 13.

A500, monitor, x-minne, x-drive, 10 org.spel, Amos, joy, mus, 4.500 kr kan disk. Tel: 0940-802 12.

A500, os 2.04, 1 Mb, mus, joystick, spel mm. Mycket bra skick 2.800 kr. Tel: 019-24 66 30, Daniel.

A500, x-minne, 2 joy, mus, RF-mod, matta, 2.500 kr. Tel: 016-35 59 92.

A500, x-minne, 200 disk, datatid, 1 joy mm. 2.500 kr eller högstbj. Tel: 0141-584 70.

A500, x-minne, nya org.spel. 1.500 kr. Tel: 040-45 64 27.

A600 HD 40 Mb inkl div nytto och spelprogram. Allt i perfekt nyskick, 1 års gar kvar. 3.500 kr. Tel: 046-73 57 27.

A600 HD, 20 Mb, 2 Mb RAM, 200 disk, x-drive, mus, matta, bord, 1 joy, 2 års DMZ + eng press, 3.500 kr. Tel: 0155-574 75, Jonas.

A600 HD, 40 Mb, 2 Mb RAM, massor av spel och nytto, ca 1 års gar kvar. 3.800 kr. Tel: 0246-300 82, Erik.

A600, 60 Mb HD, 2 Mb RAM + tillbehör 5.000 kr. eller bytes mot CD32 + 1.500 kr. Tel: 031-53 20 65.

A600HD 2.0 2 Mb RAM, mus, 31 Mb hårddisk + Hardpack och Award winners (6 org spel och 6 nytto prgr) man. dammskydd, gar, 4.000 kr. Tel: 0410-133 05.

Adresser till PC tillverkare och tillbehör som spel, disketter mm från hela världen. 250 kr på pg 921 30 48-3, Tel: 013-12 26 17, Morgan.

Alla demoerna från TG '94 selges (11d), sänd 100 kr till: Ole Näsheim, Fyrböterv 29 C, 5500 Haugesund, Norge.

Amiga 500 v1.3, x-minne, x-drive, RF mod, mus, joystick, spel mm, 3.500 kr Tel: 0176-400 47.

Amiga 500, x-drive, monitor, skrivare, Fujitsn DL 1100 färg, papper, spel mm. 6.000 kr. Tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga 500, x-minne, mus, 2 joy, RF modul, spel och nytto prgr 2.500 kr. Monitor 14" 1.500 kr, Genlock ny, 4.000 kr. Tel. 0383-179 59, eft 16.00.

Amiga 1200 med 210 Mb HD XDS, 6 Mb minne, färgskrivare, diskar + box, joy, manualer mm. Kan ev säljas i delar. Pris disk. Tel: 0451-152 76, Magnus.

Amiga 2000 20 Mb HD monitor div prgr 4.000 kr. Org.spel Cannon Fodder Settlers 150 kr/st. tel: 08-550 605 69.

Amiga org.spel Battle Chess 250 kr, Thunderhawk 150 kr. Tel: 0455-497 63.

Amiga org.spel från 50-200 kr. T.ex Desert Strike 170 kr, Gettysburg 75 kr, Red Baron 200 kr, Realms 100 kr. Tel: 08-96 85 72.

Amiga org.spel, 10 st bl.a Populos II, Railraod Tycoon, 100-250 kr, säljes eller bytes. Tel: 046-25 42 46, Magnus.

Amiga org.spel, Desert Striker 200 kr, Out Run Europa 150 kr, Super Tetris 150 kr. Tel: 0587-139 54, Nicklas.

Amiga org.spel. Elvira 1 och 2, 200 kr/st, Jones 4 adv. 250 kr, Jones 3 adv 150 kr, Zac Mac Kracken, Maniac Mansion 100 kr/st m.fl. Tel: 0911-660 31, fre, lör, sön.

Amiga org.spel: Elite II, 160 kr, Indy II action 40 kr, Congar force 30 kr, Back to f. II, 30 kr, Turrican II 50 kr, Hero Quest 60 kr, m.fl Tel: 0455-323 11.

Amiga org: Thunderhawk 120 kr, Hunter, Hook 150 kr/st. B17, 3D Constr. Kit 200 kr/st m.fl. Tel: 036-37 88 40.

Amiga PD lista på 2 diskar, sänd 2 diskar + frankerat svarskuvert till Öllers PD, Box 34, 570 30 Mariannelund.

Amiga PD prgr av alla dess slag, för lista på 2 diskar 15 kr, Pg 627 12 50-0 Tel: 0496-110 89, Fredrik.

"Amiga user International" från 88-92, 25 kr/st. Tel: 0500-43 83 58, Paul kväll.

Apollo 1.2 meg 1200 prgr komp. på en Amiga disk. Wbverlauf,Vievtek, moduler, spel, sampler mm. HD inst.bara. 20 kr och din adress till: Kalle Petersson, Gjutmästarev. 7, 610 10 Ljusfallshammar.

Atari 520 ST med mus, ordbehandlingprgr och 22 org.spel 1.300 kr. Tel: 0410-252 59, Gustav.

B-17 Flying Fortress, nytt, 200 kr, Braintblasters 30 kr. Tel: 0565-138 29, Per.

Bilder, även i AGA, 4 disk = 50 kr, 2 disk = 30 kr, portofritt, Pg 639 30 79-6, Tel: 031-49 28 20, Anders.

C128, diskd, diskbox, bandst, joy, några hundra spel + div prgr. 1.000 kr. Tel: 0478-115 29.

C64 med ny d-drive, printer, 2 st ordbeh.böcker, disketter, spel. Fint skick inkl bandstation, 1.500 kr. Tel: 0320-311 35.

C64-2 med diskdrive, Action Replay 5, joystick och massor av bra spel. 1.000 kr, kan disk. Tel: 018-21 26 33, Danne.

CD32 spel. Liberation 250 kr, Pinball fantasies 200 kr. Tel: 090-19 85 10, Ola.

CD32 spel. Microcosm 400 kr. Tel: 090-19 85 10, Ola.

CDTV-KIT: x-drive, mus, tangentbord. 600 kr. Tel: 08-511 738 23.

Datic 40 megabyte hårddisk, använd ca 10 gånger, 2.000 kr. Tel: 0176-400 47.

DCTV. Digitizer + grafikkort + ritprgr, 2.400 kr. DCTV RGB konv. 1.000 kr. DCTV + konv, 3.100 kr. Tel: 08-645 74 86.

De häftigaste Demorutinerna, 5 diskar med assembler-listningar. 100 kr/disk 400 kr/5 disk. Pg 626 19 55-6. Tel: 0381-125 34.

Digitizer "VideoMaster" 500/500+, 600 kr, Indiana Jones IV 250 kr, No Greater Glory 250 kr, Hired Guns 250 kr. Tel: 0382-305 98.

DMZ alla nummer från juni -90 till december -92. 168 kr/år eller 280 kr för alla 52 ex. Tel: 0500-43 83 58, Paul, kväll.

Extern IDE-HD 2/120 Amiga 500/+, Alfa Power Datic on & off till minnet/hårddisken 5.000 kr. Tel: 0142-515 69.

Färgskrivare Commodore 1550C (lite använd) 1.700 kr eller bytes mot Amiga 500 (+ mus, joy, RF-mod och disketter) Tel: 0923-118 68.

Gillar du Synicate? Ta då en titt på taskforce, PD världens bästa krigsspel, 15 kr. Tel: 0930-321 42.

Grundlig Demoskola på svenska, Diskbaserad. Inga förkunskaper behövs. Assembler, 200 kr. Pg 626 19 55-6. Tel: 0381-125 34.

GVP Comboracer 22 MHz 030, 68882, MMU, SCSI, RAM-EXP 1-13 MB, Best med 1 Mb, 3.000 kr. Tel: 0532-105 10, eft 17.00.

GVP Impact Series 2 hårddisk 105 Mb/4 Mb RAM, färdiginstallerad med Workdisk, manualer och installationsdiskett. 4.500 kr. Tel: 0680-127 35.

HD till A500 120/2 Mb 3.800 kr. Tel: 0570-154 37.

HD, NEC D3142-501 (80 Mb med RLL), ny! 300 kr. Tel: 046-25 57 89.

Hårddisk 85 Mb till A600/1200, 1.900 kr. Monitor C1084, 1.400 kr. Tel: 0456-227 11.

Importmagazin med 100-tals adresser samt instruktioner, 60 kr. Tel: 063-402 15, Magnus.

Indiana Jones 4 till Amiga 200 kr. Tel: 0478-115 29.

Indy IV (adv) till Amiga inkl Hintbook för 300 kr. Tel: 08-87 74 74, Matte senast kl 19.00.

Jurrasic Park, 280 kr, Winter Olympics 300 kr, Total Recall och Turrican 160 kr/st, säljes eller bytes mot Mortal Kombat eller andra spel. Tel: 0411-721 75.

Massor av högkvalitets SW spel till Amiga. 1-10 diskar, 12 kr/st. Pg 472 03 64-1. Tel: 08-591 197 02.

Minne till Amiga 1200/4000 2 megs SIMM 72 pinnars, 800 kr. Tel: 08-550 884 26.

Modem Datic (Telias) 2400 baud, med mjukvara för Amiga. ny 2.000 kr, NU 700 kr. Tel: 018-40 33 51, kvällar.

Nintendo med 4 spel bl.a Mission Impossible och Robocop, 800 kr. Tel: 0454-705 44.

Nintendo med 6 spel, Super Mario I, Punch Out, Section Z, Trojan, Donkey Kong, Kid Icarus, 800 kr. Tel: 0914-431 36, Peter.

Nollmodemkabel till Amiga 3-15 m, speltips medföljer, 79 kr, Tel: 0142-216 87.

Org.spel till Amiga, Hook 200 kr. Tel: 019-24 09 56, Andreas.

Org.spel till PC, Halloween Harry, direkt imp från USA, 250 kr, Sierra ECO 200 kr. Tel: 046-15 17 02, Lasse vardag 20.00-22.00.

Org.spel; Carrie Command, Gunship, P47 Thunderbolt, Wings, Silentservice och Turbo outrum, alla 400 kr. Tel: 0122-401 62, Kalle.

PC 486SX 40 MHz 1 Mb SVGA, monitor, Star skrivare, SBpro 5.25 & 3.5" 260 Mb HD och mkt mer. 14.000 kr. Tel: 0297-416 95.

PC org spel kompletta med manual och allt i toppskick. Atrain och Atrain CS, Ultima underworld 2 och Xwing, 200 kr/st. Tel: 0321-713 73.

PC spel org. bl.a Ultima 8 med speach disk 600 kr, Elder Scrolls Arena 250 kr, fraktfritt, Tel: 0141-345 62, Janne kväll.

PD till Amiga moduler/nytto/spel/bilder mm. Sätt in 20 kr på pg 628 81-8 för 2 listdiskar. Tel: 0622-200 82, Anders.

PD-bibliotek till Amiga ca 300 diskar, listdisk och kundadresser, biblioteket är ca 2 år. 3.500 kr el högstbj. Tel: 0586-73 03 22, Peter.

Prenumerera på Fish! Super billigt. Ring för info. Tel: 0481-138 39,

Printer Teco matrisskrivare, snabb, tyst och i bra skick, 1.500 kr. Tel: 019-24 66 30, Daniel.

Professional Page v4.1 (4 diskar, fontmanager, Printerspooler, 2 manualer) 1.200 kr eller bästa bud. Tel: 054-56 52 04.

Quantum 3.5 LPS SCSI II 540 Mb 9 Ms, helt nya. 4.995 kr. Tel: 0303-511 11.

RF modulator till A500, 100 kr, Sampler till Amiga. Megamix Master inkl prgr vara 100 kr, Bok "Using ARexx on the Amiga" med diskett 100 kr. Högtalare Koss för PC och Amiga 200 kr, VLAB 3.0 framegrabber med prgr vara extern för A1200 och 4000, 1.300 kr. Tel: 08-640 65 85, kvällar.

Samplinger ca 30 st coola på diskett. 25 kr/disk. Tel: 021-33 25 50, Ante.

Simon the Sorcerer säljes till Amiga för 250 kr. Tel: 0500-43 81 53, Tomas.

Skrivare Panasonic KX-P1180 Multi Mode 500 kr. Modem 2 st Telias Datel 2400 FD/K ANC 8x224/AU/FK 400 kr/st. Tel: 08-745 24 03.

Spel Amiga: PQ2, 200 kr, Hook 100 kr. PC: Day of the Tentacle 300 kr. Tel: 0950-377 73, Niklas.

Spel till Amiga: Civilization, Monkey 2, Rise of Dragons, Heart of China, Railroad, 100-150 kr/st. Tel: 08-500 261 73.

Spellösningar LSD DOC disks 30-45. Sänd 160 kr till: Ole Näsheim, Fyrböterv. 29 C, 5500 Haugesund, Norge.

STAR LC-10 med skrivarkabel 1.100 kr, Org.spel till Amiga, Historyline 200 kr, Civilization 200 kr, Monitor C 1084, perfekt till A500, 600, 1200 mm, 1.500 kr, Monitor Philips CM-8504, exakt samma monitor som C-1084, 1.400 kr mm mm. Tel: 0303-967 89.

Sunset Riders 300 kr, Sonic 2. 200 kr, Alien Storm 180 kr, Truxton 140 kr, inkl porto, Tel: 0504-135 63, Fredrik.

Supra modem 2400 baud inkl kablar och prgr i mycket bra skick, 400 kr. Tel: 0477-114 76.

Systematika v3.75 Amiga, PC (MS-DOS) strylmåltips lotto. komplett programpaket. 350 kr. Pg 630 83 65-3. Tel: 033-27 63 70.

The games '92 till Amiga för 250 kr. Tel: 08-87 74 74, Matte senast kl 19.00.

Tillbehör till PC, VGA-kort 150 kr, diskdrive 5.25" 360k, 100 kr, Tel: 046-15 17 02, Lasse vard. 20.00-22.00.

Videoadapter A512 till Amiga skärmar 100 kr, Nätadapter till Supra modem 100 kr, Thunderhawk, helikoptersim. 100 kr, Vista Pro landskapsgenerator, Morph Plus animering och super Plan kalkylprgr 500 kr/st, + mycket mer. Tel: 016-13 67 66, eft 17.00.

Videoscape 3D 200 kr, Suspicous Cargo 50 kr. Tel: 031-53 81 73, eft 17.00.

Wonderland (hårddisk) 200 kr, Hired Guns (hårddisk) 250 kr. Tel: 031-53 81 73, eft 17.00.

KÖPES

20-40 Mb HD till Amiga 500 inkl kontroller för max 1.000 kr. Tel: 08-39 18 89.

44 mb skivor till Syquest, HD minneskort, internt modem (minst 14.4) acc kort, allt till A2000D. Tel: 08-89 10 14.

A10 Tankkiller flygsimulator. Tel: 08-745 24 03.

A1200 HD köpes till ett bra pris.Monitor 1084 eller 8833. Assembler nybörjarbok. Tel: 0454-485 59

A1200 med HD, gärna med div tillbehör. Tel: 0573-220 37, Henrik.

A500 1 Mb, fint skick, gärna x-drive, joy, spel mm, max 2.000 kr. Tel: 0410-252 59, Gutav.

Amiga 600 HD, 2 Mb, 40-80 Mb hårddisk, max 2.500 kr. Med monitor C1084, Philips max 3.000 kr. Tel: 08-15 46 88.

Amiga CD-32 med tillbehör. 1.000 kr. Tel: 0175-641 28, mattias.

Amiga demos, PD spel och program, skicka listdisk till: H Gustavsson, Fabriksgatan 8B, 283 31 Osby.

Amiga org.spel "Hires guns", "Cannon Fodder", "Syndicate" och "Buck rogers". Tel: 0651-126 63, Jörgen.

Bat II till Amiga köpes eller bytes. Tel: 08-771 21 07.

Beg. musikprgr för Amiga. T.ex Bars & Pipes, Sequencer one sökes även brevvän som vill dela med sig av kunskap om midi. Tel: 0143-241 51, Marcus.

Beg. sampler. Tel: 0514-511 36, Martin.

Boken "Mapping the Commondore 64" tel: 036-451 94, Patrik, vard 16.00 -22.00.

CD32 för max 2.500 kr. Tel: 0303-33 85 26, Jimmy.

Defekt Amiga, max 500 kr gärna med tillbehör. Tel: 060-10 07 06 el 060-10 01 07.

Disketter till ION stillvideo. Tel: 054-83 54 83, Bengt.

MartinSampler med midi interface till Amiga 500/1 Mb med passande program. Tel: 0586-432 67, Anders.

Gameboyspel köpes, alla kasetter är av intresse. Tel: 0340-215 34.

Go Fishing spelet köpes eller bytes mot annat spel, billigt. Tel: 0522-720 86.

Handscanner min 300 dpi, 256 gråskalor med mjukvara för Amiga, max 700 kr. Tel: 018-40 33 51, kvällar.

HD Controller SCSI el AT/IDE till A2000 typ Trifecta, GVP el likn. Dataswitch D-sub 25. Minneskapslar 1M till Supraram. Tel: 08-550 614 04 el 010-690 60 85.

Hårddisk till A1200 köpes. Mellan 80 Mb - 120 Mb. Tel: 031-31 66 82, Tony.

Interface till Amiga 500, ej för dyrt. Tel: 019-11 80 64, Andreas.

Larry V, max 150 kr och Super Frog max 100 kr. Tel: 0155-26 93 15.

Lösning/hintbok el.dyl till Deja Vu II. Tel: 019-13 18 09, Johan.

Modem 14.400 baud till Amiga max 1.100 kr. Kan ev byta med en färgskrivare STAR och 500 kr. Tel: 036-37 13 86.

Modem 2400 baud med tillbehör till A600 max 300 kr. Tel: 0223-108 95.

PC Alone in the Dark 2 köpes. Tel: 0435-190 37, eft 17.00.

PPhammer och Crossdos köpes, ej demo-versioner. Tel: 0220-102 28, eft 17.30.

Prowite 3.x på svenska. Helst svensk rättstavningskontroll. Tel: 0142-610 62.

RF-modulator till Amiga 500. Tel: 040-96 23 59. Vard eft 19.00, helg hela dagen.

Robotarm med Amiga interface köpes. Tel: 018-69 44 59, Clas.

Transformator till Amiga 500. Tel: 0500-43 79 84.

Trasiga Amigor och tillbehör köpes billigt. Tel: 019-22 72 56, Tobias eft 17.00.

Ultima IV till Amiga max 250 kr. Tel: 040-49 39 27, eft 17.00.

Vic 20 spel, även spelkontroller till Conic. Tel: 063-402 15, Magnus.

X-minne eller Turbo kort till A1200. Tel: 0122-401 62, Kalle.

X-minne till Amiga 500+, 1 Mb chip. Tel: 08-754 57 17.

BYTES

350 PD diskar och modem 2400 + pengar mot komplett hårddisk till A500. Tel: 0560-143 38, Jocke.

AGA demos och PD bytes. Skicka lista till: Anders Carlsson, Rapsodiv. 36, 671 33 Arvika.

Alone in the Dark (cd), Quest for Glory 4, NHL hockey, Privateer, x-wing, F-15 III säljes eller bytes. Tel: 08-710 99 11.

Amiga Killing Cloud mot Larry 3. Tel: 090-14 86 07.T2, special forces och leathal weapon bytes mot Simon the Sorccerer. Tel: 033-15 71 62, Henke.

Amiga org. Street Fighter 2 bytes mot Mortal Kombat. Tel: 021-12 36 78.

Amiga org.spel Syndicate 200 kr, Thunderhawk 50 kr & Last Ninja 3 50 kr säljes eller bytes mot Simon the S el. Sensible Soccer 92. Tel: 009 358 28 47724, på Åland.

C64, bandstation, 10 spel, joystick, Ultima 1-3 köpes till A500. Tel: 0413-185 39.

CD32 spel Sensible Soccer bytes mot Castles 2 eller Whales Voyage eller Pinball Fantasies. Tel: 018-25 71 56.

Dune 2 eller PQ 3 mot Elite 2 eller A-train. Tel: 042-22 94 82, Patrik.

Flyg/Helikopter simulator för analoga joystick (A500) köpes. Tel: 0470-833 49

Färgskrivare Commodore 1550C bytes mot fungerande A500, med spel, mus, joy, RF-mod. Tel: 0923-118 68.

Labyrinth of Time bytes mot Chaos Engine (CD 32). Tel: 0481-580 31, Alexander.

Moduler, AGA-bilder, demos mm bytes. Martin Jönsson, Plogv. 22, 239 31 Skanör.

Monkey Island II eller EOB II bytes mot Simon Sorcerer, Syndicale eller Dune II. Tel: 031-14 19 06, Jonathan.

Nintendo med 42 spel och 4 speladapter, 4 handkontroller bytes mot Sega Mega drive. Tel: 0910-131 26.

Nya demos bytes, sänd 1-5 disketter med dina senaste demos till: N Pettersson, Jägarg. 37 A, 730 61 Virsbo - så får du tillbaka dom med nya demos på.

PGA Tour Golf, Gold Rush, Ice Man bytes mot Rise of the Dragon och KGB. Tel: 031-31 66 82, Tony eft 15.30.

Suspicious cargo mot Covergirl Strip poker. Tel: 042-22 94 82, Patrik.

Vidi Amiga digitizer bytes mot Digiview Gold. Tel: 046-25 57 89.

Willy Beamish & Pga Tour Golf bytes mot Space Quest 4 eller Kings Q 6. Tel: 031-31 66 82 Tony eft 16.00.

Wing Comander II + Speech Pak, Elite II, ge förslag gärna CD spel. Tel: 019-29 49 92, fax: 019-10 11 90, Lennart.

Äventyrsspel bytes mot Fotbollsspel, Managerspel eller andra äventyrsspel. Tel: 031-43 11 96, Adam.

ARBETE

B Bars söker medlemmar. För info: Kej, Storgt. 5, 8310 Kabelvåg, Norge. Tel: +47 760 78596.

Bli medlem i SPD och få förmåner & rabatter bl.a på PD diskar fr, 8 kr/st. Lista och info 20 kr på pg 82 82 23-8. Tel: 054-425 46, Daniel.

Coder sökes till vår grupp. Sänd arbete till: Electra, Lövstigen 20, 332 31 Gislaved. Även grafiker och musiker sökes.

Grafiker söker coders och musikers för utveckling av spel mm. Hör av dig till Petter, tel: 08-532 547 57.

Jag fixar dina bild negativ till 24 bits bilder (AGA) för info 30 på pg 922 00 32-8 eller D Olsson, Lindesnäsg. 24, 784 43 Borlänge.

Jag gör dina visitkort, inbjudningskort mm. Snyggt och prydligt på kvalitets papper. Jag utför även allt inom CAD, du kanske behöver en ritning? Prisex: visitkort 100 kr/första 100 st därefter 50 kr/100 st. tel: 016-13 67 66, eft 17.00.

Om du är musiker eller Coder och söker Demo grupp ring 08-722 71 99.

Vill du lära dig Assembler på din Amiga? Skicka 2 diskar, din adress + 50 kr till: Mattias Evstedt. Arkitektv. 13, 572 60 Oskarshamn. Tel: 0491-175 79.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oseriösa eller stötande.

Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

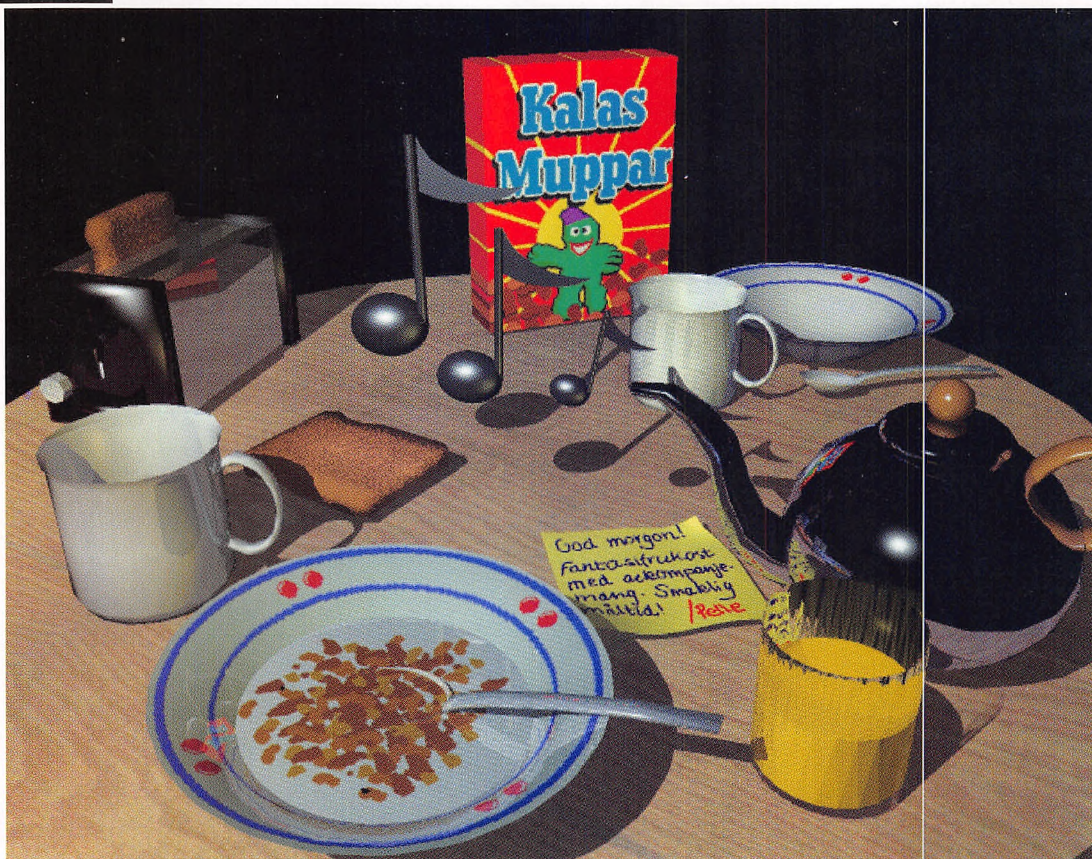
Datormagazin kan inte ta ansvar för innehållet i BBS:erna på listan. Vid uppgifter om olagligheter i en BBS stryks denna från listan. Hör av er till Datormagazin, telefon 08-692 01 40, eller till vår BBS om du har uppgifter om att någon BBS på listan innehåller olagligheter. Missbruk av BBS:er kan drabba oskyldiga privatpersoner och kan leda till åtal.



Datormagazins BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars Sysop inte hört av sig till vår egen BBS den senaste månaden.

Last Node BBS	011-163377	14400 /v32bis	Dygnet runt	OBS!! Nytt Nummer och nu 24H !!
Nastys BBS	011-145146	2400	Dygnet runt	Running on a Amiga2000b/260/5
Savage BBS	011-167617	14400/v32bis	Dygnet runt	Har haft burken på rep, snart igång igen! välkommna.
WizardBBS	011-238428	14.400	Dygnet runt	Runs on a Amiga 500/030 and 492 mb HD Host for GroggNet
HAPPY LINE	0120-12366	14400/v32bis	Dygnet runt	Många GIF/JPEG/HAM8, Snyggt ordnade. Betygsatta moduler.
Redstone BBS	0120-15208	16800/DS	Dygnet runt	Mycket program för Amiga, PC och HP48
The Shuttle	0122-17217	14400/v32bis	20:00-23:00	Mycket omtyckt bas. Massor med moduler!!!
AUGS BBS	013-172333	14400/DS	Dygnet runt	Amiga User Group - Sweden. UUCP, Fido, SAN, ADS...
	013-172334	14400/HST		
	013-172360	14400/HST		
FALCON BBS	013-63271	14400/HST	Dygnet runt	Falcon BBS är en bas med inriktingen på Moduler!
GAZ BBS	013-164345	16800/DS	Dygnet runt	NT Pro support-BBS. Här hittar man online-spel, utilities
	013-164543	2400/v42(bis)		och andra program till sin NT Pro BBS. Ca 1/2 GB HD!
	013-164994	2400/v42(bis)		(NT Pro har nu MENY/KOMM valbart för varje användare!!!)
TOUCHDOWN BBS	013-153384	14400/HST	Dygnet runt	Aktiva Möten, Många Filer, Meny Eller Komm System i Inloggen
Cabom BBS	0142-80219	14400/HST	Dygnet runt	Amiga BBS..Mycket Moduler och Bilder.....270meg online!!!
Crystal Lake	0150-60297	14400/v32bis	Dygnet runt	A500/040/28MHz.987MB HD.Amiga och GIF's.RING!!
Excalibur	0150-91340	14400/DS	Dygnet runt	A-4000 040 550 MB, många trevliga möten!
	0150-91490	2400/v42(bis)		
The Wall	0155-37678	14400/v32bis	Dygnet runt	Echo mail, Online spel, NYK_NET, filer, Offdown.
Hålan BBS	0158-10942	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig liten bas, med kunniga användare!
-)>ELITE BBS<(-	016-128167	14400/DS	Dygnet runt	100%-Amiga-.Fido,Grogg,Moll,HP-Fil,150Ds MEGADEMOS
AMPLiFiED	016-357387	14400/v32bis	23:00-06:00	Modul inriktad. Men även bilder,utils,texter,PD,mm,mm
Cyber Dreams	0171-56491	2400	Dygnet runt	Fidonet, Internet mm mm!!
Ironside BBS	0171-61460	28800	Dygnet runt	Sveriges BÄSTA BBS!
the BEAST 2	0171-67673	14400/v32bis	Dygnet runt	+2 GIG HD, CD-rom, NEW FREE DL-areas every month
	0171-57051	2400		the place to call for DTP-users. +3000 fonts available
The CocaColaCan BBS	0171-51207	14400/v32bis	22:00-06:30	Många filer,ONLine spel,3vlig Sysop,RING!
The Fortress	0171-64187	14400/v32bis	Dygnet runt	<<< NIKOM - AMIGA 4000 - 500 MEGABYTE - FIDONET >>>
WhiTEhoUSE	0171-37820	16800/DS	22:00-07:00	WE'VE got THe fiLIng! STOrsTA MAx i 0171(ENDa?).
Star Collision	018-355986	14400/v32bis	16:00-22:00	Mycket filer, schysst Sysop, massor av Fidomöten.
SuperG	018-345465	14400/v32bis	Dygnet runt	SKOLARBETEN!!!! Meny / Komm - system!!! Skolarbeten!!!!!
The Avalon BBS	018-342589	2400	Dygnet runt	Paranormal BBS, Mycket Magi-filer, ChateauNet
The Lost Side Of The Mind	018-402393	14400/v32bis	Dygnet runt	En bra bas som har det mesta.CosYsOp Daniel Svanberg
Valheru	018-253137	2400	Dygnet runt	Fullt ös i mötena!
Devotion	019-364281	14400/v32bis	Dygnet runt	1.6 Gig, FNC WHQ, Call!
Draken BBS	019-187289	2400	Dygnet runt	Ar nu igang igen efter ett strul i Datorn. Please call now!
Lorien BBS	019-107345	14400/DS	Dygnet runt	KOrs fran Teknis. Klart bra.
Orodrium BBS	019-125549	14400/v32bis	Dygnet runt	Nu men Fidonet och CrazyNet + pics o moduler + ami/pc PD
The EAGLE BBS	019-188079	28800	Dygnet runt	Nyöppnad BBS i Örebro. Körs på MAXsBBS med modemet Powerbit
Digital Zone	0226-80364	14400/v32bis	Dygnet runt	FRI DOWNLOAD I ALLA AREOR! Mycket moduler!!!RING NU!!
RENDEZVOUS BBS	0243-68393	14400/v32bis	Dygnet runt	
The Way To Eternity	0243-44368	2400	Dygnet runt	Rollspels inriktad, AMIGA, 3vlig Sysop
Dreamlands	0250-17929	16800/HST	22:00-08:00	Mycket spellösningar & fusk. Fri download. MoraNetOnTour.
Gettho Boys	0250-13343	14400/v32bis	Dygnet runt	En BBS som även har ett radiomodem, skickar filer trådlöst.
	144.625	MHz 1200		Amatörradio och bilder.....
Transfer Central	0250-15694	16800/DS	Dygnet runt	1.6GB, Usenet/UUCP, Kors pa A4000 natverkad mot Unix maskin.
NoLimit	0258-20010	14400/DS	Dygnet runt	Moduler,bilder,demos,utilities- Trevliga sysops!
Dragon	026-290083	14400/v32bis	Dygnet runt	Budo-inriktad BBS, körs på en A4000
KAOS MUD	026-610053	14400/HST	Dygnet runt	Ett Online Äventyrsspel. Med en liten BBS-Del.
MR NICE BBS	026-215046	9600/v32	21:00-23:00	Även öppet lörd &nd 15-23. Innriktad på Amiga-PD.
THE PoRTAL	026-196363	14400/v32bis	Dygnet runt	Basen ar framst inriktad pa DEMOS och INTROS !!!
The Target	026-654049	14400/v32bis	Dygnet runt	En Pc/Amiga inriktad bas. Snart över 800 meg online!
Molecular BBS Node 1	0290-27434	14400/v32bis	Dygnet runt	SysOp:C.Ekstrom, +4Gb Filer, Fri Download, InterNet/FidoNet
Molecular BBS Node 2	0290-51121	14400/v32bis	Dygnet runt	Fri DL f|r -ALLA-,2.5Gb Filer,Roll/{ventyr,Spel,TexterALLA
Farmer BBS	0301-32390	14400/v32bis	Dygnet runt	Massor av moduler, bilder, skolarbeten! snart 770meg
Carpe Diem	0302-36922	14400/v32bis	Dygnet runt	ADS/SAN/FISH filer, elektronik.
Batman BBS	0303-58882	14400/v32bis	Dygnet runt	Nu med 1gig progg till pc
Devils Toy	0303-249744	21600	Dygnet runt	a1200 480hd 21.6 Sysop/Flame
THE ULTIMATE BBS	0303-229308	14400/v32bis	21:00-09:00	Störst på Amiga men PC och Mac ägare är oxo välkomna!
Butterfly BBS	0304-32337	14400/v32bis	Dygnet runt	
Beaver BBS	031-532948	14400/v32bis	Dygnet runt	Imagine, blandad PD till Amiga,Pc,Atari. Bilder & moduler.
Floater's BBS	031-303085	28.800	Dygnet runt	SHI Suport Sweden! ,Excelsior BBS ,Newest Virus Killers..
Galactica BBS	031-916261	2400	Dygnet runt	Moduler,och lite annat käckt. skapligt nyöppnad.
ILLUSION BBS	031-7090741	14400/v32bis	18:00-08:00	Blandat till PC och Amiga + Moduler o Bilder
LOYD BBS	031-166796	16800/DS	Dygnet runt	Inrikt. på Amiga filer och onlinespel, Giffar! sen 1990.
Masten BBS	031-126782	14400/v32bis	Dygnet runt	Många möten,pointer välkommna.
TRAVBASEN BBS	031-994966	14400/v32bis	Dygnet runt	Travinriktad! V75-bolag & dataranker mm. + Filer/Möten
WestLine BBS	031-493355	21600	Dygnet runt	AMIGA/PC Bas, 720 meg, Echomail, Filmöten m.m.
	031-899848	14400/HST		Linje 2 endast för medlemmar.
Equal Rites	0321-16478	2400	Dygnet runt	berpunoch SF,Fantasy txtfilaven ovriga filer.
Worldwide Net System BBS	0321-50394	2400	22:00-08:00	
Tweed's bbs	0322-38805	16800/DS	Dygnet runt	Senaste Fish, ADS, Eddan, SAN, FidoNet, AmigaNet
UtilityBase	0322-17877	16800/DS	Dygnet runt	C-programering
ILLOGICAL SYSTEM INC IsI	033-260475	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom.Bild o Modul Specialist! 600MbHD Välkommen till IsI!
MaLkAvIaN BBS	033-155676	14400/v32bis	22:00-07:00	Kul sysse. Roliga möten. skojjiga filer. nystartad bas!
T LINE	033-295166	16800/DS	Dygnet runt	A4000/040 POWER! Meny/Kom
The Reptile House	033-200949	21600	Dygnet runt	AmigaNet, FidoNet, UseNet, VirNet, SAN, ADS Coordinator
	033-200249	14400/HST		Forum för SHI-Sverige samt DataBankens PD.
	033-200149	28800		Massor av Bilder och Moduler. 600 MB Hårddisk + CD-Rom's
The Noble House of Amiga	035-129826	14400/DS	Dygnet runt	Körs på en A3000 med 2.5 Gb hd space, Echo areor
	Kommer	Snart 16800/DS		och en del online spel... Fido: 2:203/445.5
WEDLOCK	035-186514	14400/v32bis	Dygnet runt	BBSen med CD-Rom och Blåa Fiskar...
Midnight Caller	0370-76746	16800/DS	Dygnet runt	Inriktad på Elektronik och Programmering
tHE cONNeCTiOn	0381-23152	2400	23:00-06:00	Filer&East1-post, bl a ASMkurs för nyb, ring vetja!
Ferrari BBS	040-974417	14400/v32bis	Dygnet runt	4 Gb filer, dBASE, RealTime MultiUser System!
	040-125587	14400/v32bis		
	040-305982	2400		
Firefly BBS	040-979949	16800/DS	Dygnet runt	Allt möjligt & Omöjligt! Filer i massor, Bla:
	040-970254	14400/HST		Moduler, CD-rom, ALLA fish, Grafik, Bilder, Windows
	040-975149	14400/v32bis		SexNet, AmX-net, FidoNet. Välkommen att ringa!
OUTLAWS BBS	040-291287	2400	21:00-07:00	En ny max's bas med chat glad sysop
Psycho BBS	040-928006	14400/v32bis	Dygnet runt	Reg Hack & Slash, Fido (2:200/118.0), DATA-DATING
DeathRow BBS	0418-73076	16800/DS	Dygnet runt	Massor av filareor och echomailmote. Medicinskt inriktad.
Hardware Hacker Den	0418-30486	14400/v32bis	Dygnet runt	Mkt Hårdvarubyggen Nikom Kommandostyrd BBS
Softcell BBS	0418-60665	14400/v32bis	Dygnet runt	Aktiv AGA Area, Fido, Maxsnet, Linkad 4-sale area Testa!
DIGITAL WARZONE BBS	042-343689	16800/DS	22:00-06:00	Fastest BBS in south sweden . - CULTURE QUARTER - Call Now
NIGHTFLY PD BBS	042-290504	21600	Dygnet runt	Sveriges största Amiga BBS, 4600Mb files. billig PD.
	042-PRIVATE	21600		MAXsBBS Support HQ In Sweden, MAXINET, MAXSNET, FIDONET.

Twilight Frontier	042-54723	14400/v32bis	18:00-06:00	En BBS i Åstorp med en MYCKET messhappy CoSysop...
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	Dygnet runt	Utver Amiga, har basen ett stort utbud av Echomail
Mystery Online BBS	0431-69485	14400/v32bis	Dygnet runt	Magi med Anette, många net, CD o skivor säljes! D/U 1-10
Elseware Development Center	0435-25251	14400/v32bis	Dygnet runt	EDC Development. Trevlig Sysop. Anknuten till Rcn Develop.
Lemmezhult DT	0435-80254	2400	22:00-01:00	Den bästa basen du kan ringa!
Absolut BBS	044-247248	14400/v32bis	Dygnet runt	Mängder av prg och utils. Belägen i Vodkans hemort
Mantrap BBS	0454-15398	16.8	Dygnet runt	PC inriktad bas har även amiga areor. Trevlig sysop.
Stonehenge	0454-21283	28800	Dygnet runt	Sysop: Per Stoltz - 28k8 V.FC.. AmiNet... FidoNet@2:200/713
Aktiebörsen BBS	0455-12450	14400/v32bis	Dygnet runt	Aktiekurser, Aktieindex, Valutakurser, aktieprogram m m
C A F E 5 0 0	0455-50119	16800/DS	Dygnet runt	Amiga-BBS med gratis PD / FidoNet mm Tveka inte, RING !
THe HoUSe WhQ	0456-31478	28.8	22:00-08:00	JOiN ThE PaRTy DuDEs! 11ooMb OnLine! LoTS oF SoLVeS!
Procomp BBS	0472-71270	14400/v32bis	Dygnet runt	Support-BBS, nyheter, info och demo-versioner.
Heart of Gold	0474-12046	2400	Dygnet runt	Endast helgoppet.Onlinespel.RPGNET snart.Chatglad sysop.
iNFO(HANNEL	0478-42278	14400/DS	Dygnet runt	Välkommen att ringa!
DOWN TOWN BBS	0480-25473	14400/v32bis	Dygnet runt	Körs på A3000/25 MHz, KOM-system, pratglad sysop, filer!!
GRIFFONS NEST	0480-443000	14000	Dygnet runt	En bas som ar inriktad pa raytracing alla datorer/program.
Mega BBS	0481-16695	14400/v32bis	22:00-06:00	ENDAST 22:00-06:00, medlem i Eastnet, ca 25k packad post/dag
Starlight BBS	0485-34054	14400/v32bis	Dygnet runt	Många seriösa diskussioner, >3000 filer, störst i sydöst!
LUNIX BBS	0490-19656	14400/v32bis	Dygnet runt	1.8 Gig+ files for Amiga & PC online, Echomail and more.
The CyberDream BBS	0490-33288	14400/v32bis	22:00-07:00	FRI DL!!! Tillsvidare. East1Net, technomoduler, Birger m.m..
The EaGle	0490-15544	14400/v32bis	Dygnet runt	Det vart fel nummer sist men nu är det rätt
Brilliant BBS	0493-10716	14400/v32bis	Dygnet runt	Gamlebys första och främsta BBS!
Time Zone BBS	0501-70858	16800/DS	Dygnet runt	Massor av HP-48,Amiga,Bilder&Moduler. 030-40Mhz
ELiTE 7	0503-13883	16800/DS	Dygnet runt	Här kan du köpa DataPrylar till LÄGSTA PRIS!!!!
	0503-13914	16800/DS		Här kan du köpa DataPrylar till LÄGSTA PRIS!!!!
PENTAGON BBS	0505-30965	14400/v32bis	Dygnet runt	A3000 -Nice Cps 545MB Online!
EASTERN MEADOW BBS	0511-70218	14400/v32bis	Dygnet runt	Massor med filer. Fidonet 2:203/435, SkaNet m.m.
mInDaKiRi BBS	0520-440439	14400/v32bis	Dygnet runt	DeStRoYeRs WHQ. SySoP BoStOn KiLlEr.
INTERFERENCE BBS	0525-13136	14400/DS	Dygnet runt	Biggest board in town, 2.5 GIG HD, 10000 files online
	0525-13091	16800/DS		CD-ROM 5 olika skivor at välja mellan.
	0525-13092	16800/DS		
	0525-13094	14400/v32bis		
	0525-13095	14400/v32bis		
JAM BBS	0526-15727	16800/DS	Dygnet runt	STAR TREK, Fri DL. FidoNet 2:203/522.
Enterprise 5	054-112231	2400/v42(bis)	Dygnet runt	Ring du kommer inte angra dig
Lindesberg BBS	0581-10099	14400/v32bis	Dygnet runt	Nystartad, söker trevliga användare! (NiKom 1.47)
THE BASEMENT BBS	0581-31494	14400/v32bis	Dygnet runt	Spel,Terminal,Musik,Nytto,Arkiv,Demoprogram.
Zenith BBS	0581-30496	14400/v32bis	Dygnet runt	oppen for alla datorintresserade,Mycket enkel att anvanda.
DCTW BBS	060-110489	14400/v32bis	Dygnet runt	AMIGA/PC! Problem med Äventyrsspel? Ring då hit! 1000+ files
Vanity	060-158659	14400/v32bis	Dygnet runt	Fri download för alla som är aktiva i mötesareorna
Wunder BBS	060-150657	14400/v32bis	Dygnet runt	Fri Dl på AGA å 2 MB på allt annat
Necroscope Virtual BBS	0611-12792	14400/v32bis	Dygnet runt	Star Trek, SF, fantasy, Virtual Net frn USA
Byhåla BBS	0620-40007	14400/v32bis	Dygnet runt	ANCøENT spreadpoint
Asgård	063-124578	14400/v32bis	Dygnet runt	Asmånga On-line spel för den spelglade i Asagudarnas tecken!
Pixel BBS	063-122020	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för ÖDT. Våga vägra PC!
Midnight BBS	0647-23050	14499	Dygnet runt	Problem med elektronik? Fråga SysOp!
Vikingaskeppet	0690-15012	14400/HST	18:00-09:00	Nystartad AmigaBBS. Häng med till Valhall.
Amiga C Club BBS	08-7654585	14400/v32bis	Dygnet runt	Allt en Amiga C programmerare behöver, fri download!
Attention BBS	08-362584	14400/v32bis	Dygnet runt	Koers paa Rnz, ett nytt kom system! Ring och prova!
Barnstugan BBS	08-58165779	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga och PC inriktad, FidoNet VirNet FidiNet, Online spel
	08-58175381	14400/HST		Sysop Charlie Oskarsson, Check it out !
Burnout BBS	08-58025382	2400	Dygnet runt	Fri dl på virusdödare, Mc ägare får extra privs.
Dark Continent	08-55037552	14400/v32bis	Dygnet runt	Amigainriktad KOM-bas
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/v32bis	Dygnet runt	Datormagazins egen BBS. BBS:en är främst för prenumeranter
	08-6549962	14400/v32bis		men alla är välkomna. Är du Sysop kan du registrera din BBS
	08-6546118	14400/v32bis		här för att få med den i listan. Skriv bara BBSMENY efter
	08-6543403	14400/v32bis		att du har kommit in. För närvarande har vi över 1 GByte
	08-6543921	14400/v32bis		filutrymme och 2 CD-ROM-spelare. Alla Fishdiskar online
	08-6533228	14400/v32bis		och AmiNetfiler på CD. Inom kort får vi även FIDO-net och
	08-6507335	14400/v32bis		flera filekon.
	08-6508362	28800		Basen körs på en Amiga 4000 Tower.
Digital Ocean	08-58173908	14400/v32bis	Dygnet runt	Tar hem Fido-, Amiga-, NiKom- och Sex-net. Många möten,filer
DiVERSiON BBS	08-7358221	2400	Dygnet runt	Körs nu på Xenolink 1.9 !! Blandat med Filer, Doors & Msgs
EAST END	08-6586841	2400	Dygnet runt	Ny öppnad KOM-bas. Drivs på en A1200, SysOp Martin Flodin
EXPOSiTiON	08-7773824	14400/v32bis	Dygnet runt	FILES, MESSAGES, ONLINES + MUCH MORE!!
FIRÓ bbs	08-7550970	28000	Dygnet runt	Soon i'll be running a 28k8!!
HeathTech Systems	08-7607126	14400/v32bis	Dygnet runt	KOM-System med trevliga användare och möten (lokala/echo).
HeLL bbS	08-800747	19200	Dygnet runt	Fri DL till varje 50:tionde user, Mycket activ Sysop,CaLL!
Josuas Teologiska BBS	08-7528223	2400	Dygnet runt	En kristen teologisk bbs. RIP, Fido, Trevlig sysop, mm. Ring
Kärkis BBS	08-57027913	16800/DS	Dygnet runt	NiKom-bas, 545MB HD, FidoNet, pointer, aktiva lokala möten
	08-57027980	16800/DS		Mycket filer. Kort sagt. Ring om du gillar kom-system!
Linkens BBS	08-179847	14400/v32bis	Dygnet runt	En av de första Nikombaserna i Sverige! Bred publik...
Mad Mac	08-7174207	28800	08:00-24:00	Snabbaste Mac basen! Farskaste filerna, INTERNET import!
Maryland	08-58034600	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig bas som är öppen för alla.
Mayhem BBS	08-7546400	14400/v32bis	Dygnet runt	ProFyle Support! Rollspel, snart många echomail-nät
MediaStation4000	08-7187953	14400/v32bis	Dygnet runt	Läste du om skolan där Amiga står på schemat? Ring den NU!
Modem City	08-6409201	14400/v32bis	Dygnet runt	Söker SERIÖSA och AKTIVA användare. Körs på ZyXEL.
NiKom BBS	08-7925206	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för BBS-programmet NiKom
	08-7686932	14400/v32bis		
QUID	08-59252683	16800/DS	22:00-08:00	22-08 HELGNäTTER / TI-såser / AGA / Moduler
Radioactive Cookies	08-56024058	14400/v32bis	Dygnet runt	Bra bas med FIDO-,BLACK-,SEX-,RPG-,CANDY-,MLS-,VERVANNET!!!!
Red Dawn	08-53030810	14400/v32bis	Dygnet runt	FidoNet BlackNet SexNet MLS RPG-Net VNet CandyNet
	08-53060366	14400/HST		
Sea Green BBS	08-7184895	14400/v32bis	Dygnet runt	.: EVACUE HQ :. .: DEMOS/INTROS :. .: ALLA ÄR VÄLKOMNA :.
SkyNet BBS	08-53036187	14400/v32bis	Dygnet runt	FidoNet, BlackNet, SexNet. 645 meg hårddisk.
Smaug's Grottor	08-7489663	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket diskutioner och även PBM rollspelande...Dygnet runt
Snowbirds BBS	08-827419	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket FISH , OnLines , Schwartz och Moduler
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	SUGA:s BBS, 5 lurar i Datormagazin
	08-348523	14400/v32bis		Ligger i norra halvan av Stockholm
	08-000	19200		3:e noden lokalnod på Norrtullsgatan 12K
The Cave BBS	08-7188162	14.400	18:00-07:00	Helger 24h
THE DEER	08-55064753	14400/v32bis	Dygnet runt	100% AMIGA, Kör på en A4000
The Defense Station	08-59087194	14400/v32bis	Dygnet runt	Nu egen telefon, free dl efter 5 mb. schysst sysse
The Ericade network	08-7268265	14400/DS	Dygnet runt	Sysop: Erik Zalitis. Reggat H&/, möten och Areor.
WORLDWIDE NET SYSTEM BBS	08-58166230	2400	Dygnet runt	En bbs med blandande saker fr#n m#ten till Filer.
Zwach	08-4649228	14400/v32bis	Dygnet runt	ª BARA AMIGA! ´†Inriktad på programering och demos.
BalpBBS	090-199104	14400/v32bis	Dygnet runt	RPGNet HOST NorrLand.
Fabbes BBS	090-199997	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom-BBS. Bra ratio. Många möten. Chat-glad sysop
SCS	090-130656	14400/v32bis	Dygnet runt	Nystartad NiKom BBS med många möten och 3vlig Sysop!
CyNet BBS	0911-15572	14400/HST	Dygnet runt	Support för ShareWare BBS-programmet CyNet. Fri Download
Traders Paradise	0911-66149	16800/DS	Dygnet runt	Pratglad Sysop, Macromandarin/Paradox!
	0911-SOON!	16800/DS		Handikapp area, Handikappade o Rullstolsbundna FREE DL!
QuadBase	0920-98030	16800/DS	Dygnet runt	760Mb HD, fido 2:205/603, 2 linor
SnackBaren	0934-10205	2400	22:00-07:00	Prestel-bas (Videotex) Diskussionsbas. Hemgjort basprogram
ALPHA BBS	0950-26296	14400/v32bis	20:00-07:00	Helger 24 timmar. Nu öppen igen! Välkomna!
Ozground BBS	0950-11575	14400/v32bis	Dygnet runt	Nyöppnad Amiga-BBS med många onlinespel... :-)



Om bilden

Henrik Jönsson kallar sin bild "Frukost". Den är raytracad med Imagine 2.0 och renderingen tog sex timmar på en A3000. Objekten är alla modifierade grundformer; tekannan består av tre klot, tallrikarna är delar av klot o.s.v.

Bilden har Henrik gjort till konvolutet till en demotape.

Om Henrik

Henrik är 21 år gammal och läser till data- och elektronikinjgenjör vid Umeå universitet. Han har gjort bilder på Amiga i sex år. Mest använder han sin dator till musikskapande och desktop publishing. Spel tröttnade han på för flera år sedan. Just nu programmerar och designar han ett undervisningsspel för barn. Detta ska vara klart till sommaren.

Tillägnad A.K

GALLERIET



Om bilden

Henrik Jönsson kallar sin bild "Electronic Schizofrenia". Ansiktet är ritat i Real 3D. Bakgrunden består av två bilder; dels en stad som ursprungligen är några inscannade fotografier som sedan använts för texturemapping, dels ett landskap som är renderat i VistaPro 3.1.

Bilden ska symbolisera den moderna människans liv, kluvet i två världar: den verkliga hon byggt och den simulerade hon väljer att leva i.

Om Henrik

Henrik Jönsson är 19 år gammal och bor i Malmö. Han har arbetat med Amigor sedan 1987. Tillsammans med en kompanjon har han ett företag inom datorgrafik. Just nu undervisar han Malmös bildlärare i datorgrafik.



Kristina Malm, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din dator är det här tävlingen för dig! Skicka in din bild på en diskett till Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. Och skicka gärna med en bild på dig själv! I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också MUSMATTOR med sina egna bilder på.

Om bilden och René

René Blom har döpt sin bild till "Dam vid havet". Så här skriver hon om sig själv och bilden:

"Jag heter René Blom, är 28 år och bor utanför Boden. Jag har lärt mig att använda Amiga 1200 av min make och älskar att sitta nätterna igenom och fila på bilder. Det är ju bara på nätterna man kanske har turen att få sno datorn ett tag.

Drömmer om att få arbeta med reklam eller illustrationer, tja egentligen allt som har med bilder att göra... Jag är utbildad till fotograf.

Till "Dam vid havet" använder jag mig av smooth-teknik mycket. Det var en liten utmaning att få fram en bild med materialkänsla. Bilden är tillägnad den stora, starke och lagom stygge Anders Kohkonien, som var en av dom som anordnat Artic Hack IIV i Boden 17/4-94. Det var en upplevelse även för tjejer..Jag tror att vi var tre stycken där...

Med Varma Hälsningar; Fru René Blom"

Nästa nummer kommer den 6 juli

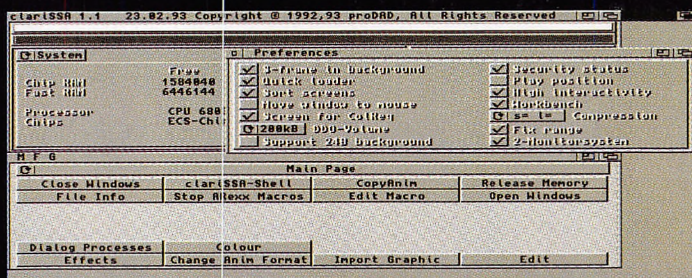
Snabbaste modemen i test



Modemen blir allt snabbare. För ett tag sedan kunde man vara stolt över ett modem som klarade 14.400 bps i överföringshastighet. Nu håller modemtillverkare att enas om en ny standard som ska ge den dubbla hastigheten, 28.800 bps. Som vanligt kan tillverkarna inte hålla sig och kommer med egna lösningar för denna hastighet. Vi har testat USR Terbo och PowerBit 28800, två av de snabbaste modemen som finns just nu.

Animera utan ryckigheter

Visst har du någon gång svurit över att din dator inte kan visa animationer tillräckligt snabbt för att få bort alla ryckigheter? För att råda bot på detta har det tyska företaget ProDAD tagit fram ClariSSA. Test i nästa nummer.





Ultimate Body Blows – en knockout till CD32

DESSUTOM: test av Fargo Primera, en fet artikel om Amiga 4000T med bilder och sånt, PD-program till Amigan som ingen kan vara utan, PD64 för alla som har hittat en skum burk i garderoben, C-programmering för en trevlig sommarläsning, Amos för alla som vill, Assembler för hastighetsfreaken, Galleriet, hur många spelrecensioner som helst, genialia svar på läsarnas frågor, den otroligt vackra sidan med reklam för vår diskett och mycket, mycket mer...

SPARA 159 KR!

PRENUMERERA PÅ DATORMAGAZIN PRENUMERERA PÅ DATORMAGAZIN

MISSA INTE DMZ-DISKETTEN!!!

Datormagazin kommer ut med 22 nummer per år. Helårsprenumeration (22 nummer) kostar 380 kronor **(du sparar 159 kr)**. 11 nummer kostar 195 kronor **(du sparar 74:50 kr)**. (Med hel eller halvårsprenumeration kan du också få DMZ-disketten.) Sju nummer kostar 128 kronor **(du sparar 43:50 kr)**.

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration med talongen eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data, 08/652 43 00, vardagar klockan 08.30 – 12.00, 13.00 – 16.30.

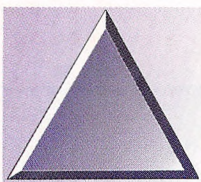
JAG VILL HA:
- ❑ Helår, 22 nummer för 380 kr. (kod 262)
- ❑ Helår med DMZ-disketten, 655 kr. (kod 269)
- ❑ Halvår, 11 nummer för 195 kr. (kod 261)
- ❑ Halvår med DMZ-disketten, 335 kr. (kod 270)
- ❑ Korttid, 7 nummer för 128 kr. (kod 260)

Namn: .... Ålder: ......
Adress: ....
Telefon: .... Postnummer: ....
Målsmans underskrift om du är under 16 år: .... Postadress: ....

DATOR Magazin

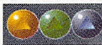
Frankeras ej. Datormagazin betalar portot

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM



delta software

031-805 200
fredsgatan 1, s-411 07 göteborg,
fax: 031-805 205, postgiro: 646 34 89-2



licensprogram

utbildning

Licensprogrammen håller en hög kvalitet. En del av pengarna går till programmerarna så de får lön för sin möda och kan göra fler bra program.
Programmen fungerar på alla Amigor och är på engelska.
Speciella systemkrav står specificerade.

2001 TC DINOSAURIER 2...............(2 disk, 65:-)
Interaktivt program om dinosauriernas liv med text och bilder.
2049 TC DINOSAURIER 3...............(3 disk, 85:-)
Du lär dig om dinosaurier från perioderna Trias, Juras och Krita.
2002 TC GEOLOGY........................(2 disk, 65:-)
Lär dig hur jorden fungerar och vad den består av.
2003 TC SOLAR SYSTEM...............(3 disk, 85:-)
Uppslagsverk om solsystemet! Med bilder från NASA och lärorika texter kan Du lära Dig om vårt solsystem.
2035 TC SOLAR SYSTEM 2............(3 disk, 85:-)
Uppföljaren till solsystem 1. Stort uppslagsverk med massor av lärorika texter och bilder.
2058 TC STARS & GALAXIES.........(3 disk, 85:-)
Följ med på en spännande och informativ resa genom rymden och utöka dina kunskaper om stjärnorna och galaxerna. **Nyhet!**
2059 A TOUR THROUGH TIME.......(3 disk, 85:-)
Detta utbildningsprogram tar upp hela jordens utveckling. Du lär dig allt från Big Bang till rymdåldern. **Nyhet!**
2010 BASICALLY AMIGA.................(3 disk, 85:-)
Nybörjare? Här har Du chansen att lära Dig alla grunder om Amigan och en hel del om datorer i allmänhet. **Rekommenderas!**
2055 BASICALLY BASIC................(1 disk, 49:-)
Lär dig programmera i Basic från grunden. Förklara samtliga kommandon och ger exempel på program. (1 MB). **NYHET!**
2056 BASICALLY CHEMISTRY.......(2 disk, 65:-)
Lär dig om kemi: Atomer, Strukturer, Kemiska Reaktioner, Periodiska Systemet och dylikt.
2005 A-CHORD..............................(1 disk, 49:-)
Lär Dig spela gitarr! A-Chord lär Dig.
2043 AMOS LANGUAGE QUIZ.......(1 disk, 49:-)
900 frågor och förklaringar för Dig som programmerar i AMOS. Programmet frågar och lär ut.
2040 BOREALIS JUNIOR...............(1 disk, 49:-)
Ett mycket bra ritprogram för barn.
2022 CHESS TEACHER..................(1 disk, 49:-)
Lär Dig schack på ett roligt sätt.
Är lämpligt för nybörjaren
2015 FAST FRET............................(1 disk, 49:-)
Lär Dig spela skalor på Din gitarr.
2028 FUN WITH CUBBY.................(1 disk, 49:-)
Åtta roliga program för barn! För både nöje och utbildning.
2045 FUN WITH CUBBY 2.............(1 disk, 49:-)
Sex stycken nya, roliga program för barn!
2008 NIGHTSKY............................(1 disk, 49:-)
Scrolla omkring på himlen med programmet som kan ca 1500 stjärnor. Klicka på en himlakropp så får Du reda på mer om den.
2051 PAINT, PASTE & DRAW.........(1 disk, 49:-)
Mycket roligt och snyggt ritprogram för barn. Man kan ladda in olika bilder och fylla i dem med samt rita på dem. **Rekommenderas! (1MB)**
2048 ROCKETS MATHS.................(1 disk, 49:-)
Roligt sätt för barn att lära sig matematik.
2006 T.A.M.I.................................(1 disk, 49:-)
Bra program för att lära ut matematik.
2054 TITANIC (NYHET!)..................(1 disk, 49:-)
Läs hela historien om Titanic och dess undergång. Med bilder. (1 MB)
2031 UNDERSTANDING AMOS 2...(2 disk, 65:-)
Lär Dig programmera i AMOS. Disk 2 innehåller programexempel för AMOS.

nytto

2304 ALPHA GRAPH.................(1 disk, 49:-)
Mycket användbart program för att skapa olika diagram ex stapel eller tårtdiagram.
2333 AMTUITION.......................(1 disk, 49:-)
Gör program med 2.x/3.x-utseende i AMOS.
2311 CALC V1.3.........................(1 disk, 49:-)
Ett kalkylprog. med manual på disketten.
2328 CREATIVE ADV. TOOLKIT.(1 disk, 49:-)
Ett lätt och bra sätt att skapa Dina egna äventyr på. Använd bild och musik i ditt äventyr!! (1MB)
2313 DATOS..............................(1 disk, 49:-)
Lättarbetad databas för nybörjare.
2315 EPOCH VI...........................(1 disk, 49:-)
En kraftfullt minidatabas. Innehåller kalender och adressbok och andra faciliteter för personligt bruk.
2322 HARD DRIVE MENU..........(1 disk, 49:-)
Ett menysystem för dig som har hårddisk och vill kunna få igång dina program snabbt.
2336 ILINIOS PRO. 3.0...............(2 disk, 65:-)
Kraftfull databas med bl.a. etikettutskrifter. (1 MB) **Rekommenderas. Nyhet!**
2327 IMAGE BASE.......................(1 disk, 49:-)
Ett bra och lättanvänt program för att skapa bildspel. Du kan förutom bilder lägga in text och musik.
2321 INVOICE MASTER 2.........(1 disk, 49:-)
Enkelt faktureringsprogram. Skriver ut fakturor.
2307 PHILO DATABASE............(1 disk, 49:-)
En databas uppbyggd med kort. Varje kort kan ha 260 fält. Mycket lätt att använda.
2309 PLAY n' RAVE....................(2 disk, 65:-)
Imponera på Dina kompisar med Dina egna partymixar. Enkelt och roligt!
2310 POWER ACCOUNTS.........(1 disk, 49:-)
Håll reda på Dina bank-konton. Ett bra hjälpmedel för att organisera Din budget.
2306 SUPERSOUND 4.7............(1 disk, 49:-)
Avancerat samplingsprogram som AudioMaster. **(1 MB). NYHET!**
2303 TYPING TUTOR.................(1 disk, 49:-)
Lär Dig skriva maskin på ett roligt sätt! Rekommenderas!
2301 VIDEO TITLES...................(1 disk, 49:-)
Skapa texter till Dina videofilmer.
Scrolla text i olika färger mjukt över skärmen.

spel

2630 CAPTAIN K........................(1 disk, 49:-)
Plattformsspel. Döda monster, plocka skatter.
2641 F1 RACER.........................(1 disk, 49:-)
Snabbt och snyggt bilracing-spel. (1MB)
2617 IMBRIUM...........................(1 disk, 49:-)
Mycket snyggt och stort grafikäventyr.
2645 KNIGHT FIGHT..................(2 disk, 65:-)
Medeltida fight-spel med en del humor.
2623 MARVIN THE MARTIAN.....(1 disk, 49:-)
Gå i labyrinter, i stil med klassikern Gauntlet.
2609 MOTOR DUEL...................(1 disk, 49:-)
Roligt racing-spel med 3D vectorgrafik.
2635 OG!....Rekommenderas!.....(1 disk, 49:-)
Ett plattformsspel i stil med Super-Mario Brothers. Du skall styra grottmannen OG.
2029 PREHISTORIC FUN PACK.(1 disk, 49:-)
Roliga spel för barn. Samtliga spel har dinosaurie-anknytning
2614 SONIC SMARTIEHEAD......(1 disk, 49:-)
Roligt plattformspel för barn 8 år och uppåt.
2619 STELLAR ESCAPE.(1MB).(3 disk, 85:-)
Xenon-stil. Mycket action, lasern går varm!
2648 THE LOST PRINCE...........(2 disk, 65:-)
Musstyrt äventyrsspel med snygg grafik.
2628 TIME RIFT........................(1 disk, 49:-)
Ett plattformspel som utspelar sig både ovan och under jord och dessutom i fyra tidszoner
2644 VIKING SAGA....................(1 disk, 49:-)
Erövra land! Liknar Defender of the Crown, fast mer avancerat med flera valmöjligheter. (1 MB)



övrigt

FRESH FISH CD

Prenumerera på det senaste inom Amiga PD! Utkommer varannan månad. Fred Fish är legenden inom Amiga Public Domain vilket borgar för mycket hög kvalitet på programmen. Du kan få mängder av de senaste Amiga-programmen för endast

279:- / CD.

DISKPRENUMERATION

Prenumerera och få de senaste Amiga-programmen hemskickade en gång i månaden. Varje månad utkommer 10 disketter med nyttoprogram, utilities, spel och annat smått och gott. Som prenumerant får du dessa disketter till det blygsamma priset av

150:- / 10 diskar!

Ring Peter för mer info om prenumerationerna.

CD - ROM

1622 Gold Fish. Fish 1-1000. **Nyhet!............. 319:-**
Den kompletta samlingen av alla Fish-disketterna!
1702 Fresh Fish Mars/April. Senaste CD'n.... **319:-**
1601 Fred Fish 1-900. REA! Begränsat antal 199:-
1603 Aminet. Mycket bra CD......................... 249:-
Många godsaker till din Amiga

PROGRAMMERING

1523 Native Developer Update 3.1............... 249:-
Äntligen har efterlängtade uppdateringen kommit till alla Amiga-programmerare! Commodores Includes och Autodocs för AmigaDos 3.1.
Ett måste för C- och Assemblerprogrammering!
0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0........... 120:-
C-manual med texter och program.
Mycket bra! Av Anders Bjerin.
0741-0742 Rom Kernal Reference Manual..... 48:-
Massor med programexempel vilka demonstrerar alla delarna i Amigans operativ system.
3517 Amos Prof. Update 2.0........................... 24:-
1503 DMZ's Kommunikations Disk................ 24:-

VIDEOR FÖR NYBÖRJARE

1320 Workbench 2.1 / 3.0 instruktionsvideo 299:-
1321 AmigaDos 2.04 instruktionsvideo........ 299:-
1322 C-Introduktion. Instruktionsvideo........ 299:-

BÖCKER PÅ SVENSKA

1338 Nyckeln till Amos.................................. 269:-
Hjälper dig komma igång med Amos.
Diskett med exempel medföljer.
1339 Amiga Handbok..........................REA! 179:-
Behandlar Amigan och de olika program som du kommer i kontakt med. **Begränsat antal.**



mjukvara

3559 A-SKATT - Demodiskett...................... 29:-
1314 AMIGABOK 2.1 - Ny version!............ 1,395:-
Det bästa bokföringsprogrammet till Amiga
3218 AMIGABOK DEMO - Demodiskett..... 29:-
1336 AMOS PROFESSIONAL.................... 489:-
Det lättaste och roligaste sättet att göra egna amigaprogram. Se även vår amos-bok.
1337 AMOS PRO. COMPILER.................. 269:-
1315 CYGNUS EDITOR V3.5.................... 995:-
Mycket bra text/binär-editor.
1313 DESKTOP BUDGET.......................... 295:-
Hembudget, på svenska.
1307 DIRECTORY OPUS........................... 795:-
Mycket bra filhanterare / 'dir-utility'.
1308 PERSONAL PAINT AGA.................... 598:-
Billigt och bra ritprogram. 256 Färger.
3515 PERSONAL PAINT - Demodiskett...... 29:-
1301 PROWRITE 3.32.................................. 1,295:-
Svensk ordbehandling. Med rättstavning, synonymordlista, mkt mer.
3226 PROWRITE 3.32 - Demodiskett.......... 29:-
1332 REAL 3D V2.4 - Ny version................ 4,685:-
Mycket bra raytrace/animeringsprogram.
1317 RÖTTER 3.0 - Släktforskning............. 649:-
3519 RÖTTER 3.0 - Demodiskett................. 29:-
SVENSKA UTBILDNINGSPROGRAM:
1340 MULTIGRAM 499:-
Rättstavning, språklära, matematik osv...
1342 GRAFMATTE - Huvudräkning. 479:-
1343 VETA MERA 1 - Bokstäver och ord. 339:-
1344 VETA MERA 2 - Siffror och tal. 339:-
1345 VETA MERA 3-Klockan och almanacka 339:-

ProWrite 3.33 Bra ordbehandlare!

ProWrite SV 3.3.2 - © 1987-93 New Horizons Software, Inc.
Memo
1.295:-
delta software 1994
Flertalet färger kan användas
Röd exempelvis
eller grön
blå finns
eller gör egna färger

Vi har också massor av PC-program! Ring för gratis flygblad!

budget-program för 24:- styck! Var 11:e diskett gratis!

24:-/diskett!!

(om ej annat anges)

0934 ABackup- Bra, lättanvänt backup-program.
0928 AddTools - Lägg till egna menyer till WB.
0901 AmigaBase - MYCKET bra databas...........
0959 AmigaDiary...
Kalender för WB. Kom ihåg möten och födelsedagar.
0920 AmigaGuide - Suverän textläsare/databas.
0998 BBaseIII - Bra databas för WB 1.2, 1.3.
0963 BootPic - Visar valfri bild vid uppstart.(OS 2.x)
0990 BootWriter - Gör egna bootblock.
0995 BrowserII - Underlättar filhantering via WB.
0931 Compgraph - Ett kraftfullt graf-program......
3506-3508 Compugraphic............(3 disk, 72:-)
ca 40 skalbara fonter. 7 Svenska.
0981 ConPaste - Klipp och klistra text.
0956 DDBase- Enklare databas för hemanvändaren.
0890 DiskMate-Diskverktyg med mkt funktioner.
0891 Disksalv 2..
Hjälper dig rädda krashade disketter. (OS 2.x)
0932 Dynamic Skies-Astronomiskt uppslagsverk.
0924 EdWordPro 4.0 - Kraftfull ordbehandlare....
0939 ExtraCmds- 18 nya DOS-kommandon........
0983 FastJPEG - Bildläsare/visare för JPEG.
0966 FHSpread - Kalkylprogram. (1 MB)............
0991 Iconian - Ikoneditor för AGA......................
0972 Icons - En mängd med 4/8-färgers ikoner
0985 ILBMKiller...
IFF/AGA visare med raderingsfunktion.
0984 Imploder 4.0 - Packar filer i körbart format.
0926 JCGrapf - Skapa affärsgrafik, ex. diagram..
0992 KMI - Ikoner till MagicWB.
0944 Lhf - Underlättar hantering av packade filer
0977 LibraryGuide..
Förklarar vad filerna i LIBS: gör.
(Behöver AmigaGuide).
0952 MachV...
Hotkey/macro-inspelare som i Windows. (OS 2.x)
3480 MagicWB - Snygga till din workbench med nya ikoner och bakgrundsbilder (OS 2.x).
Titta också efter disketter med extraikoner.
0947 Mand2000D - Mycket bra och kraftfullt mandelbrot-program. Med AGA-stöd (OS 2.x)
0974 MathPlot - Ritar matematiska funktioner.
0951 MaxonMagic Demo.................................
Häftig skärmsläckare, även med musik.
0987 MCalc - Snygg och bra kalkylator.
0921 MiniMorph - Ett litet morphing-paket..........
0943 MCMaster -Gör egna kassettomslag. (OS 2.x)
0967 MUI usr -Snygga till din wb's utseende.
0968 MUI dev...
Gör egna program med snygga användargränssnitt.
0955 MuroloUtil...
Ett tiotal nyttiga småprogram för shell. (OS 2.04)
0997 MTool - Bra dir-utility.
3518 NComm 3.0 - Terminalprogram.................
0995 ParM - Gör egna menyer.
0950 PayAdvice - Se vad din lönecheck går till.
0986 PhoneDir...
Databas för adresser och telefonnr.
0960 PowerPlayer...
Kraftfull och lättanvänd modulspelare.
0999 QuadraComp..
Gör egna låtar i tracker-format. (OS 2.x)
0945 Reminder...
Påminner dig om dagens händelser.
0941 SoundEffekt ....
Samplingseditor med många funktioner.
0925 SoundMachine......................................
Laddar/spelar/sparar olika ljudformat.
0990 Stocks - Aktieanalysprogram. Demoversion
0835 SuperDark - Bra skärmsläckare................
0979 SuperDuper 3.1 - Bra kopieringsprogram
0996 TauIcons - Ikoner till MagicWB.
0994 TheGuru Förklarar de kryptiska numrena som blinkar vid en systemkrash.
0872-0873 Toolmanager..............................48:-
Bra programdocka. Ett av de bästa WB-verktygen!
3510 VMorph 2.30 - Gör egna s/v morphar.........
0940 VideoMaxe...
Håll reda på dina videofilmer. (OS 2.1+)
0989 VirusII v1.03...
En ny version av den kända virusdödaren. (OS 2.x)
0910 WBKillAGA - Stäng av AGA från WB...........

budgetspel

3539 Titanic Cheats #*.......................................
Hundratals fusk, tips och lösningar till spel.
3542 Intense #* Mycket snyggt shoot'em up.
3546 ASI Workbench Games #*.........................
17 olika spel att köra på Workbench.
3547 ASI Workbench Games II #*......................
Ännu fler Workbench-spel.
3549 Kung Foo Charlie #* Plattformsspel som Bruce Lee. Möjlighet till två spelare samtidigt.
3555 Road To Hell #* Mycket roligt bilracing.......
3537-3538 Necessary Roughness #*.
Amerikansk fotboll...**48:-**
3540 Numris #* Tetris med nummer...................
3550 High Octane #*Snyggt och fartfylld bilracing..
3422 Atic Atac #* Plattformsklassiker..................
3426 Dragons Cave #* Äventyr i D&D-stil..........
3427 Eternal Rome + Dominoes #* Strategi......
3432 Lore of Conquest # Rymdhandelsspel......
3434 No Mans Land #* High-Tech krigspel.........
3435 Property Market # Bli miljonär....................
3437 SeaLance #* Ett ubåts-strategispel............
3440 Super Skoda Challange # Bilracing...........
3441 A500+ Games Pack *# 21st spel, A500+......
3442 Dungeons of nadroj #* Bra D&D-spel........
3444 War #* Strategi/arcadspel..........................
3453 Top Secret * Mycket bra plattformspel.........
3454 Act of War #* Rymdstrategispel.OS 2.X.......
3456 + 3457 IronClads # Krigsstrategispel.....**48:-**
3459 Soccer Cards #* Bli fotbollstränare...............
3461-3462 Clash of the Empires #* Strategi...**48:-**
3463 MicroMarket #* Köp och sälj aktier...............
3465 3D-Games #* Olika 3d-spel.........................
3471 Leeding #* Som lemmings...........................
3495 GameTamer 4 #*- Massor med spelfusk........

bilddisketter

Kartor: (samtliga 10 diskar = 165:-)
3385 Afganistan - Botswana
3386 Brasilien - Checkoslovakia
3387 Danmark - Grenada
3417 Guadel - Illinois
3388 Indien - Luxenburg
3418 Macau - Mississippi
3389 Montana - New York
3390 Neutral Zone (Irak) - S. Dakota
3391 Senegal - Tuaw
3392 Texas - Zimbabwe
Övriga bilddiskar:
3393 Flygplan, 26st
3394 Fåglar
3395 Upptäckare
3396 Blommor, 13st
3397 Blommor
3398 Blommor + Frukter
3399 Frukter
3400 Frontier - Pionjärbilder
3401 Hästar
3402 Insekter
3403 Uppfinnare
3404 Uppfinnare
3405 Däggdjur
3406 Däggdjur + Instrument
3407 Instrument
3408 Instrument + Militär
3409 Militär + Musik
3410 Musiker
3411 Förshistoriskt - Dinosaurier
3412 Förshistoriskt
3413 Presidenter
3414 Skepp

delta software är AUKTORISERAD distributör av följande företags produkter:





Var 11:e disk GRATIS!!
gäller amiga & pc shareware/pd.
gäller ej paket eller licensprogram.
vid beställning över 50 disketter kan Du kontakta oss för paketpris

Ovanstående priser gäller om annat ej anges med reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. **Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte interminne.** Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika datorkonfigurationer. Expeditionsavgift på 15:- tillkommer alltid. Om du inte förskottsbetalar på vårt postgiro tillkommer 35:- i frakt. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag. Koder för spel: # = fungerar på A1200 * = fungerar på A500+, A600.

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

TRICOM data

Din dator och tillbehörsleverantör

A1200-80Mb 6495:-

(ord.pris 6795:-)

REA

Köp till Programpaket med bl.a. Ordebehandlare Deluxe Paint IV AGA två spel

Auktoriserad Serviceverkstad Commodore, Atari Amiga, PC/AT Kunskap Support Reparationer Reservdelar

DATORER

CD32	3795:-
Amiga 1200	3995:-
med 60Mb hårddisk	5995:-
med 80Mb hårddisk	6495:-
med 120Mb hårddisk	7195:-
med 170Mb hårddisk	7495:-
med 250Mb hårddisk	8495:-
Amiga 4000	RING !

Ring för paketpris på din konfiguration Paketpriser även med IMAGE FX1.5 och SCALA Multimedia 210

Dynamite Pack prog.paket	995:-
vid köp av A1200HD/A4000	475:-

HÅRDDISKAR

Kompletta 2.5" hårddiskpaket för Amiga1200/600 med bibehållen garanti. Montering ingår i priset.

60Mb till Amiga 1200	2295:-
80Mb till Amiga 1200	2795:-
120Mb till Amiga 1200	3595:-
170Mb till Amiga 1200	3995:-
250Mb till Amiga 1200	4995:-
Overdrive extern 3.5" AT-hårddiskkontroller till Amiga1200. Anslutes enkelt i PCMCIA-porten.	1895:-
OverDrive-170Mb	4295:-
RocHard extern hårddiskkontroller till Amiga500 med SCSI & AT-interface, 0-8 Mb minne.	2195:-
RocHard-105Mb	3595:-
RocHard-170Mb	4695:-
RocMate extern expansionslåda för 3,5" SCSI HD/nätdel.	1295:-
RocMate-105Mb	2995:-
RocMate-170Mb	3895:-
Trifecta-500LX extern hårddiskkontroller till Amiga500 med AT & SCSI-II interface, 0-8Mb	2695:-
Trifecta-127Mb	4795:-
Trifecta-170Mb	5395:-
AdIDE internt IDE AT hårddiskkontroller till A500/2000.	
AdIDE-2 för 3.5" hårddisk	1395:-
AdIDE-2 för 2.5" hårddisk	1690:-
Novia internt hårddisksystem till Amiga500. AdIDE-2 med 2.5" HD.	
Novia 60Mb	2995:-
Novia 80Mb	3895:-
Novia 120Mb	4695:-

Novia 170Mb eller 250Mb RING!

LÖSA HÅRDDISKAR

105Mb LPS SCSI 3.5"	2244:-
127Mb ELS SCSI 3.5"	2494:-
270Mb ELS SCSI 3.5"	3195:-
170Mb ELS AT 3.5"	2494:-
270Mb LPS AT 3.5"	3119:-

MINNESEXP.

DKB1202 intern 32-bitars minneskort till Amiga1200. Klocka & plats för FPU. 2st SIMM hållare	1495:-
A1202-1Mb	2195:-
A1202-4Mb	3395:-
A1202-8Mb	5890:-
FPU 68881-16MHz	395:-
MegaChip 2Mb Chipminne	1995:-
AdRam505 512kb/klocka	429:-
AdRam510 1Mb A500+	695:-
AdRam540-2Mb minneskort intern Amiga500. 0-6Mb.	1995:-

LÖSA MINNEN

DIP 4x256Kb	65:-
DIP 1x1Mb	73:-
ZIP 4x256Kb	69:-
ZIP 4x1Mb	285:-
SIMM 9x1Mb	595:-
SIMM 32x256 1Mb	695:-
SIMM 32x512 2Mb	1170:-
SIMM 32x1Mb 4Mb	2195:-
SIMM 32x2Mb 8Mb	4395:-

TURBO's

Derringer 68030 acc. med MMU till Amiga500/2000. Finns i 25- och 50Mhz variant. Plats för FPU och en 32bitars SIMM. Se priser ovan.	
25Mhz-0Mb	3325:-
50Mhz-0Mb	5325:-
TWELVE GAUGE 68030 acc. med MMU & SCSI-kontroller till A1200. Finns i 33- och 50Mhz variant. Plats för FPU & en 32bitars SIMM minne 1-32Mb. Se priser ovan.	
33Mhz-0Mb	5295:-
50Mhz-0Mb	6295:-
Mattematikprocessorer:	
68882 25Mhz PGA/PLCC	995:-
68882 33Mhz PGA	1495:-
68882 50Mhz PGA	1995:-

SKRIVARE

Star LC-100 9-nålars färg	2495:-
DeskJet 310C bläckstråle färg med arkmatare	4295:-
DeskJet 550C bläckstråle färg med arkmatare	5395:-
DeskJet 520 bläckstråle s/v med arkmatare	3495:-

Vi har även färgband och papper

MONITORER

A1084S RGB analog, Video	2895:-
C1942S Trisynk 0.28dp	5495:-
14" Philips SVGA	3495:-
15" Philips Brillance TCO MultiScan Stereohögtalare	5795:-

VIDEO/GRAFIK

FFV-2 Flickerfixer	2295:-
RocGen Plus Genlock för textning av video/effekter	1995:-
RocKey Chromakey videoeffekter med genlock. RGB-splitter	2295:-
P.i.P Picture in picture. Se TV-bild på din videomonitor. Se två kanaler samtidigt, fjärrkontroll	1295:-

PROGRAMVARA

ProWrite Sv.Ordbehandling	1295:-
PageStream 2.22 Svensk Desk Top Publishing	2295:-
Personal Paint Ritprogram	598:-
DirectoryOpus 4	898:-
DiamantBok Bokföring	998:-

LÄR MED VIDEO

WorkBench2.1/3.0	245:-
AmigaDos	245:-

HD-3.5" Diskettstation

för Amiga. kräver OS2.0 eller högre intern eller extern	1995:-

ÖVRIGT

Legend Ball Trackball 320dpi mycket bra design	495:-
Beetle Mouse 320dpi	295:-
RF332 Extern drive	795:-
RF382 Extern drive	895:-
RF362 Intern res. drive	845:-
KickBack Kickstartswitch automatisk/tangentbordstyrd Finns även med ROM 1.3/2.0	295:-
SecureKey Hårdvarulås till A2000/A3000	695:-
The Clock Intern klocka till A1200 med batteribackup	295:-
DSS8+ GVP Stereosampler	1195:-
VGA-Adapter koppla din Amiga1200 till VGA-monitor	169:-
Analog-Adapter för PC-joy.	75:-
4-player Adapter	169:-
Robo-Shift Automatisk mus och joystick-omkopplare	249:-
SCART-kabel Amiga-TV 2m	169:-
Dammskydd A1200/CD32	69:-
Diskettbox för 50st	95:-
3.5" låsbar för 100st	145:-

ATARI

Link SCSI-HD-kontroller Finns även som komplett lösning med låda, nätdel och hårddisk	1395:-
Link-120Mb	4795:-
AdSCSI Micro ST intern SCSI-HD-kontroller till MEGA	995:-
512Kb minne till ST/FM Monteras internt	495:-
RF302 Extern diskdrive	895:-
AdSpeed STE Accelerator 16Mhz 32Kb cache/FPU plats	2395:-
Legend Ball Trackball	495:-
Beetle Mouse Atarimus	295:-
SCART-kabel Atari-TV 2m	169:-

Vi har även ett PC-sortiment

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 Stockholm

BUTIK T-Bana St'Eriksplan i STOCKHOLM
Måndag - Fredag 10 - 18 Lördag 10 - 14
Tel. 08 - 736 02 91 Fax. 08 - 736 02 93

Alla priser är inklusive moms 25%. Eventuell frakt tillkommer. Reservation för prisändring och slutförsäljning. Vid skriftliga beställningar krävs fullständig adress och telefonnummer. Öppet köp efter överenskommelse.